

BELEŞ OYUN CENNETİ

# FREE 2PLAY

SAYI: 02 | ISSN: 1306-3606 | 4,50 TL (KDV Dahil)

2 DVD +  
2 PROMOSYON KODU  
TAM 11 OYUN  
SHAIYA VE  
UMAYKUT  
KODLARI

## FACEBOOK OYUNLARI!

En popüler oyunlar ve  
kolay başarı yolları

## CEIRON SAVAŞLARI

Yeni aşkınıza merhaba  
deyin. İlk kez Free2Play'de!

## LİDER OLUN

Online oyunlarda  
nasıl lider olursunuz?



### Legend V

## Aleksandria kahramanları

İpek Yolu'nda artık biz de varız!  
Yeni ırklar, yeni görevler...



**Shaiya**

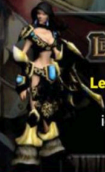
Yeni tutkunuz olacak  
Rehber  
Oyun DVD'de



**CABAL**  
EPISODE 3 - Soul & Stone

**Cabal**

Popüler oyundan  
en son haberler  
Oyun DVD'de



**LEAGUE OF LEGENDS**

**League of Legends**  
Tanışmadığınız  
için üzüleceksiniz  
Oyun DVD'de

AYRICA: > Hero Online > Perfect World > Soldier Front > Operation 7 > MU Online > Heroes of Gaia  
> Lords Online > Oyun rehberleri > Free2Play oyun dünyasından en bomba haberler

K.K.T.C. 5.98 TL (KDV DAHİL)



02



12

PC DVD

© 2009 SouthPeak Ltd. All rights reserved. SouthPeak, the interlocking triangle logo, and the stylized 'S' logo are trademarks of SouthPeak Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners.



tiglon

# UNUTULANLAR ASLA AFFETMEZ!

Parçalanmış dünyamızın diğer ucuna gidebilecek kadar cesur olanımız çok az...

Gölgelerde bulduğumuz güçle topraklarımızı saldırgan yaratıklardan kurtaracağız.

... Ve karanlığın ötesindeki hayatı yaşayacağız.

- Şu ana kadar hiçbir online oyunda görülmemiş ileri düzey uçuş modellemeleri eşliğinde gökyüzündeki yerinizi alın. Atreia'nın çarpıcı dünyasına yolculuk edin ve insanlarınızı yok oluştan kurtarın.
- PvPvE ile tanışın! Rakip grupları infaz etme planları yapın. Özel rütbelere ve ödüllere kazanın ve NPC ırkı Balaur'un saldırılarına karşı hazırlıklı olun.
- Oldukça detaylı karakter yaratma sistemi ve etkileyici sanat tasarımları sayesinde karakterinizi geliştirin.
- Kendine özgü dövüş sistemi ile çeşitli kombine ve karşı saldırılar yapın. Havada yapılan göz alıcı dövüşlere tanıklık edin.



# AION

PARÇALANMIŞ BİR DÜNYA. KEŞFEDİLMEMİŞ BİR MACERA

AIONONLINE.COM

# İÇİNDEKİLER

Nisan - Haziran

## OYUNSUZ KALMAYIN

3 AY BOYUNCA...



36

### SHAIYA ONLINE

Bu ay promosyon kodunu verdiğimiz Shaiya Online ile tanışmak için hiç vakit kaybetmeyin. Oyun DVD'de, kod ise hemen yanda!



18

### TALE WORLDS

Onlar bir rüyayı gerçek kıldılar. Türkiye'den de kaliteli oyunların çıkabileceğini bütün dünyaya gösterdiler.

#### OYUNLAR

CABAL ONLINE	46
CEIRON SAVAŞLARI	38
HERO ONLINE	50
I CAN FOOTBALL	59
İSTANBUL KIYAMET VAKTI	58
LEAGUE OF LEGENDS	42
LORDS ONLINE	57
HEROES OF GAIA	57
MU ONLINE	56
OPERATION 7	54
PERFECT WORLD	52
SHAIYA ONLINE	36
SILKROAD ONLINE	30
SOLDIER FRONT	40
SON DESTAN	60
UMAYKUT	44



17

### YUSUF ANDIÇ RÖPORTAJI

İnternet Kafeciler oda başkanı Yusuf Andıç, bize kafeciliğin nasıl bir meslek olduğunu detaylarıyla anlattı.



76

### FACEBOOK OYUNLARI

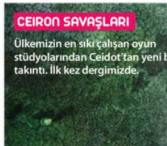
Son zamanlarda hayatımızı adeta ele geçiren, yeni fenomen Facebook oyunları, tüm detaylarıyla...



46

### CABAL

Ülkemizin en popüler oyunlarından biri o. Hala tanışmadınız mı?



### CEIRON SAVAŞLARI

Ülkemizin en sıkı çalışan oyun stüdyolarından Ceidot'tan yeni bir takımı. İlk kez dergimize...

## SILKROAD ONLINE

En büyük tutkularımızdan biri olan Silkroad Online, Alexandria Kahramanları paketiyle heyecanımıza heyecan katıyor.

30



### 20 RÖPORTAJ ERKAN BAYOL

Ceidot ekibinin liderini sorularımızla bunalttık ancak o elimizden kaçamadı... Onlar oynayarak değil, geliştirerek hayatlarını kazananlar.

### 22 OMİRİN GİZLİ HAYATI

Yıllardır bizim kahrımızı çeken oyun yöneticileri kimlerdir? Ne yer, ne içerler? Joypgame'den Uluç'u karşımıza aldık ve konuşturduk.

### 24 RÖPORTAJ OYUN SERVİSLERİ

Türkiye'nin en büyük e-pin satıcıları güçlerini birleştirirse ortaya nasıl bir güç çıkar? Biz de tam da bunu sorduk işte.

### 28 TNET OYUN

Ülkemizin görüp görebileceği en kaliteli oyun servisi burada. Peki nasıl çalışıyor?

### 62 NASIL LİDER OLURSUNUZ?

Oynadığınız oyunlarda lider olma yollarını açıklıyoruz. Temiz ve dürüst oynarken de insanlara sözünüzü dinletebilecek misiniz?

### 30 REHBER SILKROAD

Yeni eklentiyle birlikte neler değişecek? Hangi ırklar, hangi silahlar ne işe yarıyor? Macera şimdi yeniden başlıyor.

### 46 REHBER CABAL

Hangi seviyede olursanız olun rehberimiz size ışık tutacak. Okumadan oynamaya başlamayın!

### 49 REHBER SON DESTAN

Bir anda fenomen haline gelen Son Destan'ı oynarken sıkıntı mı çekiyorsunuz? Çaresini bulduk ve sizin için kaleme aldık.

# EDITÖRDEN

## YASAKLAMAYIN KARDEŞİM!



**T** amam, tamam öyle bakmayın. Biraz geciktik işte. Ofisi telefon yağmuruna tutan, gelen kutumuza tonla e-posta atan herkese ayrı ayrı teşekkürler. Geciktik evet, ancak bir önceki sayımızdan çok daha sıkı bir içerikle karşınızdayız. Öncelikle hepimizin tutkun olduğu Silkroad'ın yeni paketini selamlayalım hep birlikte. JoyMax'teki dostlar çok sıkı çalışıyor bu ara. Aeria'nın göz bebegi Shayia'da bu sayımızın ağır toplarıdır. Dergimizdeki tüm oyunların güncel kurulum dosyalarını DVD'lerimizde bulabileceğinizi söyleyemem gerek yok sanırım. Çok sevdiğimiz Cabal ve Hero Online oyunları da yine bu sayımızın öne çıkan yapımları arasında. Şimdi hala gözünüzde çarpmadıysa çaktırmadan aşağıya doğru bir bakın. Sizler için iki sürprizimiz var bu sayıda. Shayia ve Umaykut oyunlarında bir değil, birkaç adım öne geçmeniz sağlayacak ve Free2Play okurlarının bu oyunlardan çok daha fazla keyif almasını sağlayacak iki kod veriyoruz. Oyunları oynamaya başlamadan aşağıya bir göz atmanızda fayda var.

Bu sayımızın dosya konularını da e geçmemenizi öneriyorum. Öncelikle her yerde savundüğümüz "dürüst oyun" mantığı çerçevesinde hazırladığımız "Nasil lider olursunuz?", ardından yeni fenomenimiz "Facebook Oyunları" dosya konularımızı okumadan geçmeyin.

Son birkaç aydır gündemde Free2Play oyunları adına pek de iyi haberler yayınlanmadı. Ardından birer ikiye gelen yasaklama haberleriyle sarsıldık. Ülkemizin Free2Play oyunları pazarında etkin bir rol oynamasına çabalar ve projeler geliştirirken, internet üzerinden ulaşılan içeriğin hala "kişiyi özel" olduğunu anlamak istemeyen birtakim kurumlar, sansür mekanizmasını hayata geçirdiler. Bu çağdışı yöntemin bir an önce son bulmasını ümit ediyoruz.

Herkes sansürsüz, keyifli ve dürüst oyunlar dilyorum.

FURKAN FARUK AKINCI

## PROMOSYON KODLARI HAKKINDA

### Shayia Kodları Hakkında

Bu kodu kullanarak, Shayia'da iyi bir başlangıç yapmanız için gerekli bütün nesnelere içeren Hıdı Başlangıç Paketi'ne sahip olursunuz. Normal Tecrübe Taşı, Nakavt Şurubu, Montaj Aparatı ve Mistik Lapis (Cantasi'nin yer aldığı bu paket yardımıyla, hızla tecrübe puanı kazanabilir. PvP alanında savaş gücünüzü yükseltmeye çalışın, monte edebileceğiniz lapilerle zırh ve silahınızın gücünü önemli derecede artırabilirsiniz. Pakete sahip olabilmek için Free2Play tarafından size sunulan hediye kodunu <http://tx.shayia.aeriagames.com/ce/gaming-magazine-adesindeki-kutucuğa> girmeniz yeterli olacaktır. Oyun içinde vezne memnununa gidip, hızlı başlangıç paketinize ulaşabilirsiniz. Vezne memurlarını İkt İttifakı ve Ofke Kardeşliği taraflarına ana şehirleri içerisinde bulabilirsiniz. Ayrıca hızlı başlangıç paketindeki nesnelere, oyun içi altın karşılığı takas edilebilir değerli zırh ve silahlara sahip olabilirsiniz.

### Umaykut Kodları Hakkında

60 elmas ile oyundaki tüm kaynaklarınız artışı 3 gün boyunca %25 artırabilirsiniz. Demic taş, tahl ve odun kaynaklarınız ve yeni nüfus oluşturma hızını %25 artırmak size önemli bir avantaj sağlayacaktır. Ejer oyuna yeni başlayacak iseniz, mutlaka tüm kaynaklar ve nüfusu arttırmak için elmaslarınızı kullanmaya bakın. Başlangıçta hemen gelişmek ve en kısa sürede yeni şehirler yapmak önemli olduğundan, tüm kaynaklar eşit derecede önemli olacaktır. Son olarak elmaslarınız ile saldırı ve savunma bonuslarına erişebilirsiniz ve ordunuzun saldırı ve savunma %15 daha etkili olmasını sağlayabilirsiniz. Özellikle büyük savaşlara gidekenden ana ordunuzun kaybetmemek için bu bonus çok değerli olabilir. Haftalık uğruşup büyük bir ordu yaptıktan sonra bir çrpıda çok olmasın veya fazla zayıf vermesini istemiyorsanız, kaynak üretimlerinden ziyade saldırı/ savunma bonuslarını da düşünebilirsiniz. Eğer elinizde 5-10 elmas gibi bir miktar kalırsa ve ağnık istediğinizi bir bonus kodu ise (veya bonus açmaya yetecek elmas kalmıyorsa) bu durumda tüm şehirlerinizde dalgalanacak ve etrafı korku salacak bir iktidar bayrağı atabilirsiniz. 1 ay boyunca şehirlerinizde bu bayrak dalgalanacak ve siz diğer oyuncuları da ayırarak. Üstelik bu bayrağı sadece 5 elmas ile açabildiğini de hatırlatalım.



# FREE 2PLAY

ISSN: 1306-3606

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü  
Furkan Faruk Akinci, [faruk@free2play.com.tr](mailto:faruk@free2play.com.tr)

Göku Sitesi Manolya Sok. B133A  
Anadoluhisari / İSTANBUL

Yayın Yönetmeni ve İmtiyaz Sahibi  
Sinan Akkol, [sinan@free2play.com.tr](mailto:sinan@free2play.com.tr)

Yayın Koordinatörü  
Tuğbük Ölek, [tugbuk@free2play.com.tr](mailto:tugbuk@free2play.com.tr)

İçerik ve DVD Editörü  
Eren Okka, [eren@free2play.com.tr](mailto:eren@free2play.com.tr)

Kreatif Direktör  
Erdem Günücü, [erdem@free2play.com.tr](mailto:erdem@free2play.com.tr)

Grafik Asistanı  
Gülşay Tezcan, [gulsay@free2play.com.tr](mailto:gulsay@free2play.com.tr)

Katkıda Bulunanlar  
Arzu Ortay, [arzu@free2play.com.tr](mailto:arzu@free2play.com.tr)  
Barbaros Piliççi, [barbaros@free2play.com.tr](mailto:barbaros@free2play.com.tr)  
Deniz Cem Demir, [deniz@free2play.com.tr](mailto:deniz@free2play.com.tr)  
Koray Eymaz, [koray@free2play.com.tr](mailto:koray@free2play.com.tr)  
Taha Sar, [taha@free2play.com.tr](mailto:taha@free2play.com.tr)  
Ufuk Özden, [ufuk@free2play.com.tr](mailto:ufuk@free2play.com.tr)  
Yıldırım Erdoğan, [yigitcan@free2play.com.tr](mailto:yigitcan@free2play.com.tr)

### Web Geliştirme

Berkant Akcahan, [berkant@free2play.com.tr](mailto:berkant@free2play.com.tr)

Organizasyon ve Toplu İletim Yöneticisi  
Damla Pinar Göç, [damlapinar@free2play.com.tr](mailto:damlapinar@free2play.com.tr)

### Reklam Sorumlusu:

Tuğbük Ölek, [tugbuk@free2play.com.tr](mailto:tugbuk@free2play.com.tr)  
Tel: 0216 465 98 50, Fax: 0216 465 98 52

  
Tayın ve Yayıncılık Bakanlığı San. Tic. Ülk. İşl. B.Ş.  
SETI YAPIM VE YAYINLILIK Hizmetleri San. Tic. Ltd. Şti.  
Adına Sahibi: Sinan Akkol

Yönetim Yeri:  
Göku Erişim Manolya Sokak B133A  
Anadoluhisari / İSTANBUL  
Tel: 0216 465 98 50  
Fax: 0216 465 98 52

### Baskı Organizasyonu:

artson.biz  
Halaskargazi Cad. No:200/7 34363 Şişli / İstanbul  
[www.artson.biz](http://www.artson.biz)

### Baskı Yeri:

TM BASKI TEKNOLOJİLERİ A.Ş.  
Davutpaşa Cad. No:34 Topkapı / İstanbul  
Tel: 0212 449 34 00  
Baskı Tarihi: 23 Mart 2010

Dağıtım: TÜRKİVAZ Dağıtım Pazarlama A.Ş.  
Yayın Türü: Yıygın, süreli, 3 aylık

Free2Play, SETI Yayın ve Yayıncılık tarafından yayınlanmaktadır ve basın-yayın kanunlarına uygundur. Bu dergiye yazılar ve görsel materyaller SETI Yayın ve Yayıncılık'tan yazılı izin alınmadan kaynak gösterilerek bile kullanılamaz.



# SILKROAD ONLINE

## Legend V Aleksandria kahramanları





## FREE 2PLAY DVD

Artık internet kotasını oyun indirmeye harcamanıza gerek yok! F2P DVD, toplamda 10 gigabyte'tan fazla online oyun içeriğiyle uardınıza yetiştiriyor, videolar, faydalı araçlar ve bonus materyallerle dolup taşıyor.

### OYUNLAR!

Daha önce hiç bu kadar çok sayıda ücretsiz online oyunu bir arada gördünüz mü? Allods Online, Cabal Online, Hero Online, League of Legends, Mu Online, Operation7, Shaiya, Silkroad Online, Soldier Front, Son Destan ve WolfTeam olmak üzere tam on bir adet oyunu ait dev kurulum dosyaları Free2Play DVD'de sizi bekliyor.

### VIDEOLARI!

Oyun dünyasını takip etmenin bir yolu da oyunlar için yayımlanan oyunları izlemektir. Guild Wars 2, Shaiya, Silkroad Online, Star Trek Online ve World of Warcraft gibi online oyunların yanı sıra Bioshock 2, Gran Turismo 5, Mafia 2 ve Prince of Persia gibi popüler oyunlara da ait tam yirmi adet yüksek kaliteli videoyu izleyin, siz de bu takipte geri kalmayın.

### KISA FİLMLER!

Ubisoft'un Assassin's Creed II ile birlikte hazırladığı, oyunun baş karakteri Ezio'nun babasının maceralarını konu alan Lineage adlı film Türkçe altyazılarıyla birlikte DVD'mizde! Daha küçük bütçeli bir fan yapımı olan Metal Gear Solid: Philanthropy de yanında, üzerine sürpriz bir müzik klibiyle birlikte.

### ARAÇLAR!

Her online oyun oyuncusu aynı zamanda bir bilgisayar kullanıcısıdır ve zaman zaman belirli uygulamalara ihtiyaç duyabilir. Free2Play DVD'nin içerisinde yer alan Araçlar bölümü bu ihtiyacınızı gidermek amacıyla en son ekran kartı sürücülerini, video codec'leri ve çok sayıda faydalı program içerir. Bakmadan geçmeyin!

### BONUS!

Masaüstü resminden sıkılanlar için bu ayki DVD'lerimizde yer alan oyunlardan derlediğimiz yüzün üzerinde duvar kağıdı bu bölümde yer alıyor. Olur da oyun müziklerini oyun dışında da dinlemek veya örneğin bir video hazırlarken kullanmak istersiniz diye Cabal, Silkroad ve Shaiya'nın müziklerini de yanına ekledik.





# KULLANIM KILAVUZU

Elinizdeki DVD ile ilgili bir problem mi yaşıyorsunuz? Hemen aşağıdaki sık karşılaşılan sorunlar ve çözümlerini gözden geçirin. Eğer yaşadığınız sorunun çözümü burada yer almıyorsa [dvd@free2play.com.tr](mailto:dvd@free2play.com.tr) adresine veya internet sitemiz üzerindeki forumlarımıza yazın, yardımcı olmağa çalışalım.

## "DVD ARAYÜZÜNÜ ÇALIŞTIRAMIYORUM."

Normal şartlar altında DVD arayüzünün yeni format atılmış bir sistemde dahi çalışıyor olması gerekiyor. Fakat eğer açılışta bir hatayla karşılaşıyorsanız, DVD içerisindeki Content klasöründe yer alan vcredist\_x86.exe adlı dosyayı çalıştırıp gerekli dosyaların bilgisayarınıza yüklenmesini sağlayabilirsiniz.

## "OYUNLARDAN BİRİNİ YÜKLERKEN KARŞIMA BİR HATA MESAJI ÇIKIYOR."

Aldığınız hata mesajının içeriği, büyük olasılıkla kaynağımı da açıklıyor olmalı. Eğer aldığınız mesajı bir anlam veremiyorsanız bizimle paylaşın, üzerinde birlikte düşünelim.

## "DVD GARİP GARİP SESLER ÇIKARTIYOR."

Bilgisayarın DVD okuma işlemi esnasında garip sesler çıkartması normal bir durumdur. Fakat eğer bu sesler normalden daha yüksek sesli ve uzun süreliyse ortada bir problem var demektir ve bu problem DVD'nin kendisinden veya bilgisayarındaki DVD sürücüdün kaynaklanıyor olabilir. Hangisinden kaynaklandığından emin olabilmek için basit bir mantıkla aynı DVD'yi başka bir bilgisayarda veya farklı bir DVD'yi aynı bilgisayarda çalıştırmayı deneyebilirsiniz.

## "OYUNLARDAN BİRİNİ YÜKLEDİM AMA ÇOK BÜYÜK BİR GÜNCELLEME YAPMAMI İSTİYOR."

DVD'mizde yer verdiğimiz kurulum dosyalarının en son sürümleri olmasına özen gösteriyoruz. Fakat eğer ilgili güncelleme DVD'ye ekleyebileceğimiz bir şekilde sunulmuyorsa veya dergimizin hazırlık aşamasından size ulaşana kadar aradan geçen süre içerisinde ilgili oyunun yapımcısı yeni bir güncelleme yayımladıysa internet sitesine başvurmalısınız.

## "VİDEOLARI OYNATA-MIYORUM."

Bu durumun çok sayıda sebebi olabilir ama en sık karşılaşılanı video codec'lerle ilgili olmaktadır. Lütfen eğer varsa ilk olarak bilgisayarınızda kurulu olan codec'leri tamamen kaldırın ve Araçlar bölümüne uğrayıp K-Lite Codec Pack'in son sürümünü yükleyin.



### DVD - 01

SILKROAD ONLINE

**Oyunlar:** Cabal Online, Hero Online, Shaiya, Silkroad Online, Son Destan, WolfTeam

**Videolar:** Shaiya, Silkroad Online, WoW: Cataclysm ve dahası

**Bonus:** Oyunculara özel araçlar, duvar kağıtları ve müzikler



### DVD - 02

**Oyunlar:** Allods Online, League of Legends, Mu Online, Operation7, Soldier Front

**Videolar:** Assassin's Creed: Lineage, MGS: Philanthropy ve bir sürpriz klip

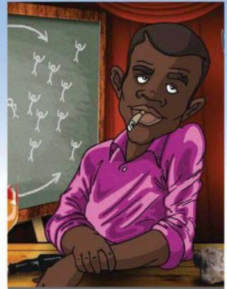
**Bonus:** Oyunculara özel araçlar, duvar kağıtları ve müzikler



## AIKA ONLINE AÇIK-BETA BAŞLIYOR

**G** Potato, Allods Online'dan sonra yeni Free2Play oyunu Aika Online'i da oyuncuların beğenisine sunmaya hazırlanıyor. Yapımcılığını JoyImpact firmasının üstlendiği oyun, 2009 yılından beri geliştiriliyordu. Geçtiğimiz günlerde ise oyunun kapalı beta aşaması başlatıldı. 6 gün süren kapalı beta sürecinden sonra oyunun açık beta tarihi gPotato tarafından açıklandı. Açıklamaya göre Aika Online 16 Mart'ta tüm oyuncularla kapılını açacak. Açık betanın ne kadar süreceği ise

henüz belli değil. Oyunla ilgili olarak eşsiz bir PVP sistemi olduğundan bahsedebiliriz. Açıklanan bilgilere göre 3 farklı PVP modu oyunculara sunuluyor. 1000'e 1000 savaş modu bunlardan en dikkat çekeni. Bu özgünlük Kore Oyun Endüstrisi Kurumu tarafından "En İyi Tasarım ve Senaryo" ödülü ile taçlandırıldı. Bunun dışında, Aika, En İyi Şov: Başkanlık Ödülü'nü ve Oyuncuların Tercihi: En İyi Online Oyun ödülünü de kazandı. gPotato'nun bu yeni oyunu, heyecanla bekleniyor.



## "HERKESİN İÇİNDE BİR HOLIGAN YATAR!"

**E**-kolya | Oyundan dikkat çeken web tabanlı oyun HoliganGame, hız kesmeden devam ediyor. Futbolu başka bir açıdan yorumlayanların esin kaynağı olarak belirleyen oyun, herkesi bir tribün efendisi kadar çağırıyor. Oyun ilginç olduğu kadar eğlenceli de. Web sitesinde "önemli olan davula vurmak, önemli olan hakemin taa.... önemli olan takım ruhu" gibi ifadelerle karşışmak mümkün. "Ya sen ne kadar holigansın?" sorusuyla herkesi güçlü bir taraftar kitlesi oluşturup tribün efendisi olmaya çağırın HoliganGame! <http://holigan.ekolya.net> adresinden ücretsiz olarak oynayabilirsiniz.

## SON DESTAN'DA YENİLİKLER BITMİYOR!

**O**yunda alınan tecrübe puanlarının artırılmasından sonra, Son Destan'da şimdi de seviye limiti yükseltildi. Son Destan'da seviye limiti 60'a çıktı. Rekabeti daha da artıracak bu gelişme bu kadarla da sınırlı kalmıyor. Yeni bölge Bhalasong, yeni zindan Karınca Mağarası 4. Katı ve büyüleme uygulaması da bu güncellemeyle beraber eklenecek. Alınan bilgilere göre Joygame oyuncuların istekleri üzerine GO (oyuncu öldürme) modunu yeniden yapılandırarak, sınıflar arasındaki dengeyi de yeniden gözden geçirecek. Son Destan'ın gizemli ve macera dolu dünyasına siz de katılmak istiyorsanız, <http://www.joygame.com/sondestan> adresine bağlanabilirsiniz.

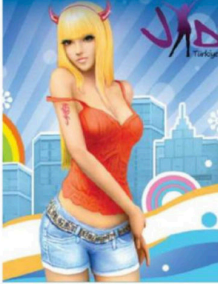


## "OYUNCULAR BİZİM İÇİN HER ŞEYDEN ÖNCE GELİR"

**G**amersFirst, kendisine bağlı tüm online oyunların web sitelerinden duyurduğu, "Oyuncular Bizim İçin Her Şeyden Önce Gelir" başlığı ile, kullanıcılara geniş kapsamlı bir anket sunuyor. Ankette kullanıcılara GamersFirst ve oyunları, yaş, eğitim durumu gibi birçok soruya yer verilmiş. Anket sonucuna göre kullanıcıların deneyimlerini analiz etmeye planlayan firma, bilgilerin 3. şahıslarla paylaşılmayacağını, gizli kalacağını ankete başlayan her kullanıcıya önceden belirtmiş. Bir kaç soruda ise kullanıcılardan direkt olarak yorum yazması istenmiş. Anketin sonuçlarına göre GamersFirst, kısa ve uzun vadede belirleyici planlar yapacakmış gibi gözüküyor.

## JADDE'DE HAFTASONLARI OKÇULUKLA GEÇECEK

**J**adde'de yeni arkadaşlar edinmekle yetinmeyip farklı heyecanlar arayanlar için oldukça iyi bir haberimiz var! GameTURK'ün yayınladığı Jadde, yeniliklerine her geçen gün yenilik katıyor. Bu seferki yeniliğin ismi "Okçuluk". Bu etkinlik hem eğlendirecek hem de kazandıracak cinsten. Etkinlik saatlerinde sistem tarafından, belirli odalarda otomatik olarak bir balon belirecek. Yapmanız gereken ise etkinliğin olduğu bu odalara, ok ve yayınızla birlikte girerek, havadaki bu balonları vurup "Okçuluk" etkinliğine katılmak. Her atışınız size belirli bir skor verecek. Sistem de skorlarınıza göre size hediyeler gönderecek. Etkinlik kurallarını, ödülleri, etkinlik takvimini ve etkinliğe nasıl katılacağını GameTURK forumunun Jadde kategorisindeki duyurudan öğrenebilirsiniz.



## WAR ROCK TURNUVASI NEFES KESTİ

**G**eçtiğimiz aylarda dergimizin basın sponsorluğunu üstlendiği, son derece güzel bir etkinlik düzenlendi. GamersFirst ve E-Kolay'ın ana sponsorluğunda gerçekleşen etkinlikte çok sayıda War Rock oyuncusu kıran kırana geçen savaşlarda birbirlerine üstünlük sağlamaya çalıştı. Birçok büyük ödülün verildiği etkinlikte, oyunculara promosyon ürünleri ve tanıtım amacıyla

Free2Play'ın ilk sayısı ücretsiz olarak dağıtıldı. Dergimiz editörlerinden Taha Sarı'nın da katıldığı etkinliğe Beşiktaş'taki Adeks İnternet Kafe ev sahipliği yaptı. Warrocktr.com'un organize ettiği etkinliğin sonunda katılımcıların tamamı mutlu ve eğlenceli geçen günün tatlı yorgunluğu ile evlerine döndüler. Kazanan arkadaşlarımızı kutluyoruz. Bir dahaki etkinliğe görüşmek üzere!



## KNIGHT ONLINE EKİBİ, PREMIUM KULLANICILARIN MAĞDURİYETİNE KAYITSIZ KALMADI!

**K**night Online oyuncular, oyunda yaşanan aksaklıklar nedeniyle ara ara kesintilere uğramakta. Bu da oyunu bedava oynayan kullanıcılar için sinir bozucu bir hadise. Premium kullanıcıları içine bu olay bir mağduriyete dönüştürüyor. Geçtiğimiz günlerde tekrarlanan bu olayın Premium kullanıcılar açısından mağduriyet yaratmaması için KO ekibi, Premium ladesi ile bu mağduriyeti ortadan kaldırdı. Premium la-

desi uygulamasından ise oyuncular son derece memnun. KO resmi sitesinden duyurulan haber şöyle: "25 Aralık - 2 Şubat tarihleri arasında aktif Premium kullanıcılarının Premiumlarını 48 saat süreyle uzattığımızı bildirmeyi bir fırsat olarak görüyoruz. Bağlantı sorunları çektiğimiz bu sürede bizlere destek veren topluluğumuza büyük bir teşekkür etmek istiyoruz ve ekstra 48 saat premiumlarınızdan keyif almanız umuyoruz."



## METİN 2'YE 18 YAŞ SINIRI

**E**rzurum'da kaçırılan 13 yaşındaki Musa'nın ölü bulunmasından sonra adından sıkça söz ettiren Metin 2 oyunu, Emniyet Genel Müdürlüğü'ün isteği üzerine 18 yaşın altındaki kişilere yasaklandı. Olayın duyulmasından sonra bazı illerde valiliklerin isteği üzerine internet kafelerde uygulanmaya başlanan bu kural, böylece Türkiye çapında uygulanmaya başlanmış oldu. Uzman polislerin hazırladığı raporda, çocukların oyundaki karakterleri gerçek hayata taşıdıkları belirtildi.

Çocukların, gerçek dünyadan uzaklaşmış sanal dünyada yaşadıkları hissine kapıldıkları vurgulandı. Raporda Metin 2 oynayan çocukların kendilerini savaşçı karakter olarak gördüğü bilgisinin de bulunduğu öğrenildi. Polis, hazırladığı bu raporu T.C. İçişleri Bakanlığı'na ilettili. Bakanlık da Emniyet'in şikâyetli bulunduğu oyuna ilişkin 81 ilin valiliklerine bir yazı gönderdi. 18 yaşından küçüklerin Metin 2 oynamasının yasaklandığı, bu konunun üzerinde hassasiyete durulması istendi.

# ALLODS ONLINE

## ALLODS ONLINE GÖRÜCÜYE ÇIKIYOR

**O**nline ücretsiz oyun firması Gala Networks Europe, üyelik ücreti gerektirmeyen fantastik uzay macerası türündeki MMORPG oyunu Alloods Online'in Açık Beta ayasını Avrupa'da başlatmış durumda. Oyunun açık beta versiyonuna, gPtoato.eu adresinden ulaşabilirsiniz. Eğer hesabınız yok ise, gPtoato.eu adresinden bir hesap oluşturmanız gerekiyor. Gelen güncellemelerle son olarak item shop'ı açılan oyun, tüm MMORPG oyuncularına göz kırıyor.

## GAMETURK ÇALIŞAN SAYISINI ARTTIRDI



**H**ızlı bir şekilde çoğalan üye kitlesine daha iyi bir hizmet verebilmek için çalışan ekibine yenilerini kattı. Açıklama şöyle: "Sizlerden gelen email'ler ve forumlarda bizlerle paylaşmış olduğunuz görüşler doğrultusunda gameTURK'de yeni bir dönem başladı. 80.000 üyeye ulaşan ve her geçen gün büyüyen portalımızda artık kullanıcılarla daha çok ilgileneceğiz, forumlarda ve oyunlarda daha çok aktif olacağız ve sizlere daha iyi bir Müşteri Hizmetleri sunabilmek için daha çok çalışacağız." Ekibine daha çok GM, mod ve yeni oyun sözcüsü seçen firma, destek sistemini de yenileyerek hizmette sınır olmadığını bir kez daha göstermiş oldu.



## YOĞURTİSTAN ABD'DE SAHNEDE

**S**anal dünyalarla ilgili tüm konuların tartışıldığı, ürünlerin tanıtıldığı ve stratejilerin ortaya konulduğu Engage Expo, her yıl dünyanın önde gelen reklam ajanslarını, eğlence üzerine kurgulanmış projeler ve gençlere yönelik önemli markaların CEO'larını, pazarlama direktörlerini, pazarlama ve reklam uzmanlarını, medya satın alma ve pazarlama uzmanlarını, ürün müdürlerini ve kreatif direktörleri, sanal dünya yöneticileri, teknoloji firmaları ve çözüm sağlayıcılarıyla bir araya getiriyor. New York'ta Javits Center'da düzenlenecek Engage Expo'da Türkiye'den Yoğurt Teknolojileri firmasının bir şubedir üzerinde çalıştığı, browser tabanlı 3D teknolojisyle hazırlanan ve farklı bir ekonomik yapı ortaya koyan sanal dünya Yoğurtistan da tanıtılacak. Yoğurt Teknolojileri firması Engage Expo'ya Türkiye'den katılan tek firma.

## ERLİKHAN'DA YENİ SUNUCU RÜZGARİ

**Y**epyeni arayüzü ve birbirinden güzel yeniliklerle donatılmış Manas sunucusunu Şubat ayı itibarıyla hizmete açtı. Bu sunucuya ön kayıt yaptıran herkese çekilimsiz kurasız 50 yakut hediye etti. Öte yandan yeniliklerine ara vermeden Eri Khan ekibi, yeni ve kapsamlı bir güncelleme ile oyuna yeni bir hava kattı. Arayüzün oldukça geliştirildiği ve hataların düzeltildiği güncellemenin aktif olabilmesi için mutlaka çerez ve önbellek temizliğinin yapılması konusunda da oyuncuları uyardı.



## WAR ROCK 1 NUMARA!

**G**amersFirst'ün tüm dünyada meraklarını peşinden sürükleyen FPS oyunu War Rock, Almanya'da 1 Numaralı Aksiyon Oyunu seçildi. Günümüzün en popüler Free2Play online oyun noktalarından GamersFirst'ün (www.gamersfirst.com) en önemli FPS oyunlarından War Rock, geçtiğimiz haftalarda Aksiyon Oyunu ve MMOFPS kategorilerinde çok sayıda prestijli ödülü toplayarak, başta Almanya olmak üzere Avrupa'nın genelinde ve Kuzey Amerika'da popülerliğini giderek artırdığını kanıtladı. CHIP Magazine (Almanya), 2009 yılının "En İyi 20 Aksiyon Oyunu" listesinde War Rock'ı 1 numaraya yerleştirirken, oyunu zirveye taşıyan kilit faktörlere geniş yer ayıran Alman CHIP Online portalı da taktik öğelerin, oyun modlarının, geniş bir yelpazeye yayılan silahların ve eşya çeşitliliğinin altını çizdi.



CABAL

ONLINE

THE REVOLUTION OF ACTION

## KARAHAN'DA DEĞİŞİM BAŞLADI

**O** nline oyun severlerin favorisi haline gelen Karahan, yeni ek paketindeki birbirinden özel değişikliklerle oyunculara bambaşka bir dünyanın kapısını aralıyor. GGC tarafından tamamen Türkçe içerik ile ücretsiz olarak oyuncuların beğenisine sunulan Karahan'ın Ulubatı, Kanuni ve Bayezid adlı 3 sunucusunun yanı sıra yeni Premium sunucusu Anadolu, 9 Aralık 2009'da Türk oyun severlerle buluştu. Anadolu sunucusunda düzeyli bir ortamda Kadim Doğu'daki savaşa en başından başlama şansını kaçırmayın. Yenilikler bunlarla da bitmiyor. Seviye 90 altı oyunculara her gün 2 kat takım tecrübe ve 2 kat Usta-Çarak Tecrübe etkinliği tüm seviye 90 altı haritalarda geçerli! Bu amansız mücadelenin üstesinden gelen oyuncular, daha sonra seviye 90-95 PVP turnuvasına katılmak için 4 Yel Evi haritasında bulunuyor. Her haftasonu saat 20:00'den 23:00'e bu karşılaşmaya katılmak için orada bulunmak yeterli. Turnuva galiplerine 1 Kaplumbağa Kabuğu ve 1 Güçlü Tilsim'in yanında seviye 95 Nadir Seti hediye ediyor. Tüm oyuncular her esyayı tek tek satın almak yerine daha hesaplı olan Premium paketi tercih edebilir, Gümüş ve Altın Tilsim gurur kostümlerinin gücünü açığa çıkarabilir ve sadece 54 Han Para'ya, Beyaz Kaplan ile birlikte diğer eşyalara sahip olup avantajlarından faydalanabilir. Beyaz Kaplan'ın Dönüşü ile gelen fırsatları kaçırmayın.



## MOBİL ÖDEME GAMESULTAN GÜVENCESİYLE JOYGAME'DE

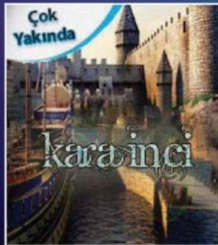
**J** oygame oyuncularını sevindirecek haber nihayet sürpriz bir şekilde geldi. Oyuncuların gelen istekler üzerine Gamesultan ile yapılan görüşmeler sonucunda artık E-pin'lerin MOBİL ÖDEME sistemi ile kolaylıkla alınabileceği açıklandı. Bilindiği gibi GameSultan, bu sistemi uzun süredir başarılı bir şekilde uygulamakta.



## JOYMAX FARKLI DİLLERE DE HİZMET VERECEK

**S** ilkroad Online'da bir süredir yaşanan gelişmelerin ardı arkası kesilmiyor. 17 Kasım'da ilk dil paketi olan Türkçe'yi hizmete sunan ekip, küresel kullanıcıların oyun deneyimini arttırmak için, İngilizce dışındaki dillerin de yakın bir gelecekte destekleneceğini belirtti. Küresel Silkroad Online'a bağlı olan

ülkelere kısmi oyun içi dil desteği sunulacağını açıklayan firma, Legend IV genişletmesiyle oyuna Araçça dil desteğini de hizmete sunacağını duyurdu. Joymax, her ülkeye göre dil desteğinin hazırlanmakta olduğunu belirterek ayrıntılı bilginin 2010 yılının ilk yarısında açıklanacağını belirtti.



## KARA İNCİ KAPALI BETA BAŞLIYOR

**G** ameTURK, Kara İnci'nin 5 Mart itibarıyla ilk testlerine başlayacağını duyurdu. "Gereken düzenlemeler ve ilk kontrollerin yapılmasının ardından sizlerimize bize yardımcı olacağı Kapalı Beta testine başlayacağız" şeklinde bir açıklama yapan firma yetkilileri, Kapalı betaya katılım için gereken beta hesaplarının yalnızca Kara İnci Facebook sayfasından verileceğini duyurdu. Bu aşamaya katılım sayısının sınırının da 1500 olacağı belirtildi.

## SWORD OF THE NEW WORLD'DE BEKLENEN GENİŞLEME GERÇEKLEŞTİ

**E** n son Ekim 2009'da güncellenen Echoes Of An Empire genişlemesinin "Volume 2" si geçtiğimiz günlerde gerçekleşti. Oyuna eklenen yeniliklerle dolu olan bu genişleme ile Ania ve Helena adında 2 yeni UPC, yeni evcil hayvanlar, ekipmanlara yeni güçlendirme seviyeleri, mağazalar, kostümler ve daha birçok yenilik oyuna dahil oldu. Bu genişlemeyi kutlama amacıyla 1 hafta boyunca %50 tecrübe bonusunun oyuna eklendiği GamersFirst tarafından açıklanan bilgiler arasında yer aldı.



ONLARCA KACIKLA BERABER ISSIZ BIR  
ADAYA DÜSTÜGÜNÜZDE YANINIZA  
ALABİLECEĞİNİZ TEK DERGI

# OYUNGEZER



GOYUN LOVES YOU  
AS JACOB LOVES YOU

Adaya düğmeniz halinde lütfen en yakındaki  
DHARMA banyosuna koşunuz.

**S**imdiye kadar devasa online'lar hakkında, özellikle de Free2Play oyunlar üzerine birkaç forumdan öte kimseyi duyuracak çevrimiçi içerik yoktu. Bu amaçla onlarca web sitesi kuruldu ama ne yazık ki hepsi de hüsranlı sonuçlandı. Ta ki bugün, Free2Play Online açılana dek. Free2Play Online, devasa online oyunlar hakkında ulaşabileceğiniz en kapsamlı rehberlere, incelemelere, videolara ve diğer her türlü bilgiye sahip olan tek web sitesidir.

Free2Play Online'da sadece düz yazılar ve makaleler yok. Türkiye'de oynanan en popüler devasa online oyunların kendilerine ait forum bölümlerinde sizin gibi oyuncularla buluşup tartışma, bilgi ve tecrübelerinizi yanı sıra ekran görüntüleri ve videolarınızı arkadaşlarınızla paylaşım yarışmalarına katılma imkanınız var.

#### KAZANAN OYUNCULAR

Free2Play Online'in belki de en büyük

özelligi, *Oyuncular* bölümü. Burası sitemizin sosyal medya kısmı, tıpkı Facebook gibi. Hatta Free2Play Online'a üye olduktan sonra dilerseniz Facebook hesabınızı bile buraya bağlayabilirsiniz. Oynadığınızı oynalar için gruplar kurup diğer oyuncularla sohbet edebilir, hatta ve hatta klanlarınız için birer grup açıp yeni üyeler toplayabilirsiniz. Blog tutabilir, arkadaşlarınızın duvarlarına yazabilir, oyunlardan aldığınız görüntüleri profil sayfalarınıza yükleyebilir, videoları veya diğer arkadaşlarınızın karakterlerini etiketleyebilirsiniz. Burada aklınıza gelen her şeyi paylaşmak mümkün. Elbette, kurallar dahilinde.

Sitede geçirdiğiniz zaman ve bu sırada yaptıklarınız karşılığında kullanıcı puanı kazanmaya ne dersiniz? İleride bu kullanıcı puanlarıyla oynadığınız oyunlar için ekstra eşyalar ve güçler satın alabileceksiniz. Tabii her gün, her an yapabileceğimiz sürprizlerle büyük ödüller kazanma şansınız da var.

Web tabanlı devasa online oyunların tümüne ulaşabileceğiniz kaynak sayfalarımızın yanı sıra, onlarca oyunun en güncel rehberlerini okuyup diğer oyunculardan bir adım öne geçebilirsiniz. Ya da en son haberleri takip ederek değişen oyun dinamiklerinin farkına varıp rakiplerinize farkatabilirsiniz. Yeni Free2Play oyunlar arıyorsanız, *Yakında Geliyor* bölümümüze bakıp dışişine göre oyunlarla, zevkinize göre evrenlere yol açabilirsiniz. Hangi oyunların ne kadar ilgi gördüğünü izleyebilir ve böylelikle en son oyun trendlerinden uzak kalmazsınız.

Daha fazlasını öğrenmek için [www.free2play.com.tr](http://www.free2play.com.tr) adresine tiklanmanız yeterli. Free2Play Online, bundan sonra devasa online oyunlar hakkındaki en geniş içerikli Türkçe kaynak, ve oyuncuların oyun dışında zaman geçirmek isteyenler için ideal platform olacak.

**-Berkant Arkarcan**





## YUSUF ANDIÇ

“İnternete olan düşkünlüğüm nedeniyle tüm yaşamım onunla şekillendi.”

**Ö**ncelikle sizi biraz tanıyabilir miyiz?

İnternetle 1996 yılında tanıştım. İlk İnternet Kafemi 1997 yılında henüz üniversitede okurken açtım. Aslında kimya öğretmeniyim, ancak çok kısa süre öğretmenlik yaptım. İnternete olan düşkünlüğüm nedeniyle tüm yaşamım onla şekillendi. 1999 yılında çıkan bir yönetmelik tüm hayatımı değiştirdi. İstanbul’da yaşanan talihsiz bir olay sonucu hiç ilgilim olmasaydı rağmen Kahramanmaraş’ın küçük bir ilçesinde olan işletmem kapandı. O ana kadar sadece kendim için kullandığım interneti artık yasağın zihniyetin ve teknoloji trenini kaçıran yöneticilerin elinden kurtarmak için uzun yıllar sürece bir yolculuğa çıktım.

2001 yılında İnternet Kurulu’na girdim. Burada birçok çalışma grubunda yer aldım ve Türkiye İnternetine yön veren insanların arasında bulundum. 2003 yılında yasağın zihniyetin ürünü olan ve benim de işletmemin kapanmasına neden olan 1999 yılında ki yönetmeliğin kaldırılarak daha çağdaş ve ülkenin internete olan bakışını değiştiren yeni kanunî düzenlemelerin yapılmasına öncülük ettim. TBMM’de birçok komisyonunda yer aldım. Ulusal ve uluslararası ölçekli birçok organizasyonda konferans ve panellerle konuşmacı olarak davet edildim. 2002 yılından beri TieV’in Genel Başkanlığını yürütüyorum. Halen T. C. Ulaştırma Bakanlığı Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu Alan Adları Ulusal Koordinasyon Kurulu ve T. C. Başba-

kanlık E – Dönüşüm Türkiye Danışma Kurulu üyesiyim. Ticari anlamda [www.nerdenalsak.com](http://www.nerdenalsak.com) sitesi ile e-ticaret yapıyorum.

**Bildiğiniz gibi oyunların tümünde yaş sınırı uygulaması var. İnternet kafelerde bunun denetimini nasıl yapıyor?**

Aslında oyunlardaki yaş sınırlamaları denetimlerde kontrol edilmiyor. Mevcut kanun ve yönergeler de zaten buna uygun değil. Ancak internet kafelere giren kişilerin yaş kontrolü yapılabiliyor. Ülkemizde yasak olan oyunlarla ilgili yaş sınıflandırması yok. Oyunlar tamamen yasaklanıyor. Özetlemek gerekirse, çocukları korumak adı altında yasaklanan oyunlar sadece çocuklara değil, bilgisayarlardan silinerek tüm yaş gruplarına uygulanıyor. Ne tarafından tutarsanız tutun bu uygulama yanlıştır ve acilen düzeltilmelidir.

**Çözüm, oyunların yaş gruplarına göre sınıflandırılması ve denetimlerin bu doğrultuda yapılmasıdır.**

**Hükümetimizin karar mekanizmalarının oyun ve bilişim sektörü hakkında pek fikirlerinin olmaması sizi nasıl etkiliyor?**

Şu an ülkemizde bitirilmiş bir internet kafecilik sektöründen bahsediyoruz. Yapılan düzenlemeler sektörü geliştirmekten uzak ve bitirmeye yöneliktir. Daha 2-3 yıl öncesinde yurt genelinde 20.000’in üzerinde internet kafe varken bu rakam şimdilerde 16.000’lere

düşmüş durumda. Nüfusun ve teknolojiye olan ihtiyacın sürekli arttığını düşündüğümüzde bu azalma pek hayra alamet görünmüyor. Biz düzeltmek yerine cezalandırmayı sevdiğimizden sektörün geleceğini de pek parlak görmüyoruz.

Şu an bile Ankara’da internet kafelerde yasaklanan oyunların denetlenmediği gerekçesi ile merkezi yasaklamanın nasıl yapılabileceği konusunda çalışmaların olduğunu duyuyoruz. Portların ve IP’lerin kapatılması gibi çareler düşünüyor. Eğer yapılırsa bu sistemi büyük puntolarla ve başarı olarak halka sunacaklarındın şüphem yok. Bu nedenle oyun sektörünün biran önce toparlanması ve masaya oturma gerektiriyor. **İşin aklı şu ki İnternet Kafeler oyunuz, oyun sektörü de internet kafesiz olmaz.** Bu nedenle, oyun sektörünün tüm ayaklarının bir araya gelerek oyunların tamamı ülkemizde yasaklanmadan önce örgütlenmesi gerektiriyor.

**Kafe sahiplerinin ne gibi sıkıntıları var? Hem ticari, hem de yönetsel anlamda?**

Mesleki anlamda bakıldığında işletmeciler birçok sorunla boğuşmak zorundalar. Her gün gelişen ve yenilenen bir mecrada iş yapmak kolay değil. Sürekli yenilenebilmek gerektiriyor ki bu da aslında mevcut koşullarda işin en zor kısmı. Yazılımsal olarak yenilensiniz de donanımsal anlamda yenilenme çok kâffetli ve geri dönüş çok kolay olmuyor. - Faruk Akıncı



# ARMAĞAN YAVUZ

“Oyun yapıcılığına öncelikle hobi olarak başladım. En başlarda profesyonel olmak gibi bir kaygım yoktu.”

**S**imdiye kadarki en iyi Türk yapımı oyun nedir diye düşündüğümüzde, yıllardan beri aklımızda aynı isim canlanıyor. Seçeneklerimiz çok olduğundan da değil hani, ama uzun süre keyifle oyna-

nabilen, bizi yurtdışında da gururla temsil edebilen ve halen gelişimini sürdüren bir oyun Mount & Blade. İşte bu oyunun yapımcısı ve TaleWorlds'ün kurucusu olan Armağan Yavuz'dan birkaç sorumuzu ce-

vaplamasını rica ettik.

**Oyun yapıcılığına başlamadan önce ne işle meşguldünüz?**

Serbest bilgisayar mühendisi olarak çalışı-

# TALE WORLDS



En başlarda profesyonel olmak gibi bir kaygım yoktu. Daha sonra eşimle birlikte yaptığımız prototipin başarılı olduğuna kanaat getirince iş olarak yapmayı denemek istedik.

## Mount & Blade öncesinde başka projeleriniz de olmuş muydu?

Ortaokul yıllarında SpectraVideo marka bir ev bilgisayarım vardı. Onda BASIC dilıyla küçük oyunlar yapardım. Daha sonra üniversitede birkaç oyun projesine başladım ama çok büyük projeler olduğu için fazla ilerleyemedim. Üniversiteden sonra Blender3D isimli ücretsiz tasarım programı üzerinde hem üç boyutlu modelleme yapmayı öğrendim hem de küçük oyun prototipleri hazırladım. Örneğin bir oyunda uzayda bir avcı gemisinin pilotluğunu yapıp başka gemilerle savaşıyorsunuz. Üç çeşit avcı gemisi, üzerinde lazer topları olan bir yıldız destoyeri, yapay zeka ve benzeri pek çok özellik vardı ve yalnızca bir hafta içinde bitmişti.

## Mount & Blade nasıl ortaya çıktı?

İlk başlarda elimizde bir karakterin odalarında yürüdüğü basit bir demo vardı. İlk etapta buna şu an kullanılan kılıç dövüşü sistemine benzer bir şeyler ekledik. Bu biraz şekillenince bir de ata binme, ok atma gibi özellikler eklendi ve oyun yavaş yavaş ortaya çıkmaya başladı. Bir yandan da eşim oyunun ilk grafiklerini hazırladı. Daha sonra Ankara'ya gelip oyun üzerinde daha büyük bir ekiple çalışmaya başladık ve zaman içinde proje şekillenip oluncaştı.

## Proje aşamasında ne gibi sıkıntılarla karşılaştınız?

En önemli sıkıntı başlangıçta finansman bulma zorluğu oldu. Daha sonra oyun beta aşamasındayken oyuncuların ön-satış yoluyla satın alabilmesi ve bitmiş versiyona ücretsiz sahip olması fikri aklımıza geldi ve bunu gerçekleştirdik. Böylece finansman güçlüklerini çözmüş olduk.

## Türkiye'de oyun yapıcılığı ne gibi kariyer olanakları sağlıyor?

Oyun yapıcılığında edindiğiniz bilgi ve deneyimi bu sektörde çalışan yerli ve yabancı firmalarda kullanabileceğiniz gibi simülasyon, animasyon gibi başka alanlara da kayabilirsiniz.

## Bu alanda bir kariyer hedefleyen programcılara neler önerirsiniz?

Bol bol küçük oyun ve demo hazırlasınlar. Bu hem tecrübe edinmek, hem de yeteneklerini sergilemek açısından çok önemli. Platform olarak Microsoft XNA Framework, OGRE ya da Unity 3D kullanılabilirler.

## Şu an ekibiniz kaç kişiden oluşuyor?

Şu an ekibimizde beş programcı, altı grafikçi ve bir halkla ilişkiler uzmanı olmak üzere on iki kişi var.

## TaleWorlds'ün bir gününü bizimle paylaşabilir misiniz?

Sabah 9:30-10:00 gibi ofiste çalışmamız başlıyor ve yedi-yedi buçuğa kadar devam ediyor. Genellikle sessiz sakin çalışıyoruz. Normalde çalışma düzeni açısından başka yazılım firmalarından çok da fazla farkımız yok. Tabii bazı akşamlar mesaiden sonra board oyunları oynanıyor. Bir de genellikle motion capture (hareket yakalama) yaptığımız günler özel olarak eğlenceli geçiyor.

## Türkiye'de oyun sektörünü nasıl daha ileriye taşıyabiliriz?

Oyuncuların mutlaka yasal oyun alması yerli oyun sektörünü desteklemek açısından çok önemli. Ayrıca genç arkadaşlarımızı hobi olarak mod ve amatör oyun yapımına yönlendirmemiz ve bu konuda cesaretlendirmemiz lazım.

## Siz ve ekibiniz en çok hangi oyunları oynuyorsunuz?

Mount & Blade: Warband dışında ben şu aralar Modern Warfare 2 oynuyorum, ama favori multiplayer oyunum hala CoD 2. Ekipteki hemen herkes sıkı birer oyuncu ama herkesin farklı oyun zevkleri var.

## Kendinize örnek aldığınız bir oyun yapımcısı var mı?

Oyun tasarımcısı olarak Sid Meier'i örnek alırım.

## Free2Play oyunlar hakkında neler düşünüyorsunuz?

Free2Play çekici bir konsept. Oyuncunun kolayca oyuna girip hemen oynamaya başlayabilmesi çok güzel. Bu modelin ileride çok daha yaygınlaşacağını düşünüyorum. - Faruk Akıncı

yordum diyebiliriz. Ondan önce de Bilkent Üniversitesi'nde ders asistanıydım.

## Türkiye'de oyun yapımının riskli bir alan olduğunu hepimiz biliyoruz. Siz bu alana girmeye nasıl karar verdiniz?

Aslında oyun yapıcılığı yeni iş kuracaklar için bütün dünyada riskli bir alan. Amerika veya İngiltere gibi bu alanda ileri ülkelerin farkı, bu sektörde rahatça iş bulup kendinizi geliştirmenin mümkün olması. Biz bir bakıma her şeyi baştan kendimiz keşfetmek zorunda kaldık. Oyun yapıcılığına öncelikle hobi olarak başladım.



## ERKAN BAYOL

"Piyasamız şu an daha çok tüketen ve ithal eden bir pozisyonda.

Bir ülke için makbul olanı tam tersidir. Bu tabloyu tersine çevirmek de bizim işimiz."

**C**éidat Oyun Stüdyoları, internet üzerinde uzun zamandır devam ettirilen karalamalara rağmen güzel bir şeyler üretmek için çalışıyor. Hükümler Sanfoni Online ve Umaykut Online'ine yapımcılar, şimdi Céiron Savaşları gibi yeni projelerle karşımıza çıkmaya hazırlanıyor. Güzel bir ekip, sıcak bir ortam, sıcak bir röportaj. Eğer bu sektörde çalışmayı düşünüyorsanız, Erkan Bayol'un cevaplarını dikkatle okumanızı öneririz.

### Oyun yapımcılığına başlamadan önce ne yapıyorsunuz?

Temel uğraşım Céiron kurgusunu geliştirmekti. Bu kurgu daha sonra Hükümler Sanfoni ve Hükümler Sanfoni Online isimli oyunlarımızda kullanıldı, şu anda geliştirdiğimiz Céiron Savaşları da yine aynı kurguya dayanıyor. Bunun haricinde üniversite, öğrencilik ve benzeri hobilerim de bulunuyordu pek tabii :)

### Céiron Savaşları fikri ortaya çıkmadan önce ne gibi projeler üzerinde çalıştınız?

İlk projemiz bildiğiniz gibi Hükümler Sanfoni'ydi. Üç boyutlu bir rol yapma oyunuydu ve üzerinde bir yıla yakın çalıştık. Daha sonra 2007'den beri Türkiye'de yayımladığımız Hükümler Sanfoni Online projesinde baş tasarımcı ve yapımcılık görevini üstlendim. Ardından Futbol Arena (2008) ve Umaykut Online'da (2008'den bu yana) aynı görevleri yerine getirdim. 2009'da bir başka oyun projemiz Oynatak oyun portalını Céidat olarak piyasaya sürdük ve bu projede de yine yapımcılık görevini üstlenmişim. Şu an sizin

de söylediğiniz gibi Céiron Savaşları projesinde çalışıyorum ancak şirketteki ana görevim gereği tüm projelerle ilgilenmeye devam ediyorum. Hükümler Sanfoni Online, Oynatak, Umaykut Online şu an yayında olan projelerimiz ve tüm projelerimizde ilgilenen ekiplerimiz var. Projeler yayında kaldığı sürece işleri de devam ediyor ve bir ayağınız da orada oluyor.

### Céiron Savaşları projesi nasıl şekillendi?

CS bizim için büyük bir rüya. Céidat tarihinin en büyük projesi ve şekillenmesi görünüşte Hükümler Sanfoni Online'in başarısı üzerine oldu. Ne var ki o basit bir devam oyunu değil. Aslında kurgusu ve karakterlerinin bir kısmı dışında HSO ile hiçbir ilgisi yok.

CS bizim içimizde kalan ve bugüne kadar bazı yetersizlikler veya zaman baskıları nedeniyle yapamadığımız her şeyin bir patlaması aslında. Tabii zaman zaman veya bütçe baskısı gibi unsurlar mevcut, ancak en azından işler daha çok bizim elimizde diyebiliriz. Göreceli olarak daha rahat bir çalışma ortamında ve daha konsantre olarak projeye devam ediyoruz. Her ne kadar CS'nin geliştirilmesine başladığımız ilk günlerde şartlar bu kadar iyi değilmişse de, özellikle 2010'dan itibaren yeniden başlayan geliştirme süreciyle artık çok daha hızlı ve sağlıklı bir ortamda oyunumuzu geliştiriyoruz. Özellikle 2008 sonu ile başlayan ve 2010'da, bugün bile devam eden bir tasarım süreci oyunun alt yapısını oluşturduğu için elimizde çok güçlü bir teknik ve konsept tasarımı mevcut.

CS bizim gözbebeğimiz ve onun kalitesi olması için her türlü fedakârlığı yaptık. Çok titiz çalışıyoruz ve sadece Türkiye'de değil, tüm dünyada saygı uyandıran bir Türk oyun markası yaratmak için çalışmaya da devam edeceğiz.

### Proje aşamasında yaşadığınız sıkıntılardan kısaca bahsedebilir misiniz?

Proje, şirketimiz için biraz çalkantılı bir dönemde başladı. 2008 sonu ile 2009 başı yeniden yapılanma dönemi ve yeni şirketimizin, C6Prime A.Ş.'nin kuruluş dönemine denk geldiğinden geliştirme süreçlerine istediğimiz gibi eğilemedik. Bu dönemde Umaykut'un çok büyük bir başlangıç göstermesi nedeniyle şirket içi kaynaklardan da bu oyunumuza aktarmak zorunda kalınca CS'ye yavaşladı. Fakat tasarım tarafı için çok zaman kalınca hem tasarıma, hem de grafik üretimine istediğimiz kadar detaylı eğilebildik. 2010 başıyla birlikte ekibimizi büyüttük ve şu an sadece Ankara ofisimizde on dört geliştirmemiz birlikte bu proje için çalışıyor.

### Ülkemizde oyun yapımcılığı ya da bir oyun stüdyosunda çalışmak ne gibi kariyer olanakları sağlıyor?

Bu soruyu şu an cevaplamak çok zor, ancak geçmişte cevaplamak daha da zordu. Her geçen gün net bir cevaba biraz daha yaklaşıyoruz şüphesiz. Yine klasik sözleri söyleyip ülkemizde oyun sektörü olmadığını iddia ederek kimseinin moralini bozmak istemiyorum. Durum tam olarak böyle değil. Türk firmaların büyük bir başarısı olmaması

başka bir kavramdır; ülkemizde kesinlikle bir oyun sektörü var. Sadece henüz net göremiyoruz, çünkü daha çok yabancı firmalar tarafından domine edilmiş durumdur. Ancak onlar da geliştirme yapıyorlar veya bir üretim içerisinde değiller, o nedenle o firmaların başkanı sektörün gelişmesi için olumlu olsa da, örneğin bir oyun programısı için direkt bir anlam ifade etmiyor.

Türk firmaların başarıları her geçen gün daha da artıyor. Bundan bir yıl kadar önce verdiğimiz bir başka röportajda önümüzdeki birkaç yıl içinde Türk firmalarının da büyük sıçrayış göstereceğini iddia etmişim. Céidot olarak biz %200'e yakın bir oranda büyüdük. Diğer firmaların da iyi gittiğini biliyoruz. Bu nedenle tahminlerimin doğru olduğunu göremekten büyük bir mutluluk duyuyoruz. Bu neden önemli? Çünkü önce firmalar ticari başarı yakalamalılar ki, ardından istihdam ve talep gelsin. Nitekim Céidot sadece Umaykut'un başarısı ile %200 büyüyor ve pek çok yeni çalışan işe alıyorsa, firmaların başarısının sektördeki iş gücü için ne kadar önemli olduğunu birinci elden gördük demektir.

#### Bu alanda bir kariyer hedefleyen programcılara neler önerirsiniz?

Sadece programcılar değil, 3B sanatçılar, illüstratörler, ses ve müzik sanatçıları ve benzeri daha pek çok uzmanlık dalı bu sektör için geçerli. Hepsine yaptıkları iş her neyse o konuda uzmanlaşmalarını öneririm. Aynı anda birden çok ana dala eğilmemelerini öneririm. Bir şeyi iyi yapmak en önemli yetenektir. Yarım yamalak on tane işi yapmanın bir anlamı yoktur. Ayrıca hesipne vizyonlarını genişletmelerini ve her zaman kendilerini geliştirmek için fırsatları kullanmalarını öneririm. Takım uyumu konusunda sıkıntısı olan, bir ortak amaca inanma konusunda sorun yaşayan, ben evden çalışırım arkadaş diyen kimsenin bu sektörde işi yok. Kusura bakmasınlar, böyle düşünenlerin işi zor. Oyun işi sadece teknik bir iş değil, aynı zamanda beşeri pek çok gereksinimi olan bir iştir.

#### Şu an ekibinizin kaç kişi, kimler neler yapıyor?

Céidot ve Céidot Gaming Network (CGN) bünyesinde toplam 25 kişi çalışıyor, ancak bu sayı gittikçe artıyor. Ekibimizin büyük bölümü geliştirici. Ankaradaki merkez stüdyomuzda 14 arkadaşımız bulunuyor. İstanbuldaki büromuzda daha çok yönetim ve iş geliştirme fonksiyonlarımız yerine getiren arkadaşlarımız mevcut.

Çekirdek ekibimizin dışında kompozitörlerimiz (müzik sanatçıları), ses sanatçıları, iş ortaklarımız ve proje bazlı ekiplelerimiz de mevcut. Oyun projelerinde bu tip ortak çalışmalara sık sık ihtiyaç duyarsınız. Yerli yabancı pek çok partner-



miz özellikle oyun üretim süreçlerinde bizi destekliyorlar. Bir oyunda emeği geçenler (credits) bölümünü açtığınızda karşınıza gelen yüzlerce isimden hepsi çekirdek kadroda olmaz. Céidot'un da çekirdek ekibi 25 kişi olabilir ancak Céidon Savaşları'nın emeği geçenler bölümünü açtığınızda çok daha fazla isim görürseniz şaşmayın.

#### Türkiye'de oyun sektörünü nasıl daha ilerle taşıyabiliriz?

Geliştiriciler olarak bizler daha kaliteli ve finansal anlamda daha başarılı projeler geliştirerek buna katkıda bulunacağız. Sonra kazandığımız paraları yine kendimize yatırıma yapıp daha büyük projeler üretmek uluslararası başarıları kovalayacağız.

Oyuncular iseooyuna para verirken doğru şekilde düşünmeyi öğrenmeler. Kolesterol ve kalori bombardmanı olan, niteliksiz içerikler bir öğünde 10-15 TL vermeyi gayet normal karşılayan bir psikolojinin, kendisini belki 70 saat eğlendirecek bir oyuna 50 TL'yi fazla görmesi ve buna sürekli mazeret üretmesi devri kapanmazsa işimiz zor. Ben burada oyunculardan para kazanamıyabilir olduğum için bunu söylediğimde insanları hoşuna gitmeyebilir, ancak birilerinin gerçekleri söylemesi gerekir.

Bir sinema biletine 10-15 TL verdiğimizde, üzerine bir de patlamış mısır alıp ona da 5-10 TL verdiğimizde toplam 25 kişi çalışıyor. Sinema bize topu topu iki, bazen üç saatlik bir eğlence sunuyor. Oysa sizi belki aylarca, yıllarca eğlendirebilecek bir oyuna bu paranın biraz daha fazlasını vermeye sıra gelince herkesin bir anda öğrendiği olduğu, cebinde parası olmadığı aklına geliyor. Gerçekten maddi durumu olmayan oyuncular var, onlara saygımız sonsuz. Ancak ortada bir emek varsa ve sizde bu emekten faydalanacaksanız, en azından bu emeğin hakkını veren ve parasını ödeyen insanlara "enayi" dememelisiniz. Ne yazık ki korsan ürünlere yönelen, bir de korsan kullanmayan

insanlara hakaret eden oyuncular daha görülebilir. Bizi de en çok bu üzüyor. Tabii işin bir de vergi tarafı var. Özellikle kutulu oyunlarda sunu kullanıcılar arasında perakende komisyonları, vergiler ve benzeri şartlardan ötürü şişiyor. Bu konularda da ilgili tarafların biraz daha insaflı olmasında fayda var, çünkü olan oyuncuya oluyor. Biz resmi bir ar-ge firması olduğumuzdan vergi ödemiyoruz, bunu da fiyatları düşürerek oyuncuya yansıtıyor ve internetteki en ucuz oyun hizmetlerinden birini veriyoruz. Fakat her firmanın bu imkânı olmayıyor.

Bu arada yeri gelmişken belirtmek isterim, özellikle mobil operatörlerin oyunları sağmalk inek olarak görmesine sunu derece kızgın. Türkcell ve Arava mobil ödemedi %40 gibi fahş bir oran ile komisyon alıyor. Ancak eğer fiziksel bir ürün satarsanız sunu %5 oluyor. Arkadaşlık sitesiye %25 gibi bir komisyon var. Ne hikmetse konu oyun olunca operatörlerin komisyon damarı çatlıyor. Bu konunun açıklanabilir hiçbir tarafı yok, sunu derece haksız bir uygulama. Elimizde olsa tüm oyun geliştiricileriyle bir eylem yapmak ve operatörlerin bu hatasından dönmelerini sağlamak isterdik. Çünkü havaleyle 10 TL'ye sattığımız bir ürünü cep telefonuyla neredeyse iki katına satmak zorunda kalıyoruz. Hem oyuncuya, hem emek sahibi olan oyun firmalarına büyük bir haksızlık söz konusu.

#### Ülkemizde adeta patlayan Free2Play oyun sektörü hakkında neler düşünüyorsunuz?

Ben bunu bir fırsat olarak görüyorum. Her ne kadar yerli firmaların henüz pastadan yeterince pay alamadığını görsen de ve bu "patlamada" pek çok çarpıklık fark edilse de, sonuçta zamanla taşlar yerine oturacaktır. Henüz üretim yeterli düzeyde değil, piyasamız şu an daha çok tüketen ve ithal eden bir pozisyonda. Bir ülke için makbul olan tam tersi. Bu tabloyu tersine çevirmek de bizim işimiz. O yüzden daha fazla konuşmayı, şikâyet etmeyi çalışmalarımıza dönmek iyi olacak :) - **Faruk Akıncı**



## BİR OYUN YÖNETİCİSİNİN GİZLİ HAYATI

"Oyunlar yaşayan birer dünya oldukları için 24 saat gözetim altında tutmak zorundayız."

**U**laşılmaz gözde olduğumuz, her istediklerini yapabildikleri için gıpta ettığımız karakterler vardır online oyunlarda. Diğer yandan oyun içerisinde haksız yere en çok küfür yiyen karakterlerdir onlar ve işlerinin gerçekte ne kadar zor olduğunu pek azımız bilir. Bir gün bir online oyunda GM olma hayalleriyle yaşayanlar için, Joygame bünyesinde bir GM olarak çalışan Uluç ile konuştuk bu ay. Derken Joygame'in her şeyi pozisyonunda olan Ozan Aydemir de aramızda katılarak sohbetimize renk kattı. Sonuçta da ortaya işte böyle bir röportaj çıktı.

**Game master'lık (GM) dediğimiz iş kolu Türkiye'de ne kadar süredir yapılıyor ve siz bu işe ilk etapta nasıl girdiniz?**

**Uluç:** Çalışmak için gelmiştim buraya. Ürünlerden sorumlu olacağım diye düşünürken GM yani oyun görevlilerine de ihtiyacımız olduğu ortaya çıktı ve ben de yapabileceğime inandığım için bu işe başladım. Ön ayak olan Ozan'dır sağ olsun.

**Ozan:** Merhaba, ben de buradayım! Profesyonel olarak game master'lık diyebileceği-

zimiz bir iş iki senedir var. Daha önce gönüllü olarak yapanlar ve yurtdışında çalışan Türkler vardı.

**Oyun görevlisi ne yapar? İş tanımı, saatleri ve prensipleri nelerdir?**

**Uluç:** Oyun görevlileri genel olarak oyunun düzeninden sorumlu çalışanlardır. Oyuncuların sorularına yanıt vermeye çalışır, forumlarla ilgilenir ve QA (kalite kontrol) ekibine yardımcı olurlar. Çalışma saatlerine gelince, Joygame bünyesindeki dört oyunda şu an on beşe yakın oyun görevlimiz var ve günlük 8 saatlik vardiyalarla çalışıyoruz. Oyunlar yaşayan birer dünya oldukları için 24 saat gözetim altında tutmak zorundayız.

**Ozan:** Oyunculara elimizden geldiğince cevap vermeye çalışıyoruz, ama kayıtlı 450 bin üyemiz var ve bunlardan yaklaşık dört binü oyun içerisinde anlık aktif olabilirler. Her an her birine istesek de cevap yetiştirmemiz mümkün olmadığından onları sorun merkezimize yönlendiriyoruz. Sorun merkezimize hem oyun görevlilerimiz hem de destek ekibimiz ilgileniyor. Yakın zamanda canlı destek hattımız da olacak, o zaman

OG ekibi biraz daha rahatlayacak.

**Oyun görevlisi olmak isteyen biri nasıl olmalı, siz kimleri seçiyorsunuz? Biraz da mesleki açıdan değerlendirelim.**

**Uluç:** Genelde 18 yaşını doldurmuş, karışındakine sözünü geçirebilen insanlar arıyoruz. Okul/ış durumu da önemli, çünkü vardiya sistemine uyan birileri gerekiyor. Joygame olarak genelde ilanlarımızı oyuncu kitlemize ve forumlarımıza veriyoruz ve geri dönüşleri de oradan alıyoruz. Türkiye'de yeni gelişen bu sektörde ilkleri gerçekleştirdiğimiz için ben de burada çalışmak istiyorum diye başvuran çok fazla insan var. Bu bir hobi ve yıllardır hobi olarak yaptıkları şeyleri meslek edinmek isteyen insanlar.

**Ozan:** OG'lerimiz sabit sabahçı, öğlençi, akşamcı değil. Bir rotasyon söz konusu, yani hepsine uyan birileri gerekiyor. Tabii ki oyun bilgisine de sahip olmaları lazım. En az iki tane çevrimiçi oyunu bir iki yıl oynamış ve belli bir deneyim edinmiş olmaları. Özellikle Free2Play oyunların yapısını çok iyi anlamış olmaları gerekiyor. Bir de bizim

için en önemli şey Türkçe kullanımı. Biz kendimiz Türkçeyi çok iyi şekilde oyuncularımıza yansıtamazsak bir şey başaramayız orada.

Şöyle de bir şey oldu, OG'lerimizin iş bölümü yapabilmeleri için yurtdışında ortak çalıştığımız firmalardan eğitimciler getirttik buraya. Nasıl OG olunur, oyun içinde oyuncularla nasıl iletişim halinde olmaları gerekir, oyuna ne zaman aktif olarak girmeleri, ne zaman çıkmaları gerekir, onların sınırlarını artık çok iyi biliyor hepsi.

OG olarak işe aldığımız arkadaşlar genelde genç arkadaşlarımız oluyor. İlk başta yaşadığımız en büyük sorunlardan biriyse artık profesyonel olarak çalışmaya başladıklarının farkına varmamaları. Orada hemen o çizgiyi gösteriyor ve uyarıyoruz: Artık sen sadece bir oyuncu değilsin. Joygame'in bir üyesisin. Sen artık Joygame gibi konuşmak zorundasın.

#### Oyun görevlerinin performanslarını da değerlendiriyor musunuz?

**Ozan:** Tabii. Bazen öyle geliyor geliyor, öyle etkinlikler düzenliyorlar ki... Zaten her konuda herkesi serbest bırakıyorum. Her türlü yaratıcı fikre açık olduğumuzu en baştan belirtiyoruz ve bu bizim de çok hoşumuza gidiyor.

**Uluç:** Oyun görevlerinin yanı sıra oyuncuların da fikirlerine çok önem veren bir ekibiz. Biz oyunda şöyle bir şey istiyoruz, böyle bir etkinlik yapılınsın veya bu eşyalar neden böyle, değiştirilsin gibi istekleri oluyor ve bunları not alıp toplantılarımızda değerlendiriyoruz.

**Ozan:** Mantıklıysa ve oyuna entegre edilebilecekse hemen onu İngilizceye çevirip yurtdışındaki yapımcı firmaya gönderiyor, onayını alıyor ve uygulamaya geçiriyoruz. Onlar için de çok iyi oluyor. Sonuçta onlar Türkiye marketini ve Türk oyuncusunu bilmiyorlar. Biz ise yirmi sene dir burada oyun oynuyoruz.

#### Oyunculardan gelen tuhaf istekler de oluyor mu?

**Ozan:** Mesela bana gelen en son isteklerden biri bütün nakit eşyaların bedava olması. Yani hiçbir şekilde Joypara ile bir şey satmamızı istemiyor. Ben de şöyle bir cevap attım; eğer Joygame'de benim ve kırk kadar çalışanın maaşını ödeyebileceğim bir sistem, Joygame'in gelişmesini sağlayacak

bir fikir üretebilirsen seve seve dedim. Eğer güzel bir fikirle gelirse gerçekten her şeyi bedava yapabiliriz. Cevabını bekliyorum.

#### Son zamanlarda karşımıza çıkan sansürler ve yasaklamalar hakkında ne düşünüyorsunuz?

**Ozan:** Sırf freyting uğruna yapılan asılsız haberler o kadar saçma, arkası o kadar boş ki... Sen de iyi biliyorsun, Türkiye'de online oyun sektörü pek oturmuş değil. Sırtımızı dayayabileceğimiz bir derneğimiz yok. Yapacaksa zaten bizler beraber yapacağız. Şu anda saldırmaması en kolay sektör olarak bizi görüyorlar. Daha güçlü bir sektöre saldıracaklar. Çünkü onların da arka planında başka medya güçleri olacak. Mesela futbol maçları; her yıl maçlarda holiganlardan dolayı kaç insan ölüyor. Bu mantıkla futbolun da yasaklanması gerekiyor. Kim ölüm istiyor, kim holiganlık istiyor? Bu çok düz bir mantık. O zaman yeni çıkan her şeyin, hatta bütün sektörlerin yasaklanması gerekiyor.

**Uluç:** Bilgisayarın başında sabah dokuzdan gece ikiye kadar oturan insanlar var. Bunu hem kişisel olarak hem kurumsal anlamda tasvip etmiyor, her türlü uyarı yapıyoruz. Ama bu ölüm istiyor, kim holiganlık istiyor? Belli bir yere kadar biz müdahale edebiliyoruz. Geri kalanını ulaşıyoruz ne yazık ki.

#### Free2Play sektörünün Türkiye'de algısını, bugünü ve yarını nasıl değerlendiriyorsunuz?

**Uluç:** Bugünü ve yarını konuşmadan önce dünü de konuşmamız gerekiyor, çünkü

orada sektörde hiçbir firmanın olmadığı başıboş bir dönem var. Şu an biraz bu sektörü geliştirme çabamız var. Bir zaman sonra insanlar gelecek, üye oldukları zaman Joygame için diyecekler ki işte burada en azından küfür edilmiyor, rahat rahat oynayabiliriz. Diyecekler ki hile ve hack olayları çok fazla yaşanmıyor, o yüzden buradaki çalışanlara güvenebiliriz. Bu Joygame'in bir sonraki adımıdır ve şu an yapmak istediğimiz şey de oyunlarımızda hileyi yok etmekti. Bunun ilerisinde oyuncuların güvendiği bir site olmak ve her zaman burada eğlendikleri, keyif aldıkları bir ortam yaratmak en önemli hedefimizdir.

**Ozan:** Birkaç yıl öncesine dönmün ve F2P oyun sektörü sıfırken Türkiye'ye gelen ilk oyunlara bakın. Türkiye'de verilmiş bir hizmetleri yok. Neredeyse Google Translate ile yapılmış çevirilerinden hiçbir şey anlamıyor çocuklar, anlayamıyor. Görevlere bakmıyor bile. Ya giriyor PVP yapıyor, ya yaratık kesiyor. Zaten Joygame'in çıkış amacı biraz da bu. Daha önce verilmemiş bir hizmeti verebilmek. O yüzden kurumsal yapıyı kurarken buna çok dikkat ettik. QA ekibinin başında öyle bir editörümüz var ki Türkiye'de yıllardır fantastik kitap çevirileri yapan biri kendisi. Türkçeye çok dikkat ediyoruz. En küçük ayrıntılarına, kısaltmalarına kadar çeviriyoruz.

**Uluç:** PVP, Oyuncuya Karşı Oyuncu (OKO), karakter, yaşam puanı gibi şeyler...

**Ozan:** Açık söyleyeyim, bizim de başlarda alışmamız zaman aldı. Bizler de yıllarca İngilizce oynadık. Ama neden Türklerin kendi bir oyun dili olmasın? - **Faruk Akıncı**





## OYUN SERVİSLERİ

“Çok uzun bir süre boyunca Türkiye genelinde bir dağıtım ağına sahip olmak için emek verdik ve şimdi geldiğimiz noktada hedeflerimize ulaşmanın hazasını yaşıyoruz.”

**Ü**lkemizde bir online oyun sektörünün varlığından hiç tereddüt etmeden söz edebiliriz artık. Belki henüz kendi oyunlarımızı üretemiyoruz ama, yeni ortaya çıkan iş alanlarındaki farklı sorunlara farklı çözümler üretiliyor. Yavaş yavaş olgunlaşmaya başladığını söyleyebileceğimiz bu sektörde, bundan yaklaşık beş yıl kadar öncesinde bir takım firmalar kurulmaya başlandı ülkemizde. Hiç durmadan artan bir talep vardı ve eninde sonunda bu talebin karşılanması kaçınılmazdı. Attıkları ilk adımlar da doğru yöneydi. Kimi güvenilirliğiyle, kimi farklı ödeme seçenekleriyle, kimi süratle ön plana çıktı. Sonuçta keyifle oyun

oynamanın farklı yollarını sundular bizlere ve hem onlar kazandı, hem de oyuncular.

Bu firmalar onlarca oyunda hizmet verdiler bugüne kadar ve yetkili satıcılar olarak gelişimlerini sürdürdüler. Amaçları belliydi. Ülkemizde oynanan online oyunların ve bu oyunların müdavimlerinin sayısı gitgide artıyordu. Oyunların ücrete tabi kısımları içinse ortada hızlı ve güvenilir çözümler üretecek birilerine ihtiyaç vardı. İşte bu ihtiyacı karşılayan bu firmalar bugün Türk online oyun oyuncularıyla yabancı firmalar arasında sağlam bir köprü kurmayı başarmış durumdadılar. Üstelik oyuncuların problemlerini çözmek ve

onlara kolaylık sağlamakla kalmıyor, internet kafe sahipleri açısından düşündüğümüzde onlara da ürettikleri farklı çözümlerle müşteri memnuniyetini artırma ve ek gelir elde etme olanağı sunuyorlar. Genel anlamda oyunculuğun gelişimine sağladıkları katkı da cabası.

Şimdiyse bu sektördeki üç büyük firma Oyun Servisleri adı altında güçlerini birleştirmeye karar verdiler. IstanbulGames.net'ten Murat Kılınc, OnlineOyunPazari.com'dan Servet Gedik ve Uyelikal.com'dan Abdullah Yazıcı'ya nereden gelip nereye gittiklerine dair birkaç soru yönelttik, onlar da tüm ciddiyetleriyle cevapladılar.





### Ne kadar süredir bu işle uğraşıyorsunuz? Daha önce neler yapıyordunuz?

**Murat Kılıç:** İstanbulGames.net üzerinden MMORPG oyuncularına ürün ve servis tedariki noktasında yaklaşık bir buçuk yıllık bir geçmişimiz bulunmaktadır. Daha evvel farklı sektörlerde çalışıp uzun bir süre tatil bölgelerinde internet kafe işlettikten sonra bu sektörde bir atılım gerçekleştirimeye karar verdim ve geçtiğimiz senelerde İstanbulGames.net adresi üzerinden servis veren firmamızı kurdum.

**Servet Gedik:** Beş yılı aşkın bir süredir Türkiye'de MMORPG oyunların dağıtım aşamasında hizmet veriyoruz.

**Abdullah Yazıcı:** Üyelikal.com olarak bizim de beş yıllık bir sektörel geçmişimiz bulunmaktadır.

### Sizce sizi farklı kılan nedir? Firmanız hangü özellikleriyle öne çıkıyor?

**Abdullah Yazıcı:** Özellikle yerli pazardaki büyük firmaların ödeme konusunda çözüm noktası olmakta özel bir yerimiz olduğuna

"İçerisinde TTNET ve Mynet gibi devlerin de bulunduğu onlarca yerli firmanın neredeyse tüm servislerine ait imtiyazları ya da üyeliklerini satmaktayız."



inanmaktayım. İçerisinde TTNET ve Mynet gibi devlerin de bulunduğu daha onlarca yerli firmanın neredeyse tüm servislerine ait imtiyazları ya da üyeliklerini satmaktayız. Online ve offline dağıtım kanallarında genellikle iş birliklerine gitmek ve bizlerle beraber yürüyecek partner firmalarla çalışmakla beraber, gerektiğinde alternatif dağıtım kanalları planlama dahil olmak üzere komple ürün çözümleri de sunmaktayız. Firmamız, dağıtım kanalları yönetimini saymazsak, özellikle farklı ürün kategorilerini bir araya getirmek ve sahip olduğu ürünlerdeki market fiyat stabilizasyonu sağlamak noktasında ön plana çıkmaktadır.

**Servet Gedik:** Geniş ürün yelpazemiz içerisinde oyun firmalarının ilk önce çekinir davranışlar da bizimle çalışmaya başladıkten sonra açıkça gördükleri şey, temelde hiçbir zaman ürün ayırımı yapmamamız ve oyuncularla bulduğumuz her üründe hiçbir şekilde servis veya ürün tedarik aşamalarında problem yaşamamamızdır. Beş yıl gibi uzun bir süreçten sonra refleks haline getirdiğimiz maksimize satış-alt bayi ağımız ve ürün idraki noktaları, firmamızın en önemli ve aktif iki noktası olarak öne çıkıyor.

**Murat Kılıç:** İstanbulGames.net olarak müşterilerimizden bugüne kadar aldığımız tepkiler doğrultusunda müşteri destek ve stok takip konularında öne çıktığımızı söyleyebilirim. Sektörel rekabetin çok da doğru becerilmediği bir platformda güçlü ve saldırgan firmalarla dirsek temasında olup yine aynı firmalarla çok ciddi bir rekabet

içerisinde bulunmak ise benim için farklı bir deneyim, firmamız içinse büyük bir başarı oldu.

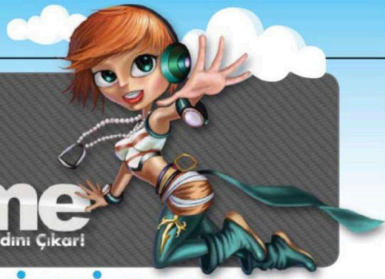
### Yakın gelecek için ne gibi hedefleriniz var?

**Servet Gedik:** Çok uzun bir süre boyunca Türkiye genelinde bir dağıtım ağına sahip olmak için emek verdik ve şimdi OnlineOyunPazarı.com olarak geldiğimiz noktada hedeflerimizde ulaşmanın hazını yaşıyoruz. MMO oyunların dağıtım aşamasında operasyonel faaliyetlerimizin daha iyi bir duruma gelmesi için doğru partnerlerle doğru iş ortaklıklarını geliştiriyor ve bu oluşumlar içerisinde yükümlülüklerimizi en titiz bir biçimde yerine getirmeye çalışıyoruz.

**Murat Kılıç:** MMO oyunların dağıtım aşamasında sevgili dostum Servet'in de belirttiği gibi sürekli bir gelişim ve iyileştirme çabası içerisindeyiz. Dağıtım noktasında oyun imtiyazlarını ürün ve servis bazında nasıl verdiğimiz konusu sürekli bir iyileştirme, sürekli bir geliştirme süreci gerektiriyor açıkçası. Hiçbir zaman şunu yaptık tamam, ya da şunu da yaparsak bitti diyemiyorsunuz. Kimi zaman eğlenceli, ancak kimi zaman da bir o kadarda yorucu bir durum bu.

**Abdullah Yazıcı:** İnternet sitemiz bir yenilenme süreci geçirdiğinden açıkçası son altı aylık periyotta online kanalda biraz yavaş kaldığımızı söyleyebilirim. Ancak kısa bir süre içerisinde bu sorunu da çözüp, müşterilerimize güzel bir sürpriz yapma planları içerisindeyiz. - **Faruk Akıncı**

Joy

game  
Oyunun Tadını Çıkar!

## JOYGAME'DE İKİNCİ PERDE

### YENİ OYUNCULAR SAHNEDE, YERLERİNİZİ ALIN!

**B**iz demiştik! Emekleme dönemi bitti, artık yürüyoruz. Çarklar dönmeye başladı. Makina ısındı. Türkiye'de F2P oyunlar kaynamaya hatta köpürmeye başladı. İlk sayımızdan bugüne geçen kısacık zaman diliminde bile neler oldu neler! Ülkeye artık her geçen gün F2P cephesinde inanılmaz gelişmeler oluyor ve bildiğiniz üzere bunları sizlere aktarmak en önemli görevimiz. İlk sayımızda da yer verdiğimiz Joygame'i artık duymayan kalmadı! Başanlı seslendirme ve çevirilerle %100 Türkçe olarak oynanmakta olan oyunlar, güvenilir, titiz ve çalışan adminleriyle tertemiz forumları, güncel haberleri ile örnek bir eğlence portalı Joygame. Ülkemizde sadece oyunlarıyla değil dopdolu internet sitesiyle de dikkatleri üzerine toplamayı başaran Joygame, oyuncularını mutlu etmekte kararlı. 450.000'i aşan üyelerinden biri değilsiniz, olmanızın tam zamanı çünkü yerinde duramayan Joygame ekibi, yine yaptı yapacağını ve tonla yenilikle gümbür gümbür geliyorlar. Nereden başlasak ki anlatmaya...

#### Joygame Mark 2

Joygame ekibi, görsellik ve içerik bakımından benzerlerini yanına yaklaştırmayan Joygame'i daha da geliştirmeye ve rakipleriyle farkını daha da aşmaya kararlı. Sonuçta portallarının herkesi bir arada toplayan en önemli yapıları olduğunun farkındalar. Oyunlarının siteleri, tamamen türkçe oyun içi hizmet planlamaları ve benzeri tüm ince detaylar tamamlandı. Joygame baştan son bir villa olsaydı oyunları odaları olurdu. Tüm koridorlar ve odalar tamam. Sıra binanın dışındakilerde Joygame çoktan altyapı çalışmalarına başladı bile. Öncelikle arayüzü değiştirmek istiyorlar. Bir oyun ve eğlence portalına yakışır, enerji dolu ve çoşkulu bir görsel şölen bahsediyoruz. Bir girdiğiniz mi büyüüne kapılıp bir

daha asla çıkmak istemeyeceğiniz seviye olacak.

Üyelerin birbirleriyle daha çok kaynaşması oyunlardan alınan tadı da arttıracak önemli bir faktör. Ne de olsa oyunların tümü online oynanıyor. Beraber oyun oynayan yüzbinlerce kişi, bazen dost, bazen düşman oluyor ama oyun bittiğinde arkadaşlık baki kalıyor. Oyunlardan arta kalan zamanlarda forumlarda vakit geçiriyor, videolar paylaşıyor, günlükler tutuyor. Hem oyun içi hem oyun dışı olarak, Joygame'de hareket hiç bitmiyor.

Joygame ekibi, dolup taşan forumlardaki hareketten memnun olmasına karşın, forum sistemini geliştirme çalışmalarına da başladı. Sadece forumla da kalmadılar, yepyeni bir messenger ve chat sistemi de geliştiriyorlar. İstedikleriniz de Joygame arkadaşlarınızla Joygame'de konuşabileceksiniz. Yani Joygame, sadece oyun ve eğlence yönünden değil sosyal yönden de hızlıca kendini geliştirmeye başlıyor. Bir gün her zamanki gibi siteye girdiğinizde, bambaşka bir Joygame ile karşılaşacaksınız. Hem de ne zaman biliyor musunuz? Bu yaz aylarında! Bizden söylemesi. Bu değişime hazır olmanız iyi edersiniz!



# Jamia

online

## Oyun Camiasının Şirin Bebeği: Jamia

Bize ne sosyal yönünden kardeşim, biz Jamia'da sosyalleşiyoruz, oyunumuza bakıyoruz. Cici giyiniyoruz, gezip tozuyoruz haritalarda. Yeni arkadaşlar edinip eğlenceli vakit geçiriyor, kafamızı dağıtıyoruz diyenleri Sizi buraya alalım. Joygame'in bebeği Jamia Online, ikinci kapalı beta testinin ardından oyunculanın istekleri ile geliştirildi, güncellendi ve açık beta'ya hazır hale getirildi. Siz bu satırları okuduğunuz sırada muhtemelen açık beta başlamış ve oyunu da oynuyor olacaksınız.

Açık beta ile öncelikle Jamia haritalarına tam 27 adet yeni NPC geliyor. Görev sistemi yenileniyor ve onlarca yeni görev ekleniyor. Yeni dükkanlar geliyor Jamia'ya ve haritalar içinde de dükkanlardan alışveriş yapılabilecek. Yepyeni mini oyunlar bile geliyor. Hatta haritalara bile çeşitli küçük bulmacalar serpiştirilmiş. Eklenecek tonlarca kıyafet ve malzemeyi ise saymama gerek bile yok.

Jamia'daki yenilikler bunlarla da bitmeyecek Unutmayın, açık betadayız. Daha tam sürüm var önümüzde. Tam sürüme geçecek olan Jamia'da zaman içerisinde eklenecek daha bir çok yenilik bulunuyor. Okey, Batak, Bilardo, Bombacı gibi oyunlar eklenirken yepyeni dükkanlar da açılacak. Haritaya yepyeni bölgeler de eklenecek. Yeni bölgelerden dolayı kalabalıklaşan Jamia ortamlarından kaçmak isterseniz sinemaya koşup hemen bir film izleyebileceksiniz. Sinemadan sonra evinizde sessizce kafanız dinlerken evcil hayvanınızı sevmek isterdiniz değil mi? Evcil hayvan gibisi yoktur ne de olsa. Yalnızların dostudur. O zaman sizlere sevindirici bir başka haberim var: Evcil hayvan sistemi de Jamia'nın tam sürümünde bizleri bekleyecek.

Şimdiden sabırsızlandığınızı farkındayız. Beta testleri hiç bitmeyecek gibi geliyor, yenilikler asla gelmeyecek gibi geliyor



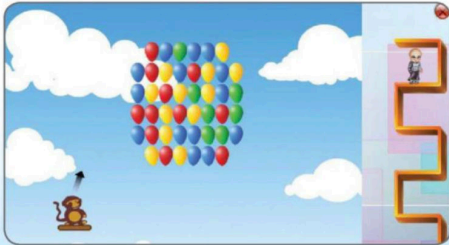
fakat yanıldınız. Zaman ilerledikçe beta testlerinde tanışıp hayran olduğunuz oyunlar gün geçtikçe güzelleşmeye devam ediyor. Jamia camiasından hızla aksiyon dolu Son Destan'a bir bakalım. Geliştirilmekte olan bir başka Joygame oyunu olan Son Destan'da da yüzüldü yüzüldü, açık betaya gelindi. Oyuncularla beraber hummalı bir geliştirme sürecinden sonra ilkbahar ayları bitmeden önce tam sürüme geçilecek Son Destan, gerçekten muhteşem bir oyun olarak karşımıza çıkmaya hazırlanıyor. Say say bitmez, o kadar çok yenilik var ki buraya sığdıramadık. Kusurumuza bakmayın. Son Destan, taşı ve kendini 60. sayfada buldu.

## Kolay ve Pratik Ödeme İmkani

Oyuncuların gelen yoğun istek üzerine Click & Buy ve E-Pin'den sonra Joygame; Mobil Ödeme sistemini de ödeme seçenekleri arasına ekledi. Geçtiğimiz sayımızda uzun uzun bahsettiğimiz Mobil Ödeme sistemi ile artık içiniz daha ferah bir şekilde ödeme yapabilirsiniz. Satın aldığınız oyun içi eşyalarla oyun zevkinizi katlayıp, rakiplerinden bir adım

önde olabilirsiniz. Tabii ki Joygame sadece Mobil Ödeme sistemiyle yetinmeyi düşünmüyor. Herleyen dönemlerde Paypal, kredi kartı, OfferPal gibi sistemleri de bünyelerine katacaklarını açıkladılar.

Tüm bu çalışmalarını yaparken oyunculanın bir kenara atmayı Joygame ekibi. Bildikleri en önemli şey, oyunculanın yeni oyunlara bitmez bilmez açıldığı. Hatta şu aralar biraz keyifsizler. Tüm bu koşuşturmacanın ortasında bir de yurtdışından gelen oyun tekliflerini değerlendirmek zorundalar ve en doğru kararı vermek istiyorlar. Biz ve oyunculan en doğru kararları vereceklerinden eminiz. Fakat yepyeni oyunlar için birazcık sabretmemizde yarar var. Tüm seslendirmeler ve metinleriyle %100 Türkiye'de adından sıkça söz edilen ve beğenilen bir eğlence ve oyun portalı. Elde ettikleri başarılı kimliklerini korurlarken, en iyi olma yolunda da hiç olmadıkları kadar emin adımlarla ilerliyorlar. - **Deniz Cem Demir**



Jamia tek bir oyun değil, küçük küçük iç içe dolu turşucuk adeta. Oyunda birbirinden güzel mini oyunlara vakit geçirip puanları toplayabilirsiniz.



# TTNET OYUN TÜRKİYE'DE OYUNCULUĞU DEĞİŞTİRİYOR

**O**yunculuk tüm dünyada değişiyor. Değişime en hızlı uyum sağlayan hatta değişimde öncülüğü elinde bulunduran oyun sektöründe olan bitenden geri kalmak ise bizim gibi oyuncular için düşünülemez bile. Eğer bırakın 1 yılı 3 ay bile oyunlardan uzak kalsanız olanı biteni yakalamak için zorlanırsınız. Tüm dünya artık dijital yayıncılığın geleceği olduğu konusunda hemfikir. Dijital müzik, dijital film ve tabii ki dijital oyun dağıtım çoktan hayata geçirmiş teknolojiler. Aslına bakarsanız TTNET bu üç alana da ülkemizde lider ve hatta rakipsiz durumda. Tivibu, TTNET Video ve TTNET Müzik hizmetlerinin karşısında durabilecek hiç kimse bulunmuyor. Tivibu ve TTNET Müzik'i size daha sonraki sayılarımızda anlatabiliriz ama tabii ki bizim asıl konumuz TTNET Oyun. 0.02 kuruşa orijinal oyun almak ister misiniz?

## Herkes için yeni sürprizler

TTNET Oyun ([www.ttnetoyun.com.tr](http://www.ttnetoyun.com.tr)) şu anda ülkemizde indirilebilir PC oyun ve İnternet tarayıcınızı kullanarak oyna-

yabileceğiniz flaş oyunları bulabileceğiniz tek adres. TTNET Oyun'daki flaş oyunlar, ülkemizde birçok sitede bulabileceğiniz oyunlardan farklı olarak özenle seçilen ve her biri tecrübeli editörler tarafından test edilen, TTNET tarafından satın alınmış yasal oyunlardan oluşuyor. Böylelikle kaliteli bir oyunu bulmak için önce onlarca oyun arasında bir arama yapmak zorunda kalmıyorsunuz. Bu oyunların her birini gönül rahatlığıyla oynayabilirsiniz. Üstelik Kini Wini gibi bazı oyunlar Türkiye'de yalnızca TTNET Oyun'da bulunuyor.

İndirilebilir PC oyunları kısmı ise Türkiye'de başka hiçbir yerde bulamayacağınız bir

zenginlik ve içeriğe sahip. Burada herkesin beğenisine göre bir oyun bulunuyor. İster Hitman, Tomb Raider, Commandos ya da Tom Clancy oyun serilerinden birisini oynayın, isterseniz Call of Juarez: Bound in Blood, Cold Fear, Heroes of Might and Magic gibi yakın zamanda piyasaya sürülmüş harika oyunlarla zaman geçirin. Hatta eski bir oyuncuysanız Atari klasiklerinden Bomberman, Asteroids, Battlezone gibi oyunları bile burada bulabilirsiniz. Diğer bu oyunlar ilginizi çekmiyorsa o zaman Diner Dash serisinden Chocolatier'a kadar aklınıza gelebilecek son derece seçkin, küçük ebatlı ama oynaması çok keyifli oyunlar da TTNET Oyun'un kataloğunda bulunuyor.



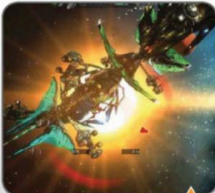


Bu oyunlar arasında özellikle oyun dünyasında deprem yaratan Plants & Zombies'i ve çok popüler olan Zuma'yı kaçırmamanızı öneririz.

#### Nereden nereye

TTNET Oyun'da şu anda 470'ten fazla oyun bulunuyor. Fakat siz dergiyi elinize aldığınızda bu rakam 500'lere yaklaşmış olacak. Çünkü bu listeye her hafta 5-6 oyun ekleniyor. Sitedeki 25 oyunu oynamak için yalnızca üye olmanız gerekiyor. 100 oyun için aylık 3 TL, tüm oyunlar içinse 9.90 TL ödememiz yeterli. Şu anda sitede bulunan oyunlar en yüksek üyeliğe ödediğiniz paraya bölüldüğümüzde oyun başına yalnızca 0.02 kuruş düşüğünü görebilirsiniz. Yani inanılmaz bir fiyat! Üstelik her hafta yeni oyunlar eklendiği için bu maliyet her hafta daha da düşüyor. Tüm oyunlar orijinal olduğundan ve hakları TTNET tarafından satın alındığından İnternet üzerinde oynanabilen oyunların bu haklarına da otomatikman sahip oluyorsunuz. Bugün hangi orijinal PC oyununu 0.02 kuruşa satın alabilirsiniz? Tek tıkla oyunu indir, kur ve oyna.

TTNET Oyun yalnızca bu hizmetleri sun-



makla kalmıyor. Aynı zamanda oyun oynamayı da kolaylaştırıyor. Öyle ki oyunu oynamak için sizin kurmanıza bile gerek yok. Siteye üye olup TTNET OYUNMatik yazılımını indiririz yeterli oluyor. Bu yazılım sayesinde dilediğiniz oyunu tek tıkla indirip, kurup çalıştırabiliyorsunuz. Üstelik oyunlarınızın bir liste halinde bu yazılım içerisinde görüldüğünde masa üstünüzde bir sürü kısa yol kalabalığı yaratmanıza gerek yok. Listedeki oyunlardan birisine tıklayıp oyunu kolayca başlatabilirsiniz. Oyunu silmek bile yalnızca bir tıklama alıyor o kadar! Bu sayede yalnızca siz değil, bilgisayara aşina olmayan kim isterse bu oyunları kolayca indirip, kurup oynayabilir. Bizce bu fırsatı kaçırmayın.

#### Kolay ve eğlenceli

Oyunlarınızın her zaman sitede olduğundan DVD saklama derdi yok, orijinal olduğundan virüs vs gibi bir sürü dertle de uğraşmıyorsunuz. Oyunu indirip, oynayıp sonrada silebilirsiniz. Eğer canınız



TANITIM

Silkroad Online



# SILKROAD

ONLINE

## Legend V

### Aleksandria kahramanları



30 FREE



# SILKROAD ONLINE

## LEGEND V: ALEKSANDRIA KAHRAMANLARI

**M**ısır'ın düşüşü sırasında Romalı askerlerin bir keşifte buldukları rivayet edilir. Kutsal hazinelerle dolup taşan harabelerin keşfidir bu; ancak asırlar boyunca bu harabelere girme cesareti gösteren kimse geri dönmemiştir. Milattan sonra 607 yılında firavunların soyundan gelen Sen Mute, Doğu Roma İmparatorluğu'nun egemenliği altındaki Mısır'a vali olarak atanır. Gizli deniz yoluyla Mısır'ın eski ihtişamına kavuşturma hayaliyle yaşayan Mute bir plan yapar ve Aleksandria'daki üç büyük loncayla iletişime geçerek onları harabelerin yerini bulmaya ikna eder. Şimdi dünyanın dört bir yanından tüccarlar, avcılar ve hırsızlar burada toplanıyor. Çünkü bu harabelerin yerini bulmaları, içerisindeki hazinelere sahip olmanın yanı sıra birer kahraman unvanıyla anılma fırsatını yakalıyor.

Aleksandria Kahramanları'nı bekleyen şey Kleopatra'nın hazinesi mi, yoksa Firavun'un laneti mi? Öğrenmek istiyorsanız, siz de Silkroad Online'in yeni güncellemesine davetlisiniz!

### Eski Mısır'da bir tanrı

Dünya tarihini fantastik öğelerle harmanlayan, Avrupa ve Çin uygarlıklarının İpek Yolu üzerindeki maceralarını konu alan bir devasa online rol yapma oyunu Silkroad Online. Bizim bu yoldaki maceramızın başlangıcında 2005 yılının sonuna, Kore'de yayımlanışının yaklaşık bir yıl sonrasına denk geliyor. Ülkemizde online oyunculuğun gelişmeye başladığı bir dönemde ortaya çıkan Silkroad, bir anlamda tam da aradığımız şeydi. Denemeyenler için "bir diğer ücretsiz oyun"dan ibaret iken, yavaş yavaş popülerlik kazandı. Ardından tüccarlar, avcılar ve hırsızlar arasındaki üçlü çatışma sistemi üzerine kurulan oyunun haklı olarak en çok oynanan ücretsiz devasa online'lardan biri olmaya başladı. Yetmedi dünya çapında turnuvaları düzenlendi. O da yetmedi bugün birinde bir internet kafede oynamaya başladığımız bu oyun, bizi ta Kore'ye kadar götürüp boynumuzda madalyayla ülkemize geri döndürdü.

Kısa süre önce Türkçe dil desteğine de kavuşan Silkroad Online'e dair dergimizin bir önceki sayısında detaylı bir tanıtım yazısına yer vermiştik hatırlarsanız. Bu kez hep birlikte yeni güncellenen detaylarını gözden geçireceğiz.

Aleksandria Kahramanları'nın ilk gözümüzde çarpan özelliği, karakterlerin ulaşabilecekleri en yüksek seviye sınırının 110'a yükseltilmesi oluyor. Çoğumuz yeni sınırın 105'e çekilmesini bekliyorduk ama atlayacak fazladan beş seviyemiz daha oldu, güzel oldu. Kazanmamız gereken bunca deneyim puanı varken tamamlanacak yeni görevler ve karşılaşılabilecek yeni düşmanlar olmazsa olmaz tabii. Aleksandria Kahramanları'nda Mısır mitolojisinden çok sayıda güçlü yaratık ve onlarla savaşmamız için daha önce görülmemiş silah ve zırhlar bizi bekliyor. Yalnızca 100. seviyenin üzeri >>>



Yere uzanmış insan bağı bir aslan olarak betimlenen Sfenks'in ismi Yunanca'da "boğazlayan" anlamına gelmektedir. Tanıtıma bilinen en eski Sfenks heykeli Türkiye sınırları içerisinde, Şanlıurfa'da bulunmaktadır.



Legend V ile Silkroad Online'a can geliyor, neredeye bilinen tüm Mısır tanrılarıyla karşılaşırsanız mümkün. Karşılarına çıktığınızda düşmanınız olmamanız için dua edebilirsiniz.



## YEPYENİ BİR MACERAYA VE ZORLU MÜCADELELERE HAZIR OLUN. SILKROAD ONLINE'İN YENİ KAHRAMANI SİZ OLABİLİRSİNİZ!

>> rindeki karakterlerin girebildikleri Aleksandria şehrinin yanı sıra Fırtına ve Bulut Çölü, Krallar Vadisi ve iki adet dev zindan da ziyaret edilecek yeni mekânlar arasında.

### KS'ye kesin çözüm!

Firavun'un Mezan ya da İngilizce ismiyle Tomb of Pharaoh, bu zindanların ilki ve aynı zamanda da Silkroad Online'daki ilk parti tabanlı zindan olma özelliğini taşıyor. Parti tabanlı zindan nasıl oluyor diyorsanız, içerisine girmek isteyen her grup için o zindanın ayrı bir kopyasının oluşturulduğunu düşünebilirsiniz. Örneğin siz Firavun'un Mezan'ndayken başka bir grup daha buraya girmek isterse, onlar aynı zindanın farklı bir kopyasında mücadele verecek ve dolayısıyla

la KS (kill steal) gibi bir durumla karşılaşmayacaksınız. Diğer bazı devasa online oyunlarda gördüğümüz instance dungeon'ların başarılı bir uygulaması olmuş Silkroad'daki parti tabanlı zindanlar.

Düşük, orta ve yüksek olmak üzere üç farklı zorluk seviyesi barındırıyor Firavun'un Mezarı, fakat 100. seviyenin üzerindeki her karakterin giriş yapabildiği ilk zorluk seviyesinden diğerlerine geçiş yapabilmek için öncelikle bir takım görevleri tamamlamamız gerekiyor. Daha sonra seçtiğimiz zorluğa göre karşılaştığımız yaratıkların güçleri, kazandığımız deneyim ve yetenek puanları ve düşen eşyalar farklılık gösteriyor. Alt ettiğimiz özel yaratıklardansa

gümüş paralar düşürme şansımız var, daha sonra bu paraları Aleksandria'daki ilgili dükkân sayesinde set eşyalarıyla değiş tokuş edebiliyoruz.

Temple yani Tapınak da oyundaki bir diğer yeni zindan, ama burada PVP de var. Diğer bir deyişle aynı anda hem güçlü yaratıklar, hem de diğer oyuncularla mücadele etmemiz gerekiyor. Yalnızca 105. seviyenin üzerindeki karakterlere açık olan bu bölgedeki özel yaratıklar da aynı Firavun'un Mezan'nda olduğu gibi madeni paralar düşürüyor, ancak bu kez altın paralar da düşürme şansımız var. Bu paraları sonra yine set eşyaları elde etmek için kullanabiliyoruz.



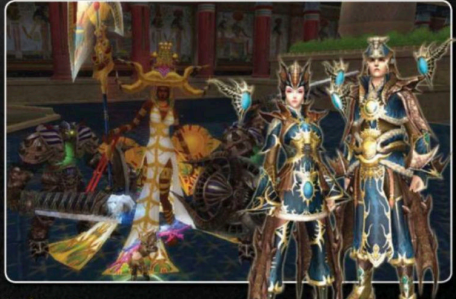


## 2 + 2 = 5

Şimdi gelelim şu meşhur set eşyalarına. Legend V, çok sayıda eşya güncellemesinin yanı sıra set eşyaları adında yeni bir sistemi de beraberinde getiriyor. Bu eşyaları dükkânlardan satın almadığımız gibi doğrudan herhangi bir yaratıktan düşürmemiz de mümkün değil. Elde etmenin tek yolu Firavun'un Mezarı veya Tapınak'taki özel yaratıklardan düşen gümüş veya altın paraları toplamak. Set eşyalarının özelliği ise takım halinde giyildiklerinde size ek özellikler katmaları. Diğer bir deyişle üzerinizdeki belirli bir sete ait eşyaların sayısı arttıkça daha fazla ek puan kazanıyorsunuz. Hepsini birden topladığımızı yaşadınız! Oyunda simdiki Azus Light, Kefta ve Apetifi gibi setler var, ileriki güncellemelerde yenilerinin de eklenmesini bekliyoruz.

Legend V, bol miktarda yeni 11. dereceden eşya da içeriyor. Çin için Reaper Ghost Sword, Strom Adamantine Blade, Reaper Soul Spear, Horyeokbongin Polearm, Mirage Illusion Bow ve Splinter Blade Shield adında altı yeni silah mevcut. Avrupa'daysa Satan Spine, Cain Sleip, Kaladbolg, Angel Breaker, Evil Arc, Arcane Hazard, Demonic Luster, Sacred Wing, Hell Havoc ve Chaotic Eyes olmak üzere kahramanlara yararış on yeni silah var. 11. dereceden zırlar ise iki uygulamaya ait karakterler tarafından ortak kullanılıyor.

Advanced Elixir adında yeni bir eşyamız var artık. Silah, zırh, aksesuar ve kalkanlara +1/+2 ekleyen ve %100 başarı şansına sahip olan özel bir iksir bu. Firavun'un Mezarı'na fazladan giriş hakkı elde etmemizi sağlayan Premium Silver Time, Premium Gold Time ve Premium Gold Time Plus kartlarıyla Saint Knight isminde yeni bir avatar da satın alabileceğimiz eşyalar arasında. Tüm bunların dışında eşya dükkânının arayüzü de geliştirilmiş, yeni bir eşya arama menüsü ve yeni seçenekler eklenmiş. Simya işlemi de gelişimlerden nasibini almış. Eklenen yeni özelliklerin yanı sıra işlem eskisinden çok daha kullanıcı dostu bir hale getirilmiş.



## Sırada ne var?

Silkroad Online yeni güncellemelerle gelişimini sürdürürken, internet ortamında bir takım söylentiler de dolaşmaya devam ediyor. Şüphesiz bu söylentiler arasından en önemlisi ve de en çok konuşulana Silkroad Online 2 hakkında. Şöyle bir baktığımızda ilk söylentilerin 2009 yılının hemen başında çıktığını görüyoruz. İlk olarak Kore kaynaklı bir oyun sitesinde yayımlanan ve ardından diğer popüler devasa online oyun sitelerine de yayılan haber, yaklaşık otuz kişilik bir grubun yeni SRO oyunu üzerinde çalıştığını ve bu oyunun 2010 yılı içerisinde tamamlanmasının planlandığını söylüyor. Meraklı oyuncular Joymax ile iletişime geçiyor, fakat yetkililer haberin güvenilir olmadığını ve böyle bir oyunun geliştirilmediğini ifade ediyor. Aradan aylar geçiyor ve yıl sonuna doğru yine Kore kaynaklı bir haber sitesi Silkroad Online 2'den bahsediyor ve bu kez tarih olarak 2011 yılının son çeyreğini veriyor.

Bu haberi daha önce bir Türkçe forum sitesinde de okumuş olabilirsiniz. Fakat gerçek şu ki devamında kaynak olarak gösterilen metnin tamamı ne yazık ki yanlış anlaşılıyor. Yabancı bir SRO sitesindeki bir forum üyesi uzun uzun yeni oyundan neler beklediğini, neler yapılsa güzel olacağını yaz- >>

## İskenderiye

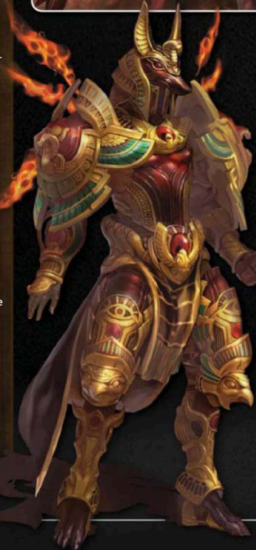
Silkroad Online'e yeni güncellemesi adı verilen Aleksandria yani İskenderiye, milattan önce 331 yılında Büyük İskender tarafından kurulmuş tur ve ismini de yine ondan alır. Eski çağlarda dünyanın yedi harikasından biri kabul edilen İskenderiye Feneri ve zamanının en büyüğü olan İskenderiye Kütüphanesi'yle tanınmıştır. Fakat ne yazık ki tarihte inşa edilen bu en yüksek deniz feneri doğal afetlere dayanamamış, kütüphanesi de Romalılar tarafından yakılarak günümüze ulaşamamıştır. 1517 yılında Yavuz Sultan Selim'in Mısır'ı fethi sırasında Osmanlı Devleti'ne katılan kent, sırasıyla 1798'de Fransızlar ve 1807'de İngilizler'in işgaline uğramış, 1882 yılındaysa tamamen Türk yönetiminden çıkmıştır. Günümüzde İskenderiye, dört milyon aşkın nüfusuyla Mısır'ın en büyük ikinci şehridir. Turizm açısından önemli bir merkez olmasının yanı sıra ülkedeki ithalat ve ihracatın yaklaşık %80'i Akdeniz kıyısında yer alan bu liman kentinden gerçekleştirilmektedir. Olur da bir gün ziyaret etme şansınız yakalarsanız Greko-Romen Müzesi, Kayıtbay Kalesi, Montaza Sarayı ve Bahçeleri, Pompey Sütunu ve Yeni İskenderiye Kütüphanesi gibi yerleri görmeden ayrılmamanız önerilir.



Alev alev yanan güzeliyle Seth, siz Tapınak'ta bekleyen en zorlu düşmanlardan biri. Tabii oraya kadar ulaşabilirsiniz.

## Jemiz Silkroad Kampanyası

İnternet ortamının sağladığı anonimlik sayesinde herkesin dilediği gibi konuşabileceği bir çağda yaşıyoruz. Ardına saklandıkları klavyeden sanal delikanlılık yapmaya çalışanlar, ya da ağızlarına geleni söylemekten çekinmeyen insanlar özellikle online oyunlarda her gün karşımıza çıkıyor. Bildiğiniz üzere bu özgür ortamda isteyen herkes istediğine çirkin sözler sarf edebilir, ama bu görünmez de olsa bir tür şiddettir ve kurbanları üzerinde psikolojik travmalara yol açabilir. Diğer yandan alışkanlıklarınız karakterinizi şekillendirir ve bir numaralı iletişim aracınız olan dilinizi, kendinizi diğer insanlara ne şekilde yansıttığınızı ve uluslar arası arenada ülkenizi nasıl temsil ettiğinizi belirler. Silkroad Online'in Türkiye de dahil olmak üzere farklı dil seçenekleri kazandığı gündün bu yana ne yazık ki oyunda görgüsüz davranışlar sergileyen kullanıcıların sayısında da bir artış oldu. Hep birlikte bu artışa bir dur demek istiyoruz, ama yardımınıza ihtiyacımız var. Daha temiz, seviyeli, herkesin daha fazla keyif alacağı bir oyun ortamı yaratmak amacıyla hem yöneticiler hem de oyuncular ne lere dikkat etmeli, neler yapmalı, resmi forumlardaki SRO Kampanya bölümüne girip mümkün olduğunca anlaşılır bir dille ve detaylı olarak yazmamız istiyoruz. Diğer bir deyişle temiz bir Silkroad Online için sizlerin desteğini istiyoruz. Acaba çok mu şey istiyoruz? Kampanyanın 16 Şubat – 6 Nisan 2010 tarihleri arasında geçerli olduğunu ve fikirlerini gönderenler arasından 5 kişiye çekilişle ödüller verileceğini hatırlatalım. Katılan herkese şimdiden teşekkürler.



miş. Ardından insanlar önce kısa mesajın arasında önemli bir bilgi içeriyormuş gibi duran bu mesajı yeni oyunun özellikleri gibi algılayıp Türkçeye çevirmeye, anlamadıkları yerleri kendi hayalleriyle doldurup üzerinde yorumlar yapmaya başlamış.

Joymax'ten henüz bu konuda resmi bir açıklama gelmiş değil, bir süre daha da gelmesini beklemiyoruz. Eğer yeni bir oyun hazırlanıyorsa büyük ihtimalle ilk oyunun yeniden yapımı değil, devamı olacaktır. Ama her halükarda öncelikle Kore'de çıkacak, uluslar arası ve Türkçe sürümleri için bir süre daha beklememiz gerekecektir. Normalde sıfırdan başlamak biraz korkutucu olsa da, internetteki yorumlara bakılırsa çoğu oyuncu ilk oyunda yaşadıkları sıkıntılar çözüldüğü



Tek başına bir münya ya da lübt korkutucu olmayabilir, ama arka arkasında Osiris duruyorsa ilerlemeden önce en az iki kez düşünmeniz gerekir.

Mitolojide kötüler zehirliken iyileri iyileştirip koruyan bir tanrıca olarak görülün  
akrep kuyruklu Selket, anlatılan sizin kötü bir olduğumuza kanaat getirmiş.

www.free2play.com.tr



takdirde buna razı olduklarını ve seve seve yeni oyuna geçiş yapabileceklerini belirtiyor. Yine de eğer böyle bir oyun hazırlanıyorsa bile daha çıkmasına oldukça uzun bir zaman var ve Legend V ile birlikte gelenler göz önüne alınırsa Silkroad Online yeni güncellemelerle bizi uzun süre daha idare edeceğimiz gibi görünüyor. Kim bilir, belki bir sonraki güncellemede oyuna o uzun zamandan beri beklediğimiz yeni ırk da gelir.

#### Aleksandria Kahramanları

Yazımıza son noktayı koymadan önce Aleksandria Kahramanları'na geri dönelim. Genel olarak ele aldığımızda daha çok yüksek seviyeli oyunculara yönelik bir eklenti olmuş Aleksandria. Özellikle yeni bölgelere yalnızca 100. seviyenin üzerindeki karakterlerin giriş yapabiliyor olması çoğu insan için can sıkıcı bir durum olabilir, ama bu durum aynı zamanda da düşük seviyeli oyuncular için hoş bir motivasyon kaynağı oluşturuyor. Yeni bölgelere gold spammer tarzı zararlı insanların giriş şansını azaltarak daha nezih bir ortam yaratması da cabası.

Türkçe dil desteği kazandığı günden bu yana çok daha fazla oyuncuya hitap etme şansı bulan Silkroad Online, piyasadaki en eski Free2Play oyunlardan biri olmasına rağmen yeni güncellemeler ve etkinliklerle oynanabilirliğini korumayı başarıyor. Eğer Aleksandria Kahramanları hakkında daha fazla bilgi almak istiyorsanız, ileriki sayfalarda yer alan rehberimize göz atabilirsiniz. Ve unutmayın; Silkroad Online'in yeni kahramanı siz olabilirsiniz! -Eren Okka

## ALEKSANDRIA KAHRAMANLARI'NDA MISIR MITOLOJISİNDEN ÇOK SAYIDA GÜÇLÜ YARATIK VE ONLARLA SAVAŞMAMIZ İÇİN DAHA ÖNCE GÖRÜLMEMİŞ SİLAH VE ZIRHLAR BİZİ BEKLİYOR.

Joymax



1997 yılının Nisan ayında Kore'nin Seul kentinde kurulan Joymax, yirmi birinci yüzyılın oyun sektöründeki kaliteli oyunlar için hem geliştirme hem de dağıtım görevini üstlenen bir firmadır. Şimdiye dek PC platformu için çok sayıda oyun yayımlamış ve Silkroad Online adındaki ilk devasa online oyunlarıyla 2004 yılından beri iki yüzden fazla ülkeye hizmet vermiştir. Evrensel eğlence anlayışıyla sağladıkları çoklu ortam içerikleri arasında Silkroad Online haricinde Darkeden ve DECO Online olmak üzere iki adet Free2Play oyun daha bulunmaktadır. Daha fazla bilgi için firmanın resmi sitesini ziyaret edebilirsiniz.

## POPÜLER EŞYALAR

Silkroad Online'deki etsy dükkanında satılan ve karakterinize çeşitli avantajlar sağlayan özel eşyalardan satın almak için öncelikle hesabınıza İpek (Silk) yüklemeniz gerekiyor.

**Premium Gold Time (200 Silk):** Dört hafta boyunca geçerliliğini koruyan bu kart sayesinde günde 3 saat %100 fazla deneyim puanı kazanabilir, saldırı ve savunma gücünüzü artırabilir, oyun sunucularına öncelikli giriş hakkı elde edebilirsiniz.

**Inventory Expansion Item (250 Silk):** Kullanıldığında envanterinize kalıcı olarak 32 adet slot ekler. Bu eşya her bir karakter için yalnızca bir defa kullanılabilir.

**Saint Knight Armor:** Aleksandria Kahramanları güncellemesiyle eklenen bu yeni avatar glyssisi şimdiden herkesin favorisi oldu bile.

## KÜNYE

- Geliştirme: Joymax
- Dağıtım: Joymax
- Tür: Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- Web: www.joymax.com/silkroad
- Minimum Sistem Gereksinimleri: 800 MHz işlemci, 256 MB bellek, 4 GB sabit disk alanı, 64 MB ekran kartı



## SHAIYA ONLINE

**F**antastik Devasa Online oyunların diğer Devasa Online'lardan daha ayrı bir havası vardır. Bütün oyuncular büyük bir hikayenin içinde rol alırlar ve oynadıkları karakterlerin gerektirdiğinin en iyisini yapmak için kıyasıyla bir yarış girerler. Aeria Games ise Türk oyuncularına Shaiya Online'ı sunmuş durumda. Teos topraklarında iki tanrının hizmetindeki ırkların savaşında buluyorsunuz kendinizi. Türkçe dil desteği ile oyundan alacağınız keyif bir hayli artıyor.

**"Işık" ile aydınlanmak mı, Yoksa "Öfke" ile karanlığı getirmek mi?**

Oyunda Işık İttifakı ve Öfke Kardeşliği isimli oynanabilen iki taraf bulunmaktadır. Bunun yanı sıra her tarafın kendi altında iki ayrı ırkı bulunmaktadır. Işık İttifakında insanlar ve elfler, Öfke Kardeşliğinde ise Vailler ve Nordeinler adlı oynanabilen toplam dört ırk bulunmaktadır. Shaiya'da her ırk için seçilebilir alt sınıflar da mevcut. Her sınıfın kendine farklı avantajları ve kullanabildikleri eşyalar var. Örneğin,

bir Vail Suikastçi çok hızlıdır, ayrıca gizlenip dönüşme gibi yetenekleri sahiptir, bunun yanı sıra bir Elf Okçu üstün isabet oranı ve uzun mesafeli atış yeteneği vardır.

**Kıyasıyla mücadeleye katılma zamanı!** Shaiya Online'da PvE sistemi ve zorlu zindanların bulunması yanı sıra diğer Devasa Online oyunlarına karşın çok kuvvetli bir PvP sistemi bulunuyor. Özellikle Birlik Sistemi ve PvP rütbeleri ile öne çıkan Shaiya Online, oyuncuların PvP yapması için sağlayabileceklere en iyi olanağı sağlamış

durumda. Shaiya'da çok güzel bir şekilde hazırlanmış Rütbe sistemi bulunmaktadır. Karşı taraftaki ırklardan herhangi bir oyuncuyu infaz ettiğiniz zaman, öldürdüğünüz kişi sayısı hanenize yazılmaktadır. Yaptığınız infaza göre rütbeniz artmakta, ne kadar çok oyuncuyu öldürürseniz o kadar çabuk rütbe atlarsınız, tabii ki her gün infaz edeceğinizi kişi sayısı sadece 2,000 ile sınırlandırılmış durumda. Bunun yanı sıra Birlik Savaşları oyunun PvP'sini en yüksek noktada tutan etkinliklerden birisi. Birlik Liglerinde birlikler birbirlerine karşı kıyasıyla mücadele





Arkadaşlarınızla toplam gün boyunca eğlenmek de yapabileceğiniz şeyler arasında.



## EĞER PVP AĞIRLIKLILIK BİR DEVASA ONLİNE ARIYORSANIZ, GEREK BİRLİK SİSTEMİYLE, GEREK KIYASISYA SAVAŞLARIYLA SHAIYA ONLİNE KESİNLİKLE GÖZ ATMANIZ GEREKEN OYUNLARDAN BİR TANESİ.

vermekte. Birlik Liginde 1. ve 2. Ligde mücadele eden oyuncular birliklerinin katıldığı savaşlar sonucunda topladıkları puanlarla değerli hediyeler kazanabilmekte. Ayrıca PvP savaşlarında üstünlük gösteren taraf Tanrıça'nın Nimesi'ni arkasına alıyor. Böylece savaşta karşı tarafın oyuncuları üzerinde daha fazla üstünlük sağlayabiliyorsunuz. Tanrıça'nın Nimesi tam dolduğunda ise oyuncular 10 dakika boyunca tamamen her alanda büyük bonuslar kazanabilmekte. Shaiya Online'in en dikkat çekici yönlerinden biri ise diğer oyunlara nazaran karakter

tasarımlarının sıradan olmaması. Özellikle kadın karakterler ve dişi yaratıklar üzerinde kullanılan özel tasarımlar oyunun en dikkat çekici yanlarından bir tanesi. Türk Devasa Online severlerin yoğun talepleri üzerine Aeria Games Shaiya Online için 2. Sunucu Babylon'u 12 Mart 2010 tarihinde oyuncularına sunmak için çalışıyor. Böylece Shaiya, ilerki günlerde daha fazla oyuncuya ev sahibi yapabilecek. – *Koray Eymur*

Normal Devasa Online Oyunlara kıyasla Shaiya'nın karakter ve kıyafet tasarımı bir hayli ilgi çekici.



## POPÜLER EŞYALAR

**Kasma Paketi:** Seviyenizi hızla arttırabilmeniz gereken herşey bu pakette mevcut. Shaiya'da en gerekli paketlerden biri olarak bilinen Kasma Paketinin içeriği: 7 günlük TP İkramesi, 7 günlük Tecrübe Koruyucu, 7 Günlük Altın Madeni, 10 x Etain İksir.

**Nakavt Şurubu:** 2 saat boyunca uzun mesafeli ve fiziksel saldırılarla büyülerin kritik isabet ihtimalini %95'e çıkarır. Karakterin ölmesi halinde etki sona erer. 10 adet Nakavt Şurubunu içerir.

**Hızlı Başlangıç Paketi:** Normal Tecrübe Taşı, Nakavt Şurubu, Montaj Aparatı ve Mistik Lapis Çantasının yer aldığı bu paket yardımıyla, hızla tecrübe puanı kazanabilir, PvP alanında savaş gücünüzü yüksek seviyeye çıkarıp, monte edebileceğiniz lapislerle zırh ve silahınızın gücünü önemli derecede arttırabilirsiniz.

## KÜNYE

- 📌 **Geliştirme:** Sonov
- 📌 **Doğum:** Aeria Games
- 📌 **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- 📌 **Web:** <http://tr.shaiya.aeriagames.com>
- 📌 **Minimum Sistem Gereksinimleri:** Intel Pentium 4 veya AMD Athlon XP; 1.6 GHz; 512 MB RAM, En az 1.8 GB sabit disk belleği, GeForce FX-sarı veya ATI Radeon 9600 128 MB üzeri ekran kartı



# CÉIRON SAVAŞLARI

**C**éiron Savaşları nedir diye soranlara verilebilecek en kestirme cevap, oyunun aslında Türkiye'de 380.000 oyuncusu olan Hükümrân Senfoni Online'in devamı olduğudur. Ancak projenin detaylarına girdiğiniz zaman görüyorsunuz ki, aslında CS yepyeni bir oyun ve HSO ile tek benzerliği kur-gusu ve oyunda yer alan bazı karakterler...

CS'nin geliştiricisi Céidot için tutturulmaya çalışılan ana hedef, oyunun tarayıcı platformlarında çalışması ancak kutulu oyun tabir edilen büyük oyun prodüksiyonlarından aşağı kalır yanı olmamasıydı. Bir hayli iddialı bir hedef, çünkü tarayıcı oyunlarının bir çok kısıtlaması bulunuyor. 3B bir oyun ile aynı imkanlara ve teknoloji alt yapısına sahip olamayacakları bir ortamda nasıl oldu da Céidot ekibi kendisine böyle bir hedef koydu? En önemlisi, bu hedefe ulaşabildiler mi?

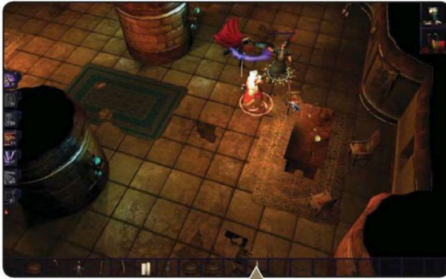
Céidot ekibinin bu hedefi kendisine nasıl koyduğuna aslında şaşmamak gerekir. Günümüzde tarayıcı tabanlı oyunların son derece iddialı ve büyük prodüksiyonlara dönüştüğünü görmek mümkün. Belki de bizim için en önemlisi, Türk oyun sektörünün en azından endüstrinin bu segmentinde kendisine dünya çapında saygı gören bir yer edinmesi. Halihazırda zaten büyük bir oyuncu kitlesine sahip olan ülkemiz, oyun ithal ettiği gibi oyun ihraç da etmeli di-yorsanız, o zaman Céidot'un başarılı olması için şans dilemelisiniz. Şimdi gelin, Céidot CS için ortaya koyduğu hedefi tutturabilmiş mi hep beraber gözlemleyelim.

## Bir Kıtanın Kaderine Yön Vermek

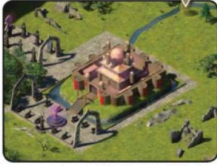
Bir oyunu oyun yapan, onun ne kadar eğlenceli olduğudur diyerek ilk önce oyundaki oynanış mekaniklerine göz atıyoruz. Oyun temel olarak kendi şehrinizi geliştirmek, kendi ordularınızı

yetiştirmek ve ardından savaşarak komutanınıza rütbe atılmaktan oluşuyor diyebiliriz. Ne var ki HSO'nun temel olan bu döngü, CS'de sadece oyun mekaniklerinin küçük bir halkası. Oyun asıl olarak birlikler üzerinden oynanıyor. Her oyuncu kendi devletini güçlendirmeye çalışıyor elbette, ancak ana hedef birliklerin çıkarılan uğruna savaşmak. Zira gördüğümüz kadaryla oyundaki en önemli faktör birlik (klan) sistemi olmuş. Üstelik birliklerin yaptıkları CS dünyasını birebir etkiliyor. Öyle ki, oyunun kendi web sitesi üzerinden sürekli güncellenecek interaktif bir harita ile hangi birliğin hangi bölgeyi ele geçirdiğini görebileceksiniz. Buradan da anlayabileceğiniz gibi, oyunda birlikler bölgelele geçirebiliyor. Üstelik ele geçirdikleri bölgeden haraç topluyor ve ekonomilerini daha da güçlendiriyorlar.

Bildiğiniz gibi HSO'da savaşlar gerçek zamanlı yapılıyordu, CS'de de tabii ki böyle olacak. Üstelik CS'de savaş sistemi baştan yazılmış. HSO ile hemen hemen hiç bir ilgisiz kalmayacak şekilde düzenlemeler yapılmış. Askerlerin savaş yetenekleri ve uzmanlıklar büyük çeşitlilik gösteriyor. Kendinizden daha güçlü orduları bile doğru stratejilerle yenmeniz bu nedenle mümkün oluyor ki, tüm savaşlar bu yüzden bir heyecan fırtınasına dönüşüyor. Hızlı düşünme ve rakibin taktiklerini doğru analiz etme ne kadar önemliyse, komutanınızın yeteneklerini doğru geliştirmek de o kadar önemli. HSO'nun aksine CS'de komutanlar çok farklı uzmanlıklara doğru ilerliyorlar ki, CS'deki RYO elementlerinin aslında ne kadar ağırlıklı olduğunun en güzel göstergesi bu. Eskisi gibi sadece komutanınızın hız, saldırı gücü, savunma gücü veya enerji gibi özelliklere puan vererek geliştirmiyorsunuz.



İşte Céidot'u duymanız sağlayan ve Türkiye'deki en ciddi yapımcılardan birisi: Hükümrân Senfoni. Ekibin oyunun yapımına devam etmesini dört gözle bekliyoruz, iple çekiyoruz!



Tabii ki bu da var, ancak en önemli fark belli rütbelere karşınıza çıkacak uzmanlıklar olacaktır. Komutanınız belli bir askeri daha etkili kullanmasına yol açan uzmanlıkların yanında, bölge ele geçirmek için yapılan savaşlarda bonus almasını sağlayan uzmanlıklar veya rakip ordunun daha dizilmiş sırasında nasıl bir taktik ile dizildiğini görmesini sağlayan uzmanlıklar da mevcut. Tabii tüm uzmanlıklar seçmeniz mümkün değil, o yüzden her komutanın güçlü ve güçsüz yanları olabilir.

Ana konumuza geri dönersek, gerçek oyuncuların oluşan birlikler oyundaki bölgelerden birini ele geçirmek istediklerinde, eğer o bölge boş değilse, mutlaka o bölgeyi elinde tutan birliği belli bir süre içinde yapacağı savaşlarda mağlup etmek zorunda kalacak. Birliklerin oyuncu sınırları gibi, elinde kaç bölgeyi tuttuğunun sınırı da olmayacak. Tabii ki büyüdükçe bölgeleri elde tutmak zorlaşacak. Herhangi bir birlik herhangi bir zamanda sizin bölgenize saldırabilir. Bir yandan bölgenizi korurken, bir yandan da yeni bölgeleri ele geçirmeye çalışmak hem eğlenceli, hem zor olacaktır. En nihayetinde, bir kıtanın kaderine siz ve birliğiniz yön verecektir.

### Görselliğin Gücü

Céiron Savaşları adı üzerinde Céiron kurgusunu baz alan bir oyun. Tıpkı Hükümler Senfonisi

oyunları gibi. Céidot bu sefer kurgunun gücünü daha da etkin bir şekilde vermek için çok çalışmış. Oyunun grafikleri HSO'nun aksine tamamen 3B olarak yeniden yapılmış. Üstelik hem estetik yaklaşımlar, hem modellerin ve animasyonların kalitesi ile oyunu gören herkesin takdir edeceği bir eser ortaya çıkmış. Tarayıcı tabanlı oyunlar arasında CS'nin çitayı yükseltecek bir oyun olacağı kesin. Céidot'un CS'yi gören herkesin onun bir tarayıcı tabanlı oyun olduğunu fark ettiğinde şaşıracağına iddia etmesi en azından bu alanda haksız sayılmaz.

### Görev Sistemi

Oyunun bir başka önemli yeniliği yapay zeka orduları ve görev sistemi olmuş. Sadece gerçek oyunculara karşı savaşmıyoruz, komutanımıza rütbe atlamak için mutlaka yapmak zorunda olduğumuz görevler var. Bu görevleri merkezi hükümet, yani mensubu olduğunuz devlet size veriyor. Eski gibi savaşlarda kazandığımız tecrübe puanı üzerinden rütbe atlamıyoruz, görev yaparak rütbe atlıyoruz. Bu da her oyuncunun mutlaka görev yapmak zorunda kalması demek. Bir yandan kendi birliğiniz için çarpışırken, bir yandan da devletinizi çıkarları için savaşmaktasınız. İsyançı yeniçerilerle savaşmaktan, bir bölgeyi talan eden haydut çetesinin işini bitirmeye kadar çok fazla sayıda görev tipi bulunuyor. Oyunda, bir tarayıcı tabanlı oyundan beklenmeyecek derecede çok mekan, savaş alanı ve yapay zeka karakteri (NPC) olduğu belirlenmiş. Her bir görevin kendi hikayesi ve gelişimi olacağından, gerçek zamanlı savaşların zorluğundan ve kimi zaman taktik zeliğinden sıkılanlar için ana senaryoyu takip etmek de ayrı bir keyif olacaktır şüphesiz. Bu arada eklemekte fayda var, görev sisteminde ve yapay zeka orduları ile savaşlarda Céidot'un bizlere bir de sürprizi olabilir. Bu konuda kesin bir açıklama yapılmıyorsa da, Céidot'un çok farklı bir yaklaşım ile bu konuya eğildiğini ve oyun

çıktığında, akranlarında görmeye alışık olmadığımız çok farklı bir görev sistemi ile karşılaşabileceğimizi belirtelim.

### Sesler ve Müzikler

Oyunun dikkat çektiği özelliklerinden bir başka sınıfsızşüphe sesleri ve müzikleri. Elbette klasik bir kutulu oyunda çok kaliteli seslere ve müziklere alıştık. Ancak söz konusu bir web tabanlı oyun olunca, ses ve müzik konusunda bu kadar detaylı hareket eden oyunlar bulmak zor.

### Dünya Pazarında CS Olacak mı?

Oyun sadece Türkçe değil, en azından İngilizce dil desteğiyle de piyasaya sürülecek. Diğer dillerin de zaman içinde oyuna ekleneceğini öngörüyoruz. Bizim en çok ilgisini çeken bilgi ise, oyunun aynı zamanda Facebook üzerinden de oynanabileceği olması. Üstelik oyunu hangi dilde oynarsanız oynayın, herkes aynı sunucuya bağlanacak. Örneğin bir Amerikalı oyunun İngilizce sürümüyle sunucuya bağlanırken, siz Türkçe sürümü hem de Facebook'tan açarak o kişi ile oyun oynayabileceksiniz. Bu da CS'nin klasik tarayıcı tabanlı oyunlardan çok, MMO segmentindeki oyunlara benzer bir sunucu mimarisini kullandığını gösteriyor.

### Céidot Hedefini Tutturacak mı?

Elbette bunu şimdiden söylemek zor, ancak ilk izlenimler kesinlikle doğru yolda olduklarını söylememiz yetiyor. Hemen belirtelim, oyun Ağustos başında açık beta yayına başlayacak. Céidot'un önünde henüz yeterince zaman var, oyunda daha yapılacak pek çok şeyin olduğunu düşünürsek doğru hamleler ile Céidot'un gerçekten bir başarıya çıkabileceğini umuyoruz. Bu arada, Céidot'un CS için pek çok tanıtım filmi yayınlayacağını ve bunların çoğunun da 3B CG film olacağını belirtelim. Hatırlarsanız benzer çalışmalar Hükümler Senfonisi için de yapılmış ve beğeni toplamıştı. - Faruk Akıncı





## SOLDIER FRONT

**C**ounter Strike oynayanlar bilirler, zamanla bilindik haritalar can sıkı hale geldikçe oyuncular başka arayışlara girdi. Devasa Online First Person Shooter tarzı oyunlar çoğalmaya başladıkça oyun firmaları bu yönde yenilikler yapmaya başladılar. Dragonfly'n geliştirdiği Soldier Front ise bu tür oyunların en iyi örneklerinden. İjji firması yavaş yavaş Soldier Front'un adını tüm dünyaya duyurmayı başardı.

### Özel Timlerde yer alın!

Oyunda Spetsnaz, Force Recon, GIGN, SAS gibi dünyaca tanınmış birbirinden farklı ekipmana sahip özel hareket timlerini seçip

kendi ajanımızı bu timlerin içinde istediğimiz gibi yaratabiliriz. Buda diğer oyunlardaki gibi bilindik tiplere veya timlere takılı kalmamızı engelliyor, kendi zevkimize kalıyor. Soldier Front çok çeşitli birincil ve ikincil silah, bunların yanı sıra sahip olabileceğimiz çeşitli ekipmanlar barındırmakta. Böylece düşmanımızın kafasına hangi silahla daha iyi sıkacağız konusunda daha taktiksel davranmamız gerekiyor, çünkü her silahın kendine göre getirileri var.

### Görev geliyorum demez!

Soldier Front görevlere dayalı bir oyun. Single Battle, Team Battle, Clan Battle, Team

Deathmatch ve Capture The Captain olarak tam 6 çeşit farklı oyun modu bulunmaktadır. Bunun yanı sıra Team Battle, The Blast Operation, The Capturing Operation, The Flee Operation ve The Dual Operation olmak üzere dört çeşit alt operasyon bulunmaktadır. Single Battle oyuna alışmak için ideal. Skor sistemi diğer oyuncular öldürme sayısına baz alarak yapılıyor. Öldüğünüz zaman ise belirli bir zaman periyodu içinde tekrar doğup savaşmaya devam edebilirsiniz. Clan Battle'da bulunduğunuz Clan ile diğer clanlar arasında maçlar gerçekleştirilebilirsiniz. Team Deathmatch'te bulunduğunuz takım skoru 100'e ulaşana kadar katliam yapmanız gerekiyor. Team Deathmatch'in en güzel taraflarından birisi ise öldürdüğünüz şekle göre ekstradan bonus puan kazanmanız. Ayrıca eğer bir düşman sizi 5 kere üst üste öldürürse, sizin Hit List'inize kaydoluyor ve o düşmanı duvarların arkasından bile intikam almanız için yerini kolayca belirleyebilirsiniz. Capture The Captain modunda ise koca kafalı ve büyük dolu bir can barna sahip olan takım kaptanlarını öldürmeye çalışıyoruz. Karşı takımın kaptanını ilk öldüren oyunu alıyor. Görev modları bakımından çok zengin olması oynanışı canlı tutuyor ve oyuncuların çabuk sıkılmasını engelliyor. Bu sayede oyundan aldığınız zevk ve oyunda geçirdiğiniz zaman bir hayli artıyor.



Bazı otomatik silahlar kendilerine ait dürbün bulundurmakta.





## EĞER BİLİNDİK FIRST PERSON SHOOTER'LARDAN SIKILDIYSANIZ VE OYNAYACAK İYİ BİR DEVASA ONLINE FIRST PERSON SHOOTER ARIYORSANIZ SOLDIER FRONT'U ZAMAN KAYBETMEDEN KESİNLİKLE DENEMELİSİNİZ.

### Haritalarda arasında kaybolmak bu olsa gerek!

Birbirinden farklı ve eğlenceli görev modlarını desteklemek için Soldier Front bize çok farklı çeşitte haritalar sunmakta. Diğer devasa online first person shooterlara göre bu harita sayısı oldukça fazla. Venezia, Neo Shanghai, Village, Nuclear, Predator B, Factory, Nighthawk, Canyon, KF815, Fortress, EMP, Crossroad, Bridge, Bunker-buster, Plasma, Satellite, Train, Nerve Gas, Kinabalu, Desert Camp, Missile Base, Hospital ve Shanghai adında, her biri birbirinden farklı göreve ve stratejiye sahip olan tam 23 tane harita bulunduruyor. Harita ve görev çeşiti fazlalığı oynanabilirliği daha çok arttırmış durumda. Haritalarda detaylara çok önem verdikleri ise gözden kaçmayan noktalar arasından bir tanesi olarak öne çıkıyor. Haritalarda göreve bağlı olarak mod içerisinde en iyi stratejiyi oynayan takım o eli kazanıyor. Haritalar büyüklüğüne göre değişmekte. Bazı haritalar çok geniş bir oynanış alanına sahipken, bazı haritalarda düşmanla göz göze gelmeniz an meselesi olabiliyor.

### John, arkana bak!

Oynanış yönünden diğer first person shooterlara benzer yönleri sahip. Bu yüzden eğer eskiye dayanan bir first person shooter tecrübeniz varsa oyuna alışmakta çok sıkıntı çekmiyorsunuz. Grafiksel açıdan oyunun boyutuna kıyasla gerçekten güzel işler başlandığını gösteriyor: Küçük boyutta olması Türkiye'deki kotalı internet kullanıcılarının sıkıntı çekmesini önüyor. Oyunun daha gerçekçi ve dinamik olması için gereken her şeyi yapmaya çalışmış Dragonfly. En küçük hareketine kadar tasarlanmaya çalışılmış. Böylece oyun daha gerçekçi ve zevk alınabilir bir hâl almış. Böylece karakter hakimiyeti konusunda uzmanlaşmanız için oyun başında biraz zaman geçirmeniz gerekiyor. Teknik açıdan ise oynanışı bozabilecek bütün üçüncü parti programlar yasaklanmaya çalışılmış. Bu sayede kimse canınızı sıkmadan, yüz binlerce oyuncuyla beraber oynayabilirsiniz. İjji'nin firmasının Soldier Front'ta hiç bir hile'ye göz yummaması ise kullanıcılarını n derece düşündüklerini ortaya koyuyor. Takım çalışması öne çıkan detaylardan bir tanesi. Her oyuncu üzerine düşeni koordinasyonlu bir şekilde gerçekleştirirse o eli kazanmak çok

rahat oluyor. Kısacası bazen kendinize güvenip cahkaranlık yapmak bütün takımı yeniliğe uğratmaya yetebiliyor. Bu yüzden beraber hareket etmeniz hem sizin için, hem de takımınızın eli alması için en önemli unsurlardan. Oyunda bir Rütbe sistemi mevcut. Yaptığınız maçlardan kazandığınız deneyim puanlarıyla Rütbe yükseltebilirsiniz. Başlangıç rütbesi olarak "Trainee" bulunurken en yüksek rütbe ve deneyim puanı isteyen ise "General of the Army" rütbesi oluyor. - *Koray Eymur*



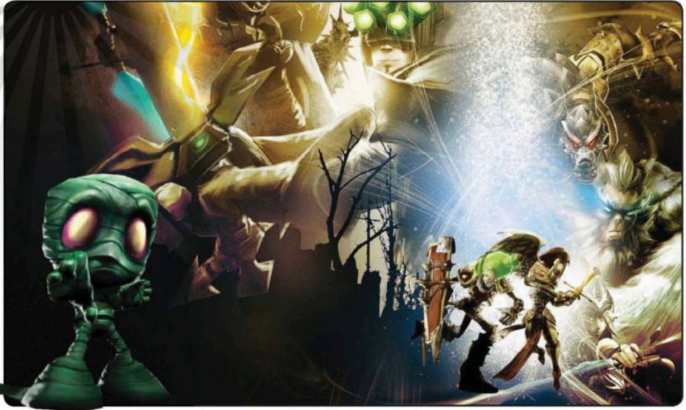
### POPÜLER EŞYALAR

- Double Up:** Kullanım süresi boyunca kazandığınız deneyim puanını %30 oranında artırır.
- Colored Codename:** Kullanım süresi boyunca lobideki ve oyundaki isim renginizi dilediğinizize değiştirebilirsiniz.
- Alt Crosshair:** Kullanım süresi boyunca Crosshair'i 6 çeşit renkte ve 3 farklı şekilde kullanabileceğiniz sağlar.

### KÜNYE

- Geliştirme:** Dragonfly Inc.
- Doğum:** İjji
- Tür:** Devasa Online First Person Shooter
- Web:** <http://sf.front.ijji.com/>
- Minimum Sistem Gereksinimleri:** Pentium III 1.2 GHz, 512MB RAM, GeForce4 128MB Ekran Kartı.





# LEAGUE OF LEGENDS

**E**vet, yine yepyeni ve eşsiz bir oyunla karşınızdayız. Bu oyun alışık olduğumuz türlerden biraz farklı. Aslında oyun birçoğumuz için tanıdık bir yapıda. Oyunun ara yüzü de, oyun yapısı ve oynanış şekli de bu tezimizi destekler nitelikte. Bu oyunlara aşina olan, LoL'u oynarken zorluk çekmeyecek, kolayca alışacak. En büyük avatamızın ücretsiz oynanabilir olduğunu da birkez daha hatırlatmak isterim. Peki LoL'un bir farkı yok mu bu yapımlarla? Elbette var. LoL belirli kalıplar arasına sıkışmış bir oyun, bir harita veya bir eklenti değil, kendine özgü yapısı olan başlı başına bir oyun. Hatta IGN ve GameSpy'dan ödülleri bile var.

## Farklı bir tür, yeni bir heyecan

League of Legends'i (LoL) Warcraft 3'ten doğan DotA ve Heroes of Newerth karşımlı bir oyun olarak kısaca tasvir etmek yanlış olmaz. Oyunun ara yüzü de, oyun yapısı ve oynanış şekli de bu tezimizi destekler nitelikte. Bu oyunlara aşina olan, LoL'u oynarken zorluk çekmeyecek, kolayca alışacak. En büyük avatamızın ücretsiz oynanabilir olduğunu da birkez daha hatırlatmak isterim. Peki LoL'un bir farkı yok mu bu yapımlarla? Elbette var. LoL belirli kalıplar arasına sıkışmış bir oyun, bir harita veya bir eklenti değil, kendine özgü yapısı olan başlı başına bir oyun. Hatta IGN ve GameSpy'dan ödülleri bile var.

Yakin bir zamanda kapalı beta sürecini tamamlayan ve açık-beta sürecine giren oyunumuza kayıtlar şu an açık. İndirme konusunda da herhangi bir sıkıntı yok. Şimdi de gelin, oyunumuzu daha ayrıntılı tanıyalım...

## Başlangıç

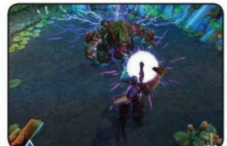
Başlangıçta savaşa girebilmek için 3 tür bölüm var. Bunlar, "Normal Game", "Practice and Bot Game" ve "Tutorial" şeklinde. Ayrıca oyunumuzda şu an için toplam 43 tane champion bulunuyor. Bunların isimleri ve cisimleri DotA'dakinin aynısı değil elbette. Oyun türlerini sırayla tanıyalım. İlk olarak Normal Game. Bu oyun tarzında sadece 5v5 savaşlar yapılır. Play kısmından girip kaydınızı yaptırırsınız ve sistem sizi karma olarak 5v5 rakiplerle karşılaştırarak oyunu başlatır. Diğer oyun tarzlarına göre daha fazla tecrübe puanı kazanabilir ve IP puan alırsınız. Bunun dışında bu tür, Practice Game'e göre daha insafli bir karşılaştırma yapar. Karşı karşıya gelen ekiplerin karakter seviyeleri aynı veya en yakın derecede olur.

Practice and Bot Game. Bu oyun türünde İstedığınız gibi Skirmish oyun kurabilirsiniz.



Eğer isterseniz sistem kontrollü bir championla karşılaşabilirsiniz ya da istediğiniz kişileri seçerek karşılaşabilirsiniz. Bu da yetmiyorsa arkadaşlarınızla bir takım kurup sistem kontrollü diğer championlara karşı topluca savaşabilirsiniz. Bu tür bir dezavantajı ise Normal Game'e göre daha az tecrübe ve IP puanı vermesidir. Tutorial Game. Anlaşılacağı üzere yeni başlayan oyuncuların buradan başlaması kendi yararlarına olacaktır. Bu tür, size oyuna ısınmanızı ve kontrol kabiliyetinizi en üst düzeye çıkarmanızı sağlar. Oyunun detaylarını gösterir, ara yüzünü öğretir. Size büyük ihtimal Champion olarak da Ashe'yi verecektir. Ashe eğer iyi oynatılırsa harika bir champion oluyor, bizden söylemesi.

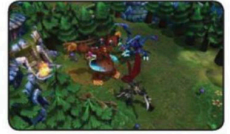
Hesabımızı açıp oyuna geçtiğimizde, ilk olarak bir Champion seçiyoruz. Champion'lar farklı özelliklere göre ayrılmış durumda. Karakterimizi seçtikten sonra Champion'umuzun büyüleri dışında 2 tane büyü alıyoruz. Daha sonra Rune



Seviyeniz arttıkça ekstra Rune'lar alabilir, karakterinize yeni yetenekler katabilirsiniz.

Oyunda ilk başta dost olarak gelen küçük askerçiklerin üninde yüngürek onları azıcık yavaşlatın. Oyunun başlarında o askerçikler ne kadar ilerlese bizim için o kadar kötü oluyor.

www.free2play.com.tr



## DOTA SEVERLER, BAŞLI BAŞINA BİR OYUN OLAN LEAGUE OF LEGEND'İ DAHA ÇOK SEVECEKSİNİZ!

seçiyoruz. Bu Rune denen şeyler, karakterimize özellikler ekliyor.

### Tadını Çıkarın

Oyuna alışmaya ve yavaş yavaş "ezmeye" başladığınızda tattığınız o haz, paha biçilemez gerçekten... LoL'ün HoN ve DotA'dan farkını oyun ilerleyince daha da iyi anlayabiliyorsunuz. Dedik ya, LoL, başlı başına bir oyun. Grafikleri konusunda belki diğerlerine nazaran biraz daha düşük bir kademededir. Ama oyunun arayüzü, oynanış bakımından daha üstün olduğu konusunda eminim. Ara sıra bağlantı sorunu çıkabiliyor beta'dan kaynaklı. Can sıkıcı bir ayrıntı elbette değil.

### Oyunun Temel Ayrıntıları

Oyundaki kahramanlar dışında Champion'ınız da oyun dışında güçlenebilir, seviye atlayabilir, edindiği özelliklerle yeni Mastery'ler, Rune'lar ve Champion Spell'ler kullanmaya başlayabilir.

Champion seviyesinin şu an için 30 olduğunu belirtmek isterim. Oyunda kazandığınız ve kaybettığınız her karşılaşma için tecrübe puanı ve IP (Influence Point) yani hüküm puanı kazanırsınız. Tecrübe puanınız Champion'ınızın seviye atmasına yardımcı olur. Seviye atlamak kahramanınızın yeteneği dışında farklı yeteneklere de sahip olma yetisini kazandırır. Bu yetenekleri karakterinize ekleyerek ekstra yeteneklerinizi oyunda kullanabilirsiniz. Hüküm puanı ise LoL mağazasından çeşitli ürünleri satın almanıza yarar. Hüküm puanı da tecrübe puanı gibi karşılaşma sonunda size verilir. Hüküm puanı ile oyun içerisinde size ekstra güç kazandıracak, Rune kitabınızın sayfalarını doldurabileceğiniz Rune'ları satın alabilir ya da oyunda oynamak üzere Champion'ınızın kabilesine dahil edebileceğiniz kahramanları satın almanıza yarar. Hüküm puanını gerçek parayla satın alamayacağınız için bunu kazanmak için oyunu oynamanız ve karşılaşmaları tamamlamanız

gerekmektedir.

### Son Olarak...

Oyunda stratejinizin olması esastır. İlk zamanları yavaş yavaş, temkinli ve akıllıca oynamanız öneririm. Karakterleri iyi tanıyıp Champion'lara göre en uygun Rune'ları seçin.

League of Legends, DotA severlere, yeni bir heyecan arayanlara, farklı tarzları denemek isteyenlere iyi bir alternatif. Başlı başına özgün bir oyun olan League of Legends'in bu fantastik dünyasına girmek, yalnızca parmaklarınızın ucunda... - **Taha Sarı**

## POPÜLER EŞYALAR

Oyundaki pazardan, oyun içi dengeleri alt üst etmeyecek, oyuncuların yararına eşyaları reel parayla satın alabilme imkanı mevcut durumda.

- ★ **Exp Boost:** Bu ürünle normalden daha fazla tecrübe puanı kazanırsınız.
- ★ **IP Boost:** Bu ürünle her karşılaşma sonunda aldığınız hüküm puanınız, normalden daha fazla gelir.
- ★ **Kapalı Championlar:** İlk başta seçilemeyen championları gerçek para ile satın alarak oynama imkânına sahipsiniz.

## KÜNYE

- 📌 **Geliştirme:** Riot Games
- 📌 **Doğum:** Riot Games
- 📌 **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- 📌 **Web:** <http://www.leagueoflegends.com>
- 📌 **Minimum Sistem Gereksinimleri:** P4 2000 Mhz, 512 MB RAM, 750 MB Hard Disk Alanı, 128 MB DirectX 9.0 destekleyen Ekran Kartı



## UMAYKUT ONLINE

**T**arayıcı tabanlı devasa strateji oyunları ne kadar gelişebilir? Sınır nedir? Gelin, çerçevemizi çizip sınırlarımızı belirleyelim. Tarayıcı tabanlıyız. Yani elimizdeki tek güç kaynağı internet. Devasayız. Binlerce oyuncu tarafından oynanıyoruz. Oyuncuların önlerindeki herşey eşit olmalı. Strateji oynuyoruz ve gerçek zamanlıyız. Farklı bir tarz olsa bile sıra tabanlı değiliz, sıra ile oynamıyoruz, hamle yapmak için beklemiyoruz. Bu somut gerçeklerle görebileceğimiz en iyi örnek yapımlardan biri nedir peki? Cevabı gayet açık: Umaykut!

### Yenilik Kaçınılmazdır

Ülkemizin başarılı oyun geliştiricilerinden Cédot'un Umaykut'u yeniledi. Hem de öyle bir yeniledi ki şu anda sahip olduğuyuz ilgi ve başarıya kimsenin şaşırmasında elde değil. Dar yerimize sığdırmakta zorlanacağız ama olsun. Umaykut'u yeniden tanımayaya hazırız, başlayabiliriz.

Göktürk çobanlarının bir mağarada bulduğu anıtlar Uluhan'ın Türkleri birleştireceğinden söz eder. İşte o anıtları işaret ettiği liderin kim olacağı sorusunun yanıtını Umaykut'ta arıyoruz. Seçilebilir üç farklı devletimiz var:



Göktürkler, Selçuklular ve Hunlar. Seçimimizden sonra hızlıca şehrimizi yükseltiyor ve kendimizi bir anda Kıran kırana geçen savaşlar, kurulan birlikler, ve binlerce aktif kullanıcı arasında buluyoruz. Zaten tam burda daha en başında başlayan oyunumuzun yenilikleri. Aynı dedikleri gibi; baştan aşağı...

Devletlerin askeri güçleri yeniden düzenlendi. Artık Hunlar olması gerektiği gibi tam bir saldırı irki. Ancak saldırıda ne kadar korkutucu iseler, savunmada da o kadar cılızlar. Selçuklular denge devleti olmayı sürdürürken, güçlü nüfusları ve sağlam binaları ile dikkat çekmeye devam ediyor. Göktürkler ise artık savunmada çok üstün durumda. Onlara saldırmak cesaret istiyor, fakat onlar da rakiplerini saldırmaya gittiklerinde bir hayli zorlanacak.

### Önemli Olan Askerin Sayısı Değil, Niteliğidir

Tarayıcı tabanlı strateji oyunlarında en rahatsız edici durum her zaman önde başlayan oyuncuların ortalama kuvvette ve normal fiyatta bir birimi üretip herkesi ezip geçmesidir. Bellidir o birim uyduruk olduğu, böyle komutan olmaz olsun ama yapacak bir şey yoktur. Kolaya kaçmıştır o oyuncu, oyunundaki birim dengersizlerinden yararlıdır. Umaykut'ta böyle oyuncular bulmanız mümkün olmaz. Çünkü komplike ordular yapmak çok önemli. Her asker her açıdan kullanıma müsait değil ve her birinin önemli zaafiyetleri var.

Umaykut tecrübe puanı sistemine sahip. Savaşlarda kazandığımız puanlar tecrübe seviyemizi belirleyecek ve puanımız yetmedikçe yeni şehirler yapamayacağız. Yani güç

farklılıklarını unutun. Ayrıca bu sistem yeni başlayan oyunculara da bir miktar koruma sağlayacak, çünkü tecrübe puanı farkı çok fazla ise söz konusu iki oyuncu savaşamayacak. Gönülümüz ferah bir şekilde güçlenebileceğimize özürümüzü sahibiz. Yenilenen Umaykut, beraberinde büyük bir sorun getirmişti. Oyundaki aşırı ilgi nedeniyle son zamanlarda sunucular zorlanmaya başlamıştı. Tüm optimizasyon çalışmaları sona erdi ve Umaykut artık günde sadece bir defa yedekleniyor. Artık oyunculara da dolup taşırıkları forumları artık yetmiyor. Başarılarını paylaşmayı seven komutanlar, yakında kendilerini ait sayımlarına istatistiklerini sergileyip Uluhan olma yolunda başarı dolu hikayelerini herkesle paylaşabilecek.

Facebook'ta aktif 90.000 kullanıcısı, tüm sunucularıda toplam 200.000'den fazla kayıtlı kullanıcısı var Umaykut'un. Bu kadar fazla insanın aynı ortamda bulunması ve hiçbir anlaşmazlığın çıkmaması imkansızdır. Yeni şikayet mekanizması oyuncuların işini çok kolaylaştıracak ve pek çok şeyi otomatik halledecek.

### Bekliyoruz...

Umaykut gerek grafik, gerek oynanabilirlik bakımından %100 Türk yapımı olarak örnek bir oyun. Tarayıcı tabanlı gerçek zamanlı strateji seviyorsanız denemenizi öneririz. Yemeden içmeden Umaykut'u her geçen gün bir adım daha öteye taşıyan Cédot ekibinden sürpriz bir haberimiz var. Bu haber aynı zamanda ülkemiz için de büyük bir gelişme. Ekip; Umaykut'un İngilizce sürümüne piyasaya sürmeye hazırlanıyor. Kısa bir süre sonra çıkacak olan yabancı sürümün de yoğun ilgi göreceği konusunda Cédot'un kendine güvenimi tam. - **Deniz Cem Demir**

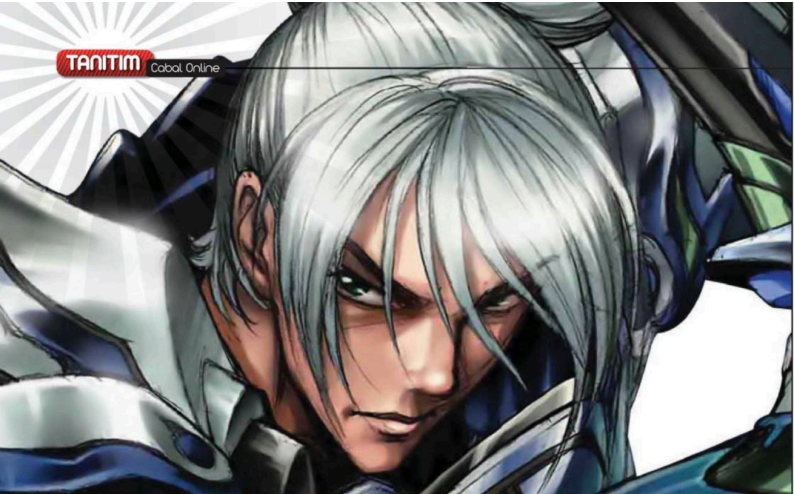
Avrupa'nın En Büyük Oyun Ligi

# ELECTRONIC SPORTS LEAGUE

ARTIK TÜRKİYE'DE

[www.esl.eu/tr](http://www.esl.eu/tr)





# CABAL

EPISODE 3 • Soul & Sieha





## CABAL ONLINE

**B**irbirine benzeyen yeni oyunların çıktığı, oyun sistemlerinin giderek karmaşıklaştığı şu günlerde, online oyunların amacını sorgulamadan edemiyoruz. İlgili canlı tutmak için yapılan yeniliklerle, oyunlara daha fazla zaman ayırmamız isteniyor. Fakat bu, bizi kimi zaman gerçek hayattan soyutlaştırır hale getiriyor. Birbirinin tekrarı görevler, amaçsız ve bitmeyecekmişesine oynanan oyunlar, kısa süre sonra sıkıcı hale geliyor. Fazla mı karamsar oldu? Telaş yok, Cabal Online ile tanışın...

Yüksek yaş ortalaması, nazik ve yardım sever oyuncular... Evet, Cabal Online'dan

bahsediyorum. Bu bildiklerimizden, gördüklerimizden daha farklı bir oyun. Eğer online oyun seven birisi iseniz, bu oyunun adını muhakkak duymuşsunuzdur. Sektörün bu denli kalabalık olması, belki sizi başka seçeneklere yönelmiş olabilir. Bu denli yoğunluk Cabal gibi kaliteli yapımları, maalesef olması gerektiği yerlerde göstermemize yol açmakta. Oyunu henüz oynamadıysanız, yazının sonunda, denemek isteyeceğinizden eminim.

### CABAL Online, oyunun gerçek amacına dönüyor.

Cabal'a bir göz atmak bile ilginizin çok kısa bir süre sonra ona yoğunlaşmasına sebep

olur. Bunun nedeni Cabal'ın savaş/yetenek sistemleri, açık quest sistemleri ve harikulade savaş hareketleri ile birlikte müthiş 3 boyutlu grafikler ve gerçek dünyaya çok yakın benzerlikler taşıyan yüksek seviyeli animasyonlara sahip olmasıdır. Birçok oyun bu özellikleri taşıdığına yazsa da Cabal'da görsel kalite, takdire şayan durumda. Peki bu oyuna grafik kalitesi dışında ne katıyor? Kalitenin yüksek olması size oyunu adeta hissettiriyor. Verdiği keyifle eğlenmenizi sağlıyor. Birçok oyunda sıkılarak yaptığınız işleri bile size zevk aldırarak yapıyor. Bunlar göz önüne alındığında Cabal'ın oyunun gerçek amacını hatırlattığını söylemek doğru olur. >>



Cabal Online'da dostlarımızla beraber aksiyona girmenin tadı apayn!



### » Türk Oyun Severlere Yönelik Adımlar

Oyun hakkında detaylı incelemelerle bulunmadan önce, Cabal Online'in yayını firması olan Games Masters'in Türk oyun severlere yönelik adımlarını dile getirmek istiyorum. Firma, ülkemizdeki potansiyeli görmüş ve Türk oyuncusuna en iyisini sunmayı kendine hedef seçmiş. Bu adımla oyun Türkçe'leştirildi ve müşteri hizmetlerine Türkçe soru sorabilme imkanı getirildi. Türkiye'de online oyun sektöründe iyi yerlere gelmek isteyen Cabal Online bu adımı ile Türk kullanıcılarına ne kadar önem verdiğini böylece gösterdi.

### Aralıksız Görevler Gelişiminize Katkı Sağlayacak

Cabal online'da birçok ryo'da da olduğu gibi bir görev sistemi mevcut. Yaklaşık 100 civarında olan NPC'lerde, size verilen görevi yapabilirsiniz. Bu görevler sizi çok zorlamayacaktır. Çünkü görevlerin zorluk dereceleri, sizin bulunduğunuz seviye ile doğru

orantılı olacaktır. Cabal'da başlangıçtan itibaren aralıksız süren bir görev trafiği var. Ödülleri hayli dolgun. Bu yüzden görevleri yapmak, karakterinizin gelişimi açısından son derece olumlu olacaktır. Ayrıca az zamanda çok tecrübe puanı da kazanmış olursunuz. Görevler genelde NPC'ler arasındaki yazışmaları birbirlerine iletmekle geçebiliyor. Daha sonra görevini yaptığınız NPC'yi rahatsız eden yaratıkları kesip hediyeinizi alıyorsunuz. Hepsini böyle değil elbette. Kimi zaman sizi Zindan görevlerine de yönlendirecek. En üst seviyelere kadar aralıksız bir görev silsilesi devam ediyor. Bu da seviye atlama konusunda bir sıkıntı çekmeyeceğiniz anlamına geliyor.

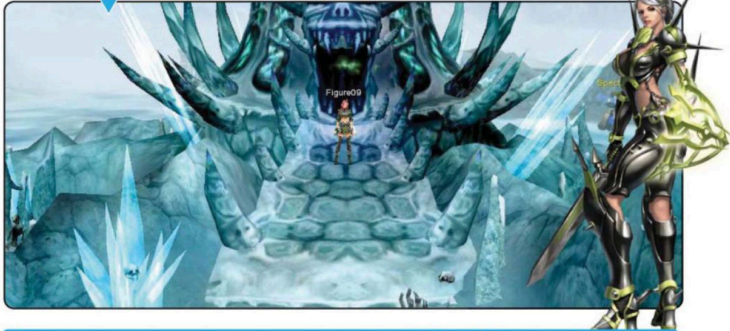
### Melez Karakterler

Oyunumuzda insan dışında çeşitli ırklar mevcut değil. Yalnızca insan ırkı mevcut. Buna karşın, Capella ve Procyon isimli taraflar vardır. Her ikisi de insan olmasına rağmen ırk olarak kategorilendirilebilirler.

Sınıf olarak Cabal online'da 3 temel ve 3 melez sınıf var. Temel sınıflar "Blader", "Warrior" ve "Wizard" olarak isimlendirilmiş, Melez ırklar ise "Force Archer", "Force Shielder" ve "Force Blader" adlarını almışlar. Hepsini tek tek inceleyelim. Blader'lar, (Kılıç ustası) adı üstünde, kılıç kullanırlar. Çift katana ile harikalar yaratabilen bir sınıftır. Warrior'lar, (Savaşçı) kas gücüne dayalı bir sınıftır. Yüksek defans seviyesi ve yüksek can düzeyi ile oyunda gücünü dışarı yansıtabilen bir sınıftır. Wizard (büyücü) sihre dayalı yetenekleri ile saldırılarına yarar. Hızlı ve atiktir. Force Archer, (melez okçu) büyücülere göre biraz daha hızlıdır. PvP'lerde karşınızdaki 2. skill'ini kullanırken siz 4. hatta 5. skill'inizi kullanıyor olabilirsiniz. Bu sınıfı kasmak eğlencelidir. Force Shielder (melez koruyucu) orta derecede bir sınıftır. Kalkanı ve silahını düşmanına karşı kullanır. Oyuncu çokça görebileceğiniz karakterlerden bir tanesidir. Son olarak Force Blader (melez







## BİZE OYUNUN ASIL AMACINI HATIRLATTIRAN, BÜYÜLEYİCİ FANTASTİK DÜNYASI VE HARİKULADE ANİMASYONLARIYLA CABAL ONLINE, SEÇİCİ OYUNCULAR İÇİN ES GEÇİLMEMESİ GEREKEN BİR ALTERNATİF

kılıç ustası) yaratık kesmede oldukça rahat ve oynaması eğlenceli bir sınıftır. PvP'lerde performansı beklendiğinden düşük olur. Fakat "Nation War" etkinliklerinde sırtınız yere gelmez.

Sınıflar arasında seçim yapmak zor olduğundan her birini iyi analiz etmek gerekir. Çoğu oyuncu, bazı sınıfların diğerlerinden üstün olduğuna dair içerikler yazıp, bunları rehber halinde yeni oyunculara sunarlar. Aslında bu yanlış bir kanıdır. Yapımcılar sınıfları ayırırken her birini farklı özellikler ile donatır. Bir savaşçı, bir büyücüyü aynı seviyede dahi olsa kolayca kesebilir. Fakat o büyüü yaratık kesmede daha beceriklidir. Savaşçının sarf ettiği çaba ile büyücü 2 kat daha hızlı gelişebilir. Bu gibi özellikler sınıfları eşit kılar. Böylece oyuncu kendi oyun tipine göre olan sınıfı seçerek oyuna bu şekilde başlar.

### Diğer Ayrıntılar

Oyunca eşyalarını core teknolojisinin de yardımıyla geliştirmek ve craft eşya yapmak mümkün. Sistem biraz ayrıntılı. İlk bakışta karmaşık gelebilir. Oyunu oynayıp tecrübe kazandıkça basitlemeye başlayacaktır. Basit arayüzü olan Cabal'da ticaret sistemi de basit ve kolay işleyen bir sistem olarak göze çarpmıyor. Takas sisteminde "sürüküle-bırak" yapmak ve onay vermek yeterli oluyor. Harita

ve canavar bolluğundan söz etmemek olmaz elbette. Bu seviyeye göre canavar bulmayı kolaylaştırırken, oyundaki monotonluğu da en aza indiriyor. Sizi bilmem ama harita isimleri bana yüzüklerin efendisini hatırlattı. Oyunumuzda bir çeşit araç sürebiliyorken evcil hayvan da besleyebiliyorsunuz. Evcil hayvanınız da sizin gibi tecrübe puanı kazanabiliyor ve seviye atlayabiliyor.

Cabal ile ilgili son olarak, Cabalmpics etkinliğinden bahsetmek istiyorum. 3 ay



Gerçekleştiren animasyonlarıyla oyundan sıkılmak aklınıza bile gelmeyecek.

süren bu etkinlik için bir sunucu açıldı. Bu sunucunun birincisine tam 5000€ verileceği duyuruldu. Bu etkinlik, siz bu yazıyı okuduğunuzda yeni bitmiş olacak. İşte Cabal, yapımıcısıya, yayıncısına böyle bir oyun. Ve hala Free2Play. Bu kaliteli yapımı es geçmeyin, mutlaka deneyin! - **Taha Sarı**

### POPÜLER EŞYALAR

Cabal'ın alıveriş kısmı oldukça zengin içeriklerle dolu. 4 bölüme ayrılmış Premium servislere ve direkt çekici olarak kiralık eşyalara yer verilmiş.

- Diamond Service (30 Days):** En önemlileri tecrübe oranı ve eşya düşürme oranını %25 artırıyor. Envanterinize 2, kasanıza 1 sayfalık eşya daha koyabilme imkanını yanı sıra GPS ışınlanmayı da mümkün kılıyor.
- Pet Rename Card:** Evcil hayvanınız kalabalık içinde kaybolmasın.
- Gift Box:** Bu ürünü arkadaşlarınıza oyunda hediye ederek onlara küçük sürprizler yapabilirsiniz.

### KÜNYE

- Geliştirme:** Games Masters
- Doğum:** Games Masters
- Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- Web:** <http://www.cabalonline.com/>
- Minimum Sistem Gereksinimleri:** P3 800 Mhz, 256 MB RAM, 1 GB Hard Disk Alanı, 3D Hızlandırıcı Ekran Kartı



# HERO ONLINE

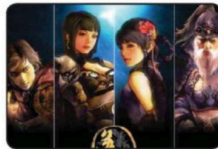
**Ç**ok eski bir efsaneye göre bir kahraman olan Qin Shi Huang Çin'i birleştirerek kaos ve kargaşa çağına bir son vermişti. Kendisine "Gök-yüzünün Oğlu" diyen Qin Shi Huangdi, bir gün ölümsüz olmayı düşlemekteydi. Nefsi kendisine hakim olmuştur. Tanrı olmak adına önüne çıkan her şeyi yok etti. Ama her şeyin bir sonu vardı. Qin Shi Huangdi İmparatorluk Hanedanının çöküşüne ve kendi ölümüne de engel olamadı. Saray yerle bir olmuş, imparatorluğun şanının ve şöhratinin izleri de yok olmuştu. Yıllar sonra güneş kayboldu; cennetlere ve dünyaya karanlık hakim oldu. Bu karanlıkta, gizemli bir şekilde ortaya çıkan ve dünyada yaratılan her şeyi yıkmaya çalışan ve kaos yaratan 12 tane şeytan geldi. Bu şeytanlar önüne kattığı her şeyi herkesi yok etti. Geçtikleri topraklar öldürdükleri insanların kanlarıyla sulandı. Halkın barış ve sükün umutları

sona ermişti. Fakat gizemli biri çıkıp halka umut aşılamaya başlamıştı. Bu gizemli savaşçı 3000 kişilik ordusuyla onlara karşı tuzak kurdu ve savaşta. En sonunda 12 şeytanı kesmeyi başardılar. Efsane 12 şeytanın zulümlerinden sonra dünyada barış sağlandı. Şeytanları öldüren kahramana halk, Büyük Ejderha adını takmıştı. Bir gün Büyük Ejder ölü olarak bulundu. Çok geçmeden kahramanı kansının öldürdüğü anlaşıldı. Söylenlere göre kansı büyük ejder'in cansız bedenini sarsarken bir yandan da "geri döndüler. . 12'si birden..." şeklinde fısıldıyordu. Kahramanlarının öldüğünü duyan halk sarsılmış ve öfkelenmişti. Toprakları panik sardı ve herkes birbirine kehanetin ne olacağını soruyordu. Eğer On İki Canavar gerçekten mezarlarından çıkıp geri döniyorlarsa, Cennet ve Dünya ölümcül bir tehlike altında. Ta ki yeni bir kahraman ortaya çıkana kadar.

Oyunumuz ismini işte bu kurtarıcı kahramandan alıyor. Hikayesinde okuduğumuz gibi, gizemli Çin efsaneleri, hayat buluyor. Uzakdoğudan gelen Hero Online bizi o efsanelerin doğduğu zamanlara götürüyor. Türkiye sürümüyle hiçte yabancı olmadığımız enstantaneler görmek bizim için zor olmayacak.

## Karakterler

Oyunumuzda 4 adet karakter seçeneği bulunmakta. Her biri farklı yeteneklerle donatılmış, birbirlerine göre avantaj ve dezavantajları bulunan sınıflarda yerini almış. Amansız Kılıç, Ok ve kılıç gibi silahlarda ustalaşmış. Uzak düşmanlarını yaklaşık tuzaga düşürebiliyor ve hızla öldürebiliyor. Zarif Gizemci, mızrak, asa ve pençe silahlarında uzman. Aynı zamanda sıfacı yeteneği ile hem kendini hem arkadaşlarını zor zamanlar için koruyor. Saldırlar içinde





## UZAKDOĞU'DAN YÜKSELEN KORKU TÜM DÜNYAYI SARIYOR. İNSANLIK, BU ŞÜPHEYİ YOKEDECEK YENİ KAHRAMANLARINI ARIYOR!

zehir yeteneklerine sahip. Keskin Göz, genellikle kılıç kullanır. En büyük yeteneği kendini gizleyebilmesidir. Gizli saldırılar yapabilir ve gizlenen düşmanlarını ortaya çıkartabilir. Gök Gözcüsü, sadece mızrak, asa, balta kullanır ve savaş yetenekleri en güçlü yönüdür. Hayatı sadece savaş sanatları çevresinde döner.

Shao veya Zhuang şeklinde 2 farklı soy seçimi yapabildiğiniz Hero Online'da Avcı, Savaşçı, Suikastçı ve Hekim olmak üzere toplam 4 ana meslek var. Bunlarında üçer adet alt meslek grubu mevcut. İlk 2'si 50. seviyede, 3. sü ise 101. seviyede seçilebilir. Meslek tercihinizi daha sonradan transformasyon kitabı kullanarak geri alabilirsiniz.

### Evcil Hayvan Sistemi

Diğer RYO'lardan farklı olarak hayvan sistemi Hero Online'da ikiye ayrılmış. Hayvanlar binek hayvanlar ve saldırı hayvanı olarak

ayrılır. Amacınıza göre hayvanı tercih edip kullanabilirsiniz. Bu özellik, diğer RYO'larda görülen hayvanın çok büyük uğraş gerektirmesi sorununu bir nebeze olsun azaltabilir. Bunun nedeni, saldırı için ayrılmış hayvanın savaşta özel donatılmış olmasıdır. Oyunda hayvanınızı mama ile besliyorsunuz. Bu hem açlığını gideriyor hem de size karşı sadakatini sağlıyor.

### Etkinlikler & Oyuncularla Etkileşimler

Hero Online'da hatırı sayılır seviyede periyodik etkinlikler mevcut. Her gün Soy Savaşı, Liderini Korum, Boss etkinliği, Altın Havza Savaşları gibi etkinlikler yapıyor. Bunların yanı sıra 24 saat açık olan PvP arenası da oyunculara hizmet veriyor. Özellikle Türk oyun severlerin beğenebileceği, özel günlerdeki etkinlikleri de unutmamak lazım. Ramazan ayında 30 gün boyunca yapılan Ramazan Pidesi etkinliği, bunlardan bir tanesi. Oyuncularla etkileşim de üst seviyelerde. Oyunun

başlangıç haritası olan Ejderha Kalesi'nde Atatürk Büstü var. Üzerine tıkladığında da Gençliğe Hitabe'yı sesli olarak dinleyebilirsiniz. Resmi günlerde de yanına Türk Bayrağı ekleniyor. Kulağa hoş geliyor değil mi?

### Bu Oyunda Her Şey Sizin İçin

Oyun içeriğindeki herşey Türkçeleştirilerek tutun eşyalara, NPC'lerden, silahlara ve zırhlara her şey. Hero Online'da oyuncuların rahatı düşünülerek yapılan birçok ayrıntı göze çarıyor. Anti-hile programı, Türkçe web sitesi, forum ve Türkçe Müşteri Hizmetleri, taktire şayan cinsten. Tüm yeni karakter açanlara ücretsiz olarak verilen, oyun içinde 14400 dk. süreli ve %100 tecrübe puanı artışı, +100 HP ve +100 CHI veren, yeni oyuncuların daha hızlı ve daha kolay şekilde oyunda seviye atlmasını sağlayan Başlangıç Paketini de unutmamak lazım.

### POPÜLER EŞYALAR

- ★ **Birleştirme Tableti:** Birleştirme tabletini kullanarak ustalık zırhlarını ve Doğu'nun festival zırhlarını yaratabilirsiniz.
- ★ **Evcil Hayvan:** İster binek, ister saldırgan evcil hayvanınızı satın alabilirsiniz.
- ★ **Altın Kесе:** Evcil hayvanınıza sağlık ve chi veren haptır. Bitene kadar kaybolmaz.

### KÜNYE

- 📍 **Geliştirme:** Mgame
- 📍 **Doğrulama:** GamesArena Ltd.
- 📍 **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- 📍 **Web:** <http://www.heroturkey.com/>
- 📍 **Minimum Sistem Gereksinimleri:** P3 800 Mhz, 256 MB RAM, 2 GB Hard Disk Alanı, GeForce MX440 Ekran Kartı





## PERFECT WORLD

**D**aha önce duymadıysanız, çok üzüleceksiniz. Perfect World geçtiğimiz yılın son çeyreğinde, Açık-Beta'ya başladığını duyurmuştu. Çok zaman geçmeden de resmi olarak Türkçeyi de destekleyeceğini duyurdu. Bu, piyasada epey yankı uyandırmıştı. Peki PW'yi (Perfect World) diğer RYO'lardan farklı kılan neydi? Birçok ryo'daki özellik PW'de de mevcut. Ama bu özellikler gerçekten çok iyi tasarlanmış, başarılı özellikler. Birkaç özgün fikir de yok değil elbette. Daha yakından tanıyalım, ne dersiniz?

### Sürükleyici ve Eğlendirici

Bu muhteşem dünyada gezinirken hiç canınız sıkılmayacak. Görsel zenginlik, içeriğin genişliği bunu destekler nitelikte. Zengin Çin mito-

lojisini konu alan oyunumuz yaratıcı öğelerle dolu. Perfect World oyuncularına kendi efsanelerini yaratma imkanı sağlıyor hatta kendi Perfect World'lerini yaratma imkanı sunuyor. Patentli 3D motoru kullanan Perfect World oyuncularına kusursuz bir 3D oyun tecrübesi vaat ediyor. Daha önce benzerine rastlamadığımız "Dünya Yaratma" temasını ilk kez Perfect World sunuyor. Oyunculara takım çalışmasını ve dünya yaratmayı tecrübe ettiriyor. Bütün bu fonksiyonlar oyun içindeki oyuncular arası iletişimi güçlendiriyor, ve eğlenceyi sonsuz bir hale getiriyor.

### Düzenlenebilir Karakter Yaratma Sistemi

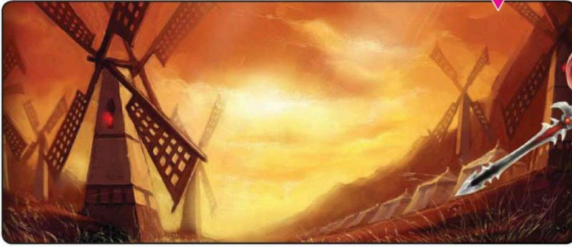
Oyunun şüphesiz en çok dikkat geçen özelliklerinden bir tanesi bu sistem. Gerçekten

başarılı şekilde uygulanmış ve oldukça basit. Bu sistemle aynı surattaki karakterleri görmek imkansız. Kişiselleştirilebilirliğin son döneme giderek yaygınlaştığı online oyunlarda bu sistemi PW'de görmek gerçekten sevindirici. Sistem, karakterinizin yüzünde 10 ayrıntıyı kişiselleştirebilmenize olanak sağlıyor. Çeşitlilik oldukça iyi düzeyde. Kendi yüzünü yapmak isteyen oyuncular dahi başarılı sonuçlar elde edebiliyor. Ciddi yada gayri ciddi bir mizaç... Karakterinizin yüzü sizin yaratıcılığınıza kalmış. "Uğraşamam" diyorsanız, sol üst köşede sizin için hazır yüz ifadeleri koyulmuş. Oradan dilediğinizi de seçme imkanına sahipsiniz.

### Bolca Karakter & Sınıf

Perfect World'de, geniş bir karakter yelpazesi mevcut. Bir kısım karakter insan bir kısım karakter ise insansı hayvanlardan oluşturulmuş. Hepsini tek tek tanıyalım ve inceleyelim.





## ÖZGÜN, FANTASTİK BİR O KADAR DA MUHTEŞEM. BU MİTOLOJİK DÜNYA'NIN İÇİNDE SİZDE KENDİ DÜNYA'NIZI YARATABİLİRSİNİZ!

**Warrior (Savaşçı):** Kılıç ve bıçak benzeri aletleri kullanma konusunda uzmandır. Yüksek fiziksel dayanıklılığı ve düşük sihir gücü ile öne çıkar.

**Magician (Büyücü):** Sihri güçleri ile saldırır. Büyülü kılıç ve pataka gibi eşyaları kullanabilir. Yüksek büyü gücü, yavaş hareketleri büyüçünün özellikleridir.

**Werebeast (Ayaklı Yaratık):** Bu sınıf, kaplan aslan gibi avcı türündeki hayvanların soyundan gelir. Kılıç, balta ve bıçak gibi silahları kullanabilir. Çok yüksek fiziksel savunması ve düşük hasar vermesi özelliklerini taşır.

**Werefox (Ayaklı Tilki):** Büyü güçleri taşır. Hayvan terbiyecisidir. Muhteşem bir tekil sınıftır fakat vuruş puanları düşüktür.

**Wingelf Archer (Kanatlı Okçu Elf):** Okçuluk konusunda uzmandır. Fiziksel hasar verme seviyesi çok yüksektir. Buna karşın fiziksel defansı düşüktür.

**Wingelf Priest (Kanatlı Şifacı Elf):** Kılıç, asa benzeri silahlar kullanır. Heal, buff ve yetenek yükseltme yeteneklerini diğer hem kendi hem de diğer oyunculara karşı kullanabilir.

Oyunumuzda uçma gibi ilginç bir aksiyon var. Belirli uçuş mesafesi dahilinde uçabiliyorsunuz. Kısa düşüyorsanız, Vitality

Stone'lar uçuş mesafenizi arttırmada yardımcı olur.

Perfect World'un evlenme sistemi ile, kullanıcılar birbirleriyle evlenmek için eşsiz fırsat bulacaklardır. Ayrıca alyans niyetine, evlenen çiftlerin isimlerinin üzerine partnerinin kısırsı yada kocası yazacaktır. Bunu gören diğer oyuncular onların bir çift olduğunu anlayabilecek. PW'de evlilik işlemi, NPC'lerle yürütülen birkaç işlem sonrasında gerçekleşiyor. Her iki karakterinde en az 20. seviyede olması gerekiyor. Unutmadan hatırlatalım, bu işler sanal diye bedava zannetmeyin sakın!

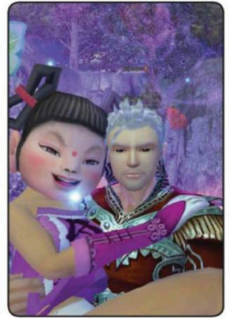
Oyundaki guild sistemi, derecelere ayrılmış. Birçok sebep için guild kurulabiliyor. Sadece birlikte savaşmak değil, ekonomik çıkarlar için, yalnızca arkadaşlık için kurulan guildlerde yok değil. Guild kurmak isteyen en az 20. seviyede olmalı ve 100,000 coin'e sahip olmalı. Guildler üye sayısına göre 3 derecede ayrılıyor. 50 kişilik guild 100,000 coin, 100 kişilik guild 2,000,000 coin, 200 kişilik guild ise 10,000,000 coin değerine sahip.

Eşyalarınızı isterseniz rötüleyerek onlara güç kazandırabilirsiniz. Özel ekipmanlar ile eşyalarınız üzerinde değişik etkiler ile üre-

tilebiliyor. Fiziksel Saldırı geliştirmesinden tutun, Maksimum HP yükseltmesine kadar birçok güç kazandırabiliyor.

### Sonuç olarak...

Perfect World, gelişmiş ara yüzü, geniş içeriği ve görsel zenginlik açısından heyecan uyandırıyor. Karakter düzenleyebilme özelliği ile fark yaratan PW, Türkçe içeriği ile Türk oyun severlere göz kırıyor! -Taha Sar



### KÜNYE

- ❑ **Geliştirme:** Beijing Perfect World Co. Ltd.
- ❑ **Doğatım:** Games Masters
- ❑ **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ❑ **Web:** <http://www.perfectworld.ms>
- ❑ **Minimum Sistem Gereksinimleri:** P3 800 Mhz, 256 MB RAM, 2.5 GB Hard Disk Alanı, 3D Destekli Ekran Kartı





## OPERATION 7

**B**u aralar Fantastik Devasa Online Oyunlardan çok Devasa Online First Person Shooterlara yöneldim. Bir kaç oyun arasında ilgimi çekenlerden biri de Operation 7 oldu. MGame'nin geliştirdiği ve FIAA'nın Türk ve diğer dünya oyuncularına sunduğu en iyi DVOFPS'lerden bir tanesi. Bolca oyuncusu bulunan ve özelleştirilebilir olmasıyla son zamanlarda dikkat çeken DVOFPS'lerden bir tanesi.

### Anılsızlı efendim, tamam!

Operation 7 bedava olmasına karşın gerçekten çok iyi grafiklere sahip. Silahlar, etraftaki nesnelere ve haritaların özenle hazırlandığı belli oluyor. Oyunda gerçekçi havayı vermeye çalışmışlar ve başarılı olmuşlar açıkçası. Bir düşmanla karşı karşıya geldiğiniz zaman eğer onu vurursanız veya vurulursanız silahınıza ve üstünüze bulaşan kanı rahatça görebiliyorsunuz. Bu



sayede oyun daha gerçekçi kılıyor. Oyunu oynarken kendinizi bazen savaş alanında gibi bulabiliyorsunuz. Bunu destekleyen en önemli özelliklerden biri ise kesinlikle oyun içi seslerdir. Operation 7 ödüllü ses efektlerine sahip. Oyun içi sesler bir Free2Play oyundan beklenmeyecek özenle hazırlanmış. Eğer gerçekten sağlam bir ses donanımına sahipseniz kendinizi çatışmanın ortasında gibi hissedebilirsiniz. Silah sesleri gerçek silahlarla tıpatıp aynı, bunun yanında Counter Strike'takine benzer takımınızı yönetmek için bulunan radyo komutlarında bulunmakta. Ayrıca bunla yetinmeyip herhangi bir düşmanı öldürdüğünüzde otomatik olarak radyo'dan komutlar yollar. Karakterlerin nefes alışlarına kadar duyabiliyorsunuz. Ama korkmayın. Sniper'inize ile beraberken nefesinizi tutup sessizce bekleyebilirsiniz. Oyunda normal şekilde ilerleyip ateş edebileceğiniz bir sistem bulunmasına karşın ayrıca etraftaki objelerin veya duvarın arkasına saklanıp ateş edebileceğiniz bir sistemde bulunmakta. Operation 7'nin sloganındaki gibi, ilk kim nişan alırsa o öldürüyor :).

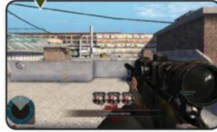
### Bir dakika, burası bana bir yerden tanıdık geliyor ama...

Operation 7'deki haritalar size tanıdık gelebilir. Çünkü haritaların bazıları gerçek

hayattan bazı alınarak tasarlanmış haritalar. Bunlardan en ilgimi çekenlerden birisi ise San Francisco'da bulunan Alcatraz hapishanesi oldu. Operation 7'yi tasarlayan yapımcı ekibi Alcatraz hapishanesini gezmiş ve ona göre tasarlanmış gibi gözüküyor. Haritaların hepsinin kullanış biçiminden farklı yönleri var. Bazı haritalar gayet geniş ve gizlenebileceğiniz alana sahip olduğu için pusula kurup düşmanları arkasından vurabileceğiniz türde, bazıları ise otomatik silahları



Karakter penceresinden bir görüntü.



## OPERATION 7 GEREK BİRBİRİNDEN EĞLENCİLİ MODLARIYLA, GEREK ÖZELLEŞTİRİLEBİLİR KARAKTERLER VE MODİFİKASYONA EL VERİŞLİ SİLAHLARIYLA, GERÇEKÇİ HAVASIYLA VE İYİ GRAFİKLERİYLE SON ZAMANLARDA ÇIKIŞ YAPAN DVOFPS'LERDEN BİR TANESİ.

iyi kullanabileceğiniz türde. Bu sayede bazı maçlarda uzak mesafeden iyi atış yapabilenler avantaja sahip oluyor, bazılarında ise çatışmalarda uzman olup otomatik silah kullananlar takımının kaderini eline alıyor.

### Üniforma? Kimin umrunda!

Takım demişken seçilebilen karakterlerden bahsetmek lazım. Diğer DVOFPS oyunlardan farklı olarak Operation 7'de askeri kıyafetlerle gezmek gibi bir zorunluluğunuz yok. Karakterinizi tamamen özelleştirebilirsiniz. Bu sayede istediğiniz görünüşte oynayabiliyorsunuz. Buda sizi kalıplaşmış tim kıyafetlerinden ve asker tiplerinden kurtarıyor. Operation 7'de çok çeşitli seçebileceğiniz kıyafet çeşiti var. İster özel göreve giden bir asker gibi giyinip çatışmaya girebilirsiniz, ister gangsterler gibi giyinip aksiyonun içine düşebilirsiniz. Kısacası karakterinizin nasıl görünmesini istiyorsanız onu belirleyecek olan kişide sizsiniz.

### Silahlarınızı kuşanın, gidiyorsuz!

Operation 7 çok fazla çeşitte seçebileceğiniz silah bannındır. Birincil silahınızı, ikincil silahınızı, bıçağınızı ve el bombalarınızı kapıp aksiyona dalabilirsiniz. Silahlar da içinde çeşitlere ayrılmakta. Oyunda Nişancı tüfeklerinden tutun Otomatik silahlara kadar her türlü silah bulunmakta.



Hareket edeceğinizi stratejiye göre silah seçebiliyorsunuz. Bunun yanında oyunun en beğendiğim taraflarından biri ise Silah Modifikasyon Sistemi bulunmakta. Eğer aynı silahları kullanmak size sıkıcı gelmeye başladıysa bu sistemle normal silahlarınızı özelleştirebilir veya kendi silahlarınızı seçebileceğiniz çok çeşitli parçalarla kendinize özel silahınızı oluşturabilirsiniz.

### O Mod Senin, Bu Mod Benim

Çok çeşitli oynayabileceğiniz modlar bulunmakta Operation 7'de. Her mod'un kendine göre bir hedefi var. Bu hedefi en iyi şekilde tamamlayan kazanıyor. Buda oyunun kendini tekrar etme hissini ortadan kaldırıyor. Operation 7'de yapabilecek çok şey olduğundan oyunda daha fazla zaman harcıyorsunuz ve bu harcadığınız zaman içinde oyunda canınız sıkılmıyor. Diğer DVOFPS'lerdeki gibi en fazla oyuncuyu en kısa sürede öldüren takımın kazandığı Team Deathmatch modu, Bir takımın belirlenen biri bomba kurup havaya uçurması diğer takımın ise bombanın kurulacağı yeri koruyup, eğer bomba kurulursa bulup çözmeye çalıştığı Demolition modu bulunmakta. Bunlardan en fazla strateji içeren modlardan biri ise Survival modu. Adı üstünde hayatta kalma mücadelesi veriyorsunuz. Karşı takımdan daha fazla hayatta kalmaya çalışacaksınız. Counter Strike'teki gibi el sonuna kadar ölen tekrar doğmuyor, hangi takımda en son bir oyuncu hayatta kalırsa o takım kazanıyor. Ayrıca diğer oyunlardan farklı olan bir Capture the Flag moduna sahip. Aralarından oynarken en eğleneceğiniz modlardan biri Headhunting'dir. Her takımdan bir kişi seçilir ve karşılıklı takımlar diğer takımların seçilmiş oyuncularını vurarak

eli kazanabilir. Oyun odaları 24 kişiye kadar destekleyebilir. Ayrıca oyuncu kuran kişi oyun süresi, dost oyunculara saldırma gibi özelliklerinde açık kapayabiliyor. - **Koray Eymur**



Tüfeklerle açık alanı haritalarda uzak mesafelerden iyi atışlar gerçekleştirebilirsiniz.

## POPÜLER EŞYALAR

- Win/Lose Initializer:** Oyun içindeki yenme ve yenilme kayıtlarını sıfırlamaya yarar.
- Primory Slot:** Birincil silah envanterinize fazladan bir yuva ekler.
- Marine Military Set:** Ağırlığı 600G olan bu giysi oynadıkça kazandığınız deneyim puanını %70 oranında artırır.

## KÜNYE

- Geliştirme:** MGame
- Doğum:** FIAA
- Tür:** Devasa Online First Person Shooter
- Web:** <http://www.faa.eu/tr/>
- Minimum Sistem Gereksinimleri:** Pentium4 1.7GHz üstü, 512MB RAM, 2 GB Hard Disk Alanı, Geforce 5200 veya ATI 9000 serisi üstü ekran kartı.



## PVP VE PVE YÖNÜNDEN ZENGİN, SİSTEMİNİZİ YORMAYACAK VE KOLAY ÖĞRENEBİLECEĞİNİZ BİR OYUN ARIYORSANIZ GEREK SUNDUĞU SINIFLAR BAKIMINDAN GEREK CANAVAR ÇEŞİTLİLİĞİ BAKIMINDAN MU ONLINE KESİNLİKLE DENEMENİZ GEREKEN BİR DEVASA ONLINE

**A**dını bu aralar çok sık duymadığımız Fantastik Devasa Online Oyunlar kategorisinin en eskilerinden biri olarak anılır MU Online. Webzen 2003 yılında MU Online'i Kore'de ilk yayınladığı zaman oyuncular tarafından büyük beğeni görmüştü. 2006 yılına doğru Türkiye'de MU Online oynayanların sayısı hızla arttı. Zamanla büyük bir oyuncu kitlesine ulaştı ve şu an MU Online 4 milyondan fazla oyuncu sayısına sahip.

### Ortaçağ'a gerl dönüş.

Diğer fantastik oyunlar gibi MU Online'de ortaçağı kapsayan bir oyun. Oyuna ilk girdiğiniz zaman dikkatinizi çekebilecek en büyük özelliklerden biride bu havayı destekleyen bir atmosfere sahip olmasın. En güzel taraflarından biri ise oyunda çok çeşitli canavarlar bulunması. Böylece seviye atarken başka devasa online'lardaki gibi aynı bölgede bin kez tur atmanız gerekmiyor, bu da oyundan soğumanızı engelliyor, aksine daha fazla keşfetmek için saatlerinizi harcayabiliyorsunuz. Oyuna başlarken açabileceğiniz Dark Knight, Dark Wizard ve Summoner olmak üzere üç sınıf bulunmakta, başlangıçta bu karakterlerinizi belli bir seviyeye getirdikten sonra daha farklı güçlere sahip Dark Lord ve Magic Gladiator adlı sınıflarda açabilme şansına sahip oluyorsunuz. Her sınıf kendine ait üstünlüğe sahip. Ayrıca karakterlerinizle seviye

atladığınız sınıfta yükseltebiliyorsunuz. Örneğin bir Dark Lord'a sahipteniz zamanla seviye atlayarak karakterinizi Lord Emperor'a çevirebilirsiniz.

### Sakin oyun oynamak mı, tabii ki hayır!

MU Online iyi bir PvE sistemine sahip olmasına karşın ayrıca kuvvetli bir PvP sistemine de sahip. Duellolar dışında oyun dünyasında gezerken anında arkanızdan bıçaklanabilir, ne olduğunu anlamadan kendinizi yeri öperken bulabilirsiniz. Birisi size dışarıdan saldırı yaptığını bildiğinizde self-defense (kişisel koruma) aktif ise, belirli bir süre içinde karşınıza saldırıp öldürebiliyorsunuz ve bu yüzden cezalandırılmıyorsunuz. Ama başka kişisel koruma aktif olan oyuncuları öldürseniz "Outlaw" durumuna geçiyorsunuz ve bir takım dezavantajlara sahip oluyorsunuz. Üçten fazla 2. Derece Outlaw karakter öldürenler ise "Hero" durumuna geçiyor ve avantajlar kazanabiliyor.



Oyunu arayüzü kolay kullanılabilir ve basit bir şekilde tasarlanmıştır. Böylece oyuna almak çok daha rahat oluyor.

### Karakter üzerinde hakimiyet kurmak artık çok kolay!

MU Online'in en güzel yönlerinden biri diğer ise çok rahat olan bir kontrol sistemine sahip olması. Böylece efor sarfetmeden ve klavyelerimizi yıpratmadan rahatça oynayabiliyoruz.

Grafiksel anlamda da fena olmayan MU Online, düşük sistem gereksinimleri açısından da çoğu oyuncunun rahatça oynayabilmesine imkan sağlıyor. -Koray Eymur

### POPÜLER EŞYALAR

- Master Seal of Wealth:** Kazandığınız deneyim puanını ve eya düşme oranını artırır.
- Talisman of Guardian:** Karakteriniz öldüğü zaman üzerinden düşen eşyalar ve kaybettığınız deneyim puanının korunmasını sağlar.
- Spirit of Guardian:** Karakterinize canavar tarafından yapılan hasarı %30 oranında düşürür ve maksimum canı 50 artırır.

### KÜNYE

- Geliştirme:** Webzen
- Dağıtım:** Webzen
- Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- Web:** <http://muonline.webzen.com/>
- Minimum Sistem Gereksinimleri:** Pentium III 500 MHz üstü, 64 MB RAM, 250 MB Hard Disk Alanı, 32MB Grafik Kartı.





## HEROES OF GAIA

**H**eroes of Might and Magic serisinin hayranlarına önerebileceğimiz ücretsiz bir online strateji oyunu Heroes of Gaia. Üstelik web tabanlı olduğu için internet bağlantısı bulunan herhangi bir yerden, Flash Player destekleyen herhangi bir tarayıcıyla oyuna giriş yapabilirsiniz.

Orta Çağ temalı fantastik bir dünyada geçen oyuna basit bir kalenin lordu olarak başlıyoruz.

Sehnenize iyi bakın diyebiliriz ama, zaten baktıkça bakıyor insanın.

sunuz. Kaynak toplamak, kalenizi geliştirmek ve ordu kurmak yapabileceğiniz işlerden birkaçı. Oyun gerçek zamanlı işlediğinden siz başında durmadığınız zamanlarda da



kaynaklarınız birikiyor ve birimleriniz emirlerinizi yerine getiriyor.

Heroes of Gaia'yı alıştırdığımız web tabanlı strateji oyunlarından ayrılan özelliklere sahiptir. Oyuna başlarken İnsan, Elf, Orc ve Undead olmak üzere dört ırktan birini seçebilirsiniz. Yaptığınız bu seçim kalenizi de etkiler. Daha sonra kahramanınızı da seviye atlatılabiliyor, çeşitli eşyalarla güçlendirebiliyor ve savaş sırasında özel yeteneklerinden faydalanabiliyorsunuz. Bölünen vatanınızı yeniden birleştirmek istiyorsanız, Heroes of Gaia'ya bir şans verin.

### KÜNYE

- 📌 **Geliştirme:** Snail Game Entertainment
- 📌 **Doğum:** Snail Game Entertainment
- 📌 **Tür:** Web Tabanlı Strateji
- 📌 **Web:** www.herosesofgaia.com

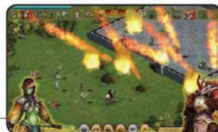


## LORDS ONLINE

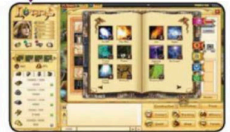
**H**eroes of Gaia sizi bir şekilde tatmin etmediyse üzülmeyin, deneyebileceğiniz bir alternatifimiz daha var. Önceki oldukça benzer bir dünyada geçen Lords Online'da HoMM serisinde olduğu gibi kahramanınızı kale-nizden çıkartıp haritada dolaştırabiliyor, savaş sırasında dilerse tüm birimleri teker teker kontrol edebilirsiniz.

Oyun haritasındaki tek kale sizinizi değil, diğer oyuncular da sizin komşularınız. Ama

korkmanıza gerek yok, zira oyuna başladıktan sonra ilk beş gün boyunca kimse size saldırmıyor. Daha sonrası için de kaynaklarınızı yağmalamaya gelen ordulardan saklamak amacıyla mahzenler kurabilir ve kendinize müttefikler edebilirsiniz.



Ateş topu ve deprem gibi kahramanınıza özel yetenekler savayın kaderinizi değiştirebilir.



Karakter gelişimi ve tamamlanması gereken görevler gibi çok sayıda rol yapma öğesi içeren Lords Online'ın stratejik olanaklar yönünden de zengin olduğunu söyleyebiliriz. Web tabanlı oyunlarda görmeye alışmadığımız türden yüksek kalitedeki grafikleriyle, boş bir kaleden gelişmiş şehirlere uzanan bu maceranın bağımlılık yapma potansiyeli oldukça yüksek. **-Eren Okka**

### KÜNYE

- 📌 **Geliştirme:** IGG
- 📌 **Doğum:** IGG
- 📌 **Tür:** Web Tabanlı Strateji
- 📌 **Web:** lo.igg.com



## I CAN FOOTBALL

**B**ilgisayarda ve konsollarda ne kadar çok futbol oyunları tükettiğimiz apaçık ortada. Günlerce süren futbol muhabbetleri, büyük ödüllerin boy gösterdiği turnuvalar, hünerlerin sergilendiği şovlar derken bu keyifli Online taraftarlı etkinlikleri Sobee, I Can Football ile çok görüyor ve oyuncuyu sanal bir dünyada futbola buluşturmakla kalmıyor, "takım oyunu" mantığını da sonuna kadar koruyor.

Dünyanın ilk 11'e 11 Online futbol oyunu olan ICF'ye katılmak için [www.icanfootball.com](http://www.icanfootball.com) adresinden bir hesap alıyorsunuz ve uzun sayılmayacak bir kurulum indirdikten sonra oyuna artık hazır sayılırsınız. Elbette önce tuşları biraz öğrenmeniz de fayda var, ama merak etmeyin, daha önce bilgisayarda oyun oynamışsanız hiç mi hiç oyuna alışmakta zorlanmayacaksınız. Ok ve Q-W-A-S-D-CTRL tuşlarıyla ihtiyacınız olan her hareketi oyunda yapabilirsiniz. Nedir bunlar mesele? Şut, pas, ara pası, orta, kafa vurma, top çalma, çalım, blokla... gibi futbolun ve futbol oyunlarının içinde olan çoğu öge bulunuyor.

### Dünyada bir ilki Hem de Türkçe!

Eğer ücretsiz olarak oyuna katılmışsanız, oyun size mekânınızı size otomatik veriyor. Eğer ücret-

lini ödeyip PRO paket alırsanız, mekân seçme hakkınız bulunuyor. Oyuncu sayısı 11-11 olunduğunda da maçlar başlıyor. Sanıldığını aksine isteyen istediği gibi oynamıyor oyun içinde. Yani herkes forvet(çiklik) yapamıyor, taslayamıyor. Çünkü mekân sınırları içerisinde yaptıklarınız puanınıza pozitif olarak yansıyor. İsaletli pas vermek, orta açmak, savunma yapmak ve mekânınızın ne kadar iyi değerlendirdiğiniz gibi parametreler, oyundaki yükselişinizi doğrudan etkiliyor. Böylece takım oyunu oynamak durumunda kalıyorsunuz. Topu alıp sürekli ileri gitmek ne size ne de takımınıza bir şey kazandırmıyor. Tabii ki kişisel yeteneklerinizi sergilemek durumundasınız ama bir defans oyuncusuyla da 50 metre koşup sert bir şutla gol atmaya çalışmak, bencilikten öte gitmiyor ICF'de. Onun yerine kornerlerde arka direğe sarkarak kafa golü atmaya deneyin, daha mantıklı öyle değil mi?

### Sahaya iniyoruz...

Kotalı oyuncuların merak edeceği bir soru şüphesiz "oyun ne kadar kota dostu olup olmadığı"dır. Yetkililerin yaptığı açıklamaya göre oyun 1 saat için 100mb kota tüketiyor. 1GB harcama için yani 10 saat kadar zaman geçirmeniz lazım. Bir diğer merak edilen soru

da şüphesiz, oyunda yavaşlamaların olup olmadığıdır. 1 Mbit bağlantı sahibi olanlar bile oyunu rahatça oynayabileceklerdir. "Bu oyun için bilgisayarın gücü yeter mi?" sorusu da bu oyun için çok önemli değil. Eğer internete bağlı, günümüze göre güçsüz sayılacak bir bilgisayarınızda oyunu rahatça oynayabilirsiniz. Online oyunlarda sıkça karşılaşılan "lobide bekleme" sorunu da ICF'da bulunmuyor. İster tek başınıza, isterseniz arkadaş grubunuzla oyunun lobisine gelin; kısa bir sürede takımlar eşleştirilip maçlara başlayabiliyorsunuz. Bu gerçekten çok olumlu bir özellik çünkü bekleme harcayacağınız sürede bu oyunda maçlara hovancuya devam ettirebiliyorsunuz. Elbette bunda oyunun oldukça popüler olmasının da faydası var. ICF şu anda aynı anda 1600 kişiye varan bir hizmet sunabiliyor. Toplamda da 150.000 kayıtlı kullanıcı bulunmaktadır. Yani rakibinizin de, takım arkadaşınız da bu oyunda oldukça bol.

### Tarafar desteği arkamızda

Futbol oyunlarından hoşlanıyorsanız ve bunu Online oyunlarla birleştirmek istiyorsanız işte fırsat. TTNET tarafından sunulan ve bir Sobee yapımı olan I Can Football, tüm oyun severleri bekliyor. Tecrübeniz olması gerekmez, kısa sürede adapte olabileceğiniz başanlı bir Türk oyunu karşınızda duruyor. Fazla beklemeye gelmez. - *Volkan Turan*



## ICF PRO PAKETİN AVANTAJLARI NELER

- > TAKIM KURABİLMEK
- > ÖZEL TURNUVALARA KATILABİLMEK
- > KALECİ OLABİLMEK
- > DAHA FAZLA SEVİNME ÇEŞİDİ
- > KARAKTER YARATMADA DAHA FAZLA ÖZELLİK



# İSTANBUL KIYAMET VAKTI

**K**im İstanbul'da geçen bir Devasa Online Oyun yapmayı hayal edebiliriz? Tabii ki Sobee. Türkiye'nin en iyi oyun üreticilerinden birisi olan Sobee'nin yöneticisi Mevlüt Dinç'ten bu fikri ilk duyduğumuzda açıkçası çok hoşumuza gitmişti. İstanbul dünyanın en eski yerleşim merkezlerinden birisi ve şehir hakkında kulaktan kulağa dolaşan efsanelerin sayısını hiç kimse tam olarak bilemez. Böyle zengin ve gözümüzün önünden duran bir kaynağı kullanmak için elinizi uzatmanız yeter. İşte Mevlüt Dinç ve ekibi de tam olarak bunu yaptı. İstanbul Kıyamet Vakti ya da kısaca İKV her şeyiyle Türk olan ve Türkiye'de geçen dünyanın tek DVO'su.

## Eminönü'nden Mısır Çarşısına

İstanbul Kıyamet Vakti'ni oynamak için cep telefonunuzdan başka hiçbir şeye ihtiyacınız yok. Cep telefonu da yalnızca üyelik için girmeniz gereken ücretsiz SMS için gerekli. Ondan sonra oyunu indirip istediğiniz kadar oynayabilirsiniz. İKV'yi oynamadan önce oyunun sitesinde (www.istanbuloyun.com) bulunan tarihçeyi okumanızı şiddetle tavsiye ederiz. Bu tarihçeyi okumadan oyunda ne olup bittiğini tam olarak kavrayamayabilirsiniz. Oysa bu tarihe oyundan alacağınız zevki kat be kat artırır. İKV'ye ilk girdiğinizde söyle bir etrafınıza bakmanızı tavsiye ederiz. Çünkü oyunun başlangıç yeri Eminönü! Burada oyunu öğrenip ilk görevlerinizi yapacaksınız. Tabii en keyifli kısım tüm menülerden etrafına konuşacağınız herkese kadar her şeyin Türkçe olması. Üstelikte günlük dilde fakat düzgün gramerle yazılan bir Türkçe bu. Yani

oyunu tıpkı günlük yaşamdaki gibi sohbet edersene oynuyorsunuz. Tipik olarak farenin sol tuşunu gideceğiniz yere tıklayıp sağ tuşla da saldıracacağınız yaratıklara tıkladığınız oyunda çok ayrıntılı bir yetenek sistemi bulunuyor. Daha oyunun başında tek bir yetenek kullanırken ileride buna göre stratejiler kurmanız gerekiyor.

## Alternatif bir evren

Büyünün ve teknolojinin bir arada bulunduğu alternatif bir tarih çizgisinde geçen İKV'de kullanılan silahlar, eşyalar ve oynatabileceğiniz karakterler klasik bir Devasa Online Oyunu çizgisi izliyor. Büyücü, savaşçı ve saldırı sınıflarından birisini seçen oyuncular tek başlarına veya gruplar halinde savaşarak tecrübe puanı kazanıyor ve seviye atlıyorlar. Bu arada kazanılan puanları yeteneklere yatırarak daha çok zarar verebiliyor ya da daha iyi iyileştirici büyüler yapabiliyorlar. Tabii oyunda çeşitli arkadaş grupları ve localar da bulunuyor.

## TTNET ile daha avantajlısınız

İKV'ye TTNET Plus paketi satın alarak girdiğinizde müthiş avantajlar kazanıyorsunuz. Daha fazla tecrübe puanından daha ucuz



tamire hatta daha yüksek eşya düşme yüzdesine kadar ondan fazla avantaj ile donatabiliyorsunuz. Bu sayede oyuna diğer oyunculara göre çok daha avantajlı bir şekilde oyuna başlayabiliyorsunuz. Oyun kesinlikle rakiplerinin altında kalmayan hatta birçok açıdan benzerlerinin üstesine geçen bir yapıdır. Yabancı dil bilme zorunluluğunun olmaması ise cabası. İKV öyle bir oyun ki oynamadan ne kadar güzel ve bize özel olduğunu bilemezsiniz. Mutlaka indirip görmelisiniz. – **Burak Akmenek**





## SON DESTAN

**M**erakla beklenen %100 Türkçe de-vasına online rol yapma oyunu Son Destan, başanlı bir kapalı beta testi- nin ardından açık beta testine başan ile başla- di. Oyuncular her geçen gün, açık betada ek- lenen yeni özelliklerin keyfini sürerken sahne arkasında Joygame tam sürüm için hazırlıklar yapıyor. Biz de Joygame'den koparıldığımız kadar taze ve yeni bilgilerle sizlere aktarmak için sabırsızlanıyoruz. Ama önce açık beta ile Son Destan'da ne gibi gelişmeler olduğundan bahsetmekte yarar var.

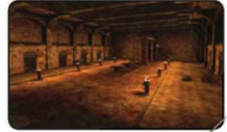
### Zindanlar gezerken...

Çoğu kapalı beta testinde olduğu gibi oyuncuların gelen geridönümleri Son Destan'daki bazı tercüme hataları ve oyunun- ın hatalarını tümü kısa bir süre içinde düzeltildi. Merakla beklenen insan ırkının ikinci sınıfı Paladin, oyuna eklendi. Seviye kapasitesi 44'ten 60'a yükseltildi. Şubat ayında ise yeni bölge Bhalasong açıldı. Yeni Zindanlar Gözkule ve Karınca Mağarası açıldı. Bunların yanında Son Destan'daki savaşın hayatı bir şekilde etkileyek, kimilerinin sınıflarını değiştirmesine, kimilerinin de sınıflarına daha aşık olmasına neden olacak çok önemli bir gelişme gerçekleşti: Sınıfların yetenek ağaçlarında ikinci ka- demeler açıldı. Yepyeni yeteneklerine kavuşan

savaşçıları oluşturduğu loncalar arasında ise şu anda kıyasıya bir mücadele var. Ve lonca sayısı arttıkça bu mücadele hiç olmadığı kadar büyüyor. Oyuncuların isteklerini sürekli dinle- yen ve bu istekleri baz alacak oyunu yapılan- dıran Joygame'in durmak bilmez çalışması, ilk meyvesini verdi. Kullanıcılar Son Destan'dan beklemedik bir şekilde memnun kaldı ve oyuncu sayısı her geçen gün artıyor. Tam sürümüne kadar daha birçok yenilik ve etkinlik oyuncuların beklileri olacak ve öyle gözüküyor ki tam sürümle beraber Son Destan tam bir şova dönüşecek.

### Yeni özellikler

Yeni arayüzler, eklenecek olan zorlu yaratıklar ve zindanlar dışında yeniden yükselecek seviye kapasitesi, yepyeni bir ırk, kale kuşat- maları tam sürümde Son Destan'a eklenecek tonla yenilikten bazıları. Çok hızlı ilerlediğimin ve nefes almamıza bile izin vermediğimin farkındayım. Son dakika golünü yazının sonu- na sakladım. Derin araştırmalarımız sonucu Joygame'in, Son Destan'ın PVP yönüne ağırlık verdiği ve esas sürprizleri PVP'de yapacaklarını duymuştuk. Siz de bizden duymuş olmayın ama minik minik fısıltılar ve kıyıda köşede saklı bilgilerden dolayı, Arenalar üzerinde çalıştıkla- rını tahmin ediyorduk. - **Deniz Cem Demir**



### PALADIN

Paladinler, İnsan ırkının güçlü ve dirençli kadınlarıdır. Hem savunma hem de yakın dövüşte etkilidirler. Daha çok savunmaya yöneliktirler. Kendi- leri ve takım arkadaşlarına iyileştirme ve koruma büyülerini yarıpken yakın dövüşte düşmanları da alt edebilen yeteneğe sahip usava savaşçılar olarak bilinirler. Paladinler, Gümüş Kalkan olarak kendilerini ve mütteliklerini büyü ile güçlendirebilirler ya daA Şövalye olarak güçlü savunma auraları yaratabilirler.

### ZINDANLAR

#### Gözkule

Gözkule, uzun zaman önce insanları tarafından terk edilen, intikam planları yapan Veba Prensesi'nin savaşı alanıydı. Şimdi, korkunç Rihhattı Kabilesi'nin sürekli yağma yaptığı ve gelenleri öldürdüğü bir yer haline geldi.

#### Karınca Mağarası

Karınca Mağarası, yer altında labirent bir yapı olduğundan karınca mağarası olarak adlandırılmıştır. İçeriğinin bir daha geri dönmeyeceği gizemli bir yerdir.

#### Dansel'in Kuvvatz Modeni

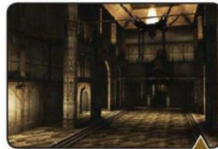
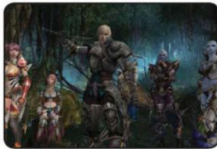
Berneo ve Lupine'i kaplayan dev bir maden ağı. Tünel- leri Dansel Vadi'si'nin en dip noktalarına kadar uzanır.

#### Mirod Yeraltı Tapınağı

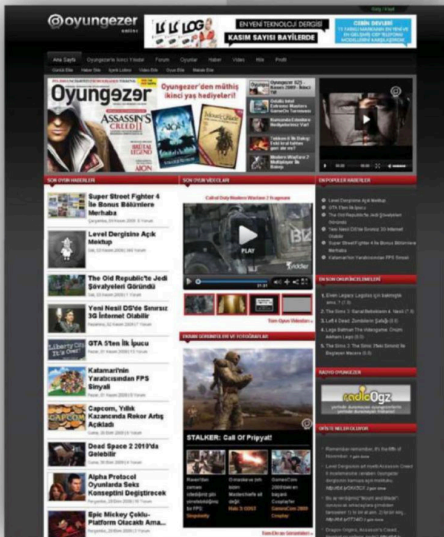
Mirod Kalesi'ndeki gizli yeraltı tapınağı. İlk olarak 400 Yıl Savaşı günlerinde emniyet müfrezesi olarak düşen askerlere hizmet sağlamak için Mirod Kalesi mahallesi inşa edilmiştir. Emniyet müfrezesi bir kale oduktan sonra bu eski dini bölge nereyeyse unutuldu, fakat Mirod Tapınağındaki gizli depo o sandan giriş hala mümkün. İnsan tarzna göre yapılmış gibi görünen bu eski yapı, devasa bir holden ve birkaç seviye içeren bir terastan oluşuyor.

#### Gelmenco Yuvası

Kana susamış ve korku salan ork askerlerinin yer altındaki gizli bölgesi Gelmenco Yuvası, Acron'da Kafentil Harabeleri'nin altında yer alır. Gelmenco'nun goblinleri tarafından zorla el konulmuş mallarını ve sürülüş ork savaşçılarının ürkütücü güçlerini barındırır.



Oyunun grafikleri ve görsel tasarımı takdirde sayan.



<?php

.html = "en iyi oyuncuların bulunduğu oyun sitesi";

.html = "oyungezer online";

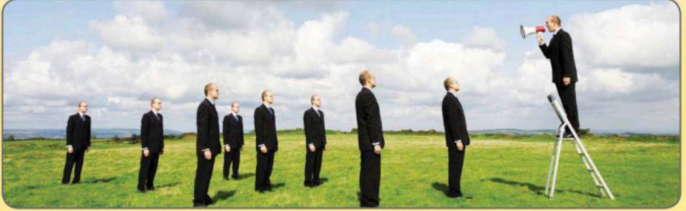
.html = "[www.oyungezer.com.tr](http://www.oyungezer.com.tr)";

```
if ($syf->45) {  
    echo .html  
}
```

?>

# NASIL LİDER OLUNUR?

ONLINE OYUNLARA SIVRILMENİN VE BAŞARILI  
BİR LİDER OLMANIN YOLLARINI AÇIKLIYORUZ.



**D**oğarsın, büyürsün, yaşlanır ve ölürsün. Dur, bu çok hızlı oldu. Biraz daha yavaşlatalım çekimi.

Doğarsın. Gözlerin açılma kadar sadece hayal edersin. Doğuştan âma olan birinin gördüğü rüyalar gibidir hayatın. Gördüğün tek şey kapranlık olduğu için, hayalindekiler hep sıyahın bir tonudur. Gözler açılınca yepyeni bir dünya çıkar karşına; görme yetisiyle beraber apayın bir boyut kazanan, maceralarla dolu bir dünya. Her şeyi merak edersin, aklında sadece sorular ve oyunlar vardır. Çocuksundur, doğal olarak tüm ilginin sende olmasını istersin. Annen veya baban seni bir an için yalnız bıraksalar ağlarsın, çünkü ne olursa olsun en önemli şey sensin ve merkezde olmalısın. Biraz daha büyürsün. Ah, o en zevkli zamanların başlamıştır. Sadece oyun... Ne kadar arabalarla düttü diye oynasın da, boyama kitaplarını gönlüne kenarlarını taşına taşına boyasın da aklın dışındadır, arkadaşlarındadır. Bilirsin ki hiçbir oyuncak ayı sen şaka yapınca gülmez veya hiçbir Barbie bebek miskette ütülmüne üzülmür. Hiçbir uzaktan kumandalı arabadan, bacak arası gol atığında duyduğun hazı alamazsın. Oyunun kendi kendine değil de arkadaşlarıyla oynanınca daha güzel olduğunu bilirsin. Atarını bile arkadaşlarının eve gelmesini istediğin için alırsın.

Bu özelliklerimiz DNA'mıza yazılmış birer kod olarak ömrümüz boyunca bize eşlik eder. Çocukken nasıl önemli olmak istiyordusak, şu an da öyle düşünüyoruz. Hayatın gerçekleri ve büyüdüğüm elimize yaşayımıza yapışan "olguluk" bizi biraz içimize kapanık hale dönüştürmüştür olabilir. Lakin bu "hayatta önemli bir varlık olmayı istemek" olgusu her zaman derinlerde bir yerde gömülüdür, dışarıya çıkmayı bekler. Herkesin kendine göre farklı sebepleri vardır. Dünyayı ahretin sınavı olarak gören bir din adamı bile her ne kadar dünya malının boş olduğunu bilse de, önemli bir mevkide olmak ister ki bu doğruları elinden geldiğince insanlara ulaştırabilsin. Çocukluktan kalan tek temel duygu bu değildir, oyunculuğun özellikleri de pek değişmez. O zaman da bir oyunu arkadaşlarla oynamayı se-

verdik, şimdi de seviyoruz. Özellikle yetişkinlikte insan ilişkilerinin kazandığı önemi düşünürsek, kahvelerde gece gündüz oynanan tavlanlar, okeyler, kâğıtların niye hâlâ modasının geçmediğini anlayabiliriz. Cevap tek bir kelimedeye gizli: İnsan.

Konuyu çocuklukta yaşadığımız benzerliklerden açtım çünkü bazı şeylerin değişmediğini görmek insana huzur veriyor. Eğer bu "kendini önemli hissetme" ve "çoklu oyunculuk" kavramlarının birbirleriyle ne alakası olduğunu düşünüyorsanız, sırf daha fazla meraklandırmayalım ve bu iki açık ucu birbirine lehimleyelim. Çekinmeyin, yaklaşın. Biraz sohbet edeceğiz.

### Seni anan oyun için doğurmuş, hamuru- nu online için yoğurmuş

Kasıtlı veya değil, hepimiz hayatımız boyunca sürekli oyun oynuyoruz. Kimi zaman birini kandırmak için, kimi zaman eskiyi hatırlamak için. Bazen de sırf zaman geçirmek için. Ama genelde nedir amacımız, tabii ki eğlenmek. Her bilgisayar oyuncusu bilir ki çok oyunculu oyunların tadı bilgisayara karşı oynamaktan farklıdır. Tek kişilik oyunlar da güzeldir ama hiçbir şey insanla olan etkileşimin doğallığını ve canlılığını yakalayamaz. Çünkü karmızında yapay zekânın olamayacağı kadar özgün varlıklar vardır, insanın ta kendisi. Oyununuzu göre yeni taktikler üretir, hatalarından ders çıkarır ve kendini geliştirir. Ona sirtınızı dayadığınızda size destek olur. Online oyunların da farkı budur, insan ögesi. İnsan varsa rekabet de vardır, rekabet varsa liderlik. Önemli ve güçlü bir karakter olmak ve başarılı olursak da bundan haz almak en büyük önceliğimizdir. Evet, sizi açmaya geldik, hem de jilet gibi. Sırayla gideceğiz, eleye eleye, içindeki gerçek arzuyu su yüzüne çıkarana kadar. Daha görürünüz, daha ön planda bir oyuncu olmakla başlayalım.

### Biz kalemtıraş, körelmiş ucunuzu açmaya geldik

Online oyun deyince ne gelir aklımızda? Deneyim puanı kazan, maksimum seviyeye ulaş, kullandığın eşyaları güçlendir, oyunu iyice öğren,

deneyimini arttır... Fakat en önemli unsurlardan biri de beraber oynadığınız insanlardır. Siz ne kadar iyi olursanız olun, sizinle bir şey yapmak istemez veya sizi görmezden gelirse oyun bir anda single player'a döner. Böyle olmasını engellemek için biraz verniklemeliyiz kendimizi. Daha görünür olduğuk insan ilişkilerimiz artar, çevremiz genişler. Bir durum için birden fazla seçeneğimiz olur. Seçilmeye çalıştığımız zamanlar geride kalır, seçmeye başladığımız zamanlar başlar. Fakat bu verniği sürmenin de teknikleri var, çok da parlayıp göz kamaştıracak kadar irtici olmak istemeyiz, değil mi?

Online oyunlar ikinci bir kimlik arayışı gibidir, gerçek dünyada silik bir karakter olan şahıs, oyunda bağıra çağıra, küfür kıyamet oynayan bir canavara dönüşebilir. Örneğin ben de normalde çok bakubun silinilebilen bir kişi olmama rağmen oyunda "role play"e, yani rol yapmaya önem vererek sakin ve hoşgörülü biri olarak oynamaya çalışıyorum. Bu benim için bir tür meditasyon da oluyor aynı zamanda. Oluşan terslikler karşısında sabır testi bir tür. Dişlerimi gıcırdatarak oynayaçığıma, nefesi burnumdan alıp ağzımdan vererek, bunun bir oyun olduğunu tekrar tekrar kendime hatırlatarak oynuyorum. Unutmayın >>>





davranırsanız o kadar şirin gözükürsünüz. Ama oraya oyun oynamak için değil de sadece insanlara satılmak için giderseniz o zaman sizin için yapılacak bir şey yok.

### Bebelere balon

İlk izlenim çok önemlidir online oyunlarda. Adınız geçince genelde o kişiyle yaşadığınız ilk olay gelir hemen akla, o yüzden ilk izlenime özen gösterin. Yeni tanışılmanızda seviyeli ama bir o kadar da samimi olun. Loncanızdakilerle iyi geçinin. Oyuna girdiğinizde selam vermeyi, çıkarken de iyi dileklerinizi iletmeyi alışkanlık haline getirin. Emin olun ki "bu mekânda ben de varım, görmeyen gelmeyin beni aman diyim" demenin en mütevazı yolu selam vermektir. En yaygın sorunlardan biri de küçük yaşta gözükmezdir. Çok ve gereksiz konuşmak, düşünmeden yanlış kelimeler sarf etmek gibi sebepler sizi "bebe" şeklinde tabir edilen sınıfa itebilir. Bu yüzden soğukkanlı ve kontrollü olmalı, karizmayı korumalısınız. Biliyorsunuz ki saygı parayla satın alınamayan en önemli olgulardan biridir ve bir kaybedildi mi telafisi zordur, ucu nick değiştirmeye kadar gidebilir.

Kendinizi topluluğa kabul ettiren yollarını aramalısınız. Eğer komikseniz oyuncuları esprilerinizle güldürmeli, hoş sohbet biryseniz güncel bir konu açıp ortamdaki profesyonel havayı dağıtmalı veyahut hiç bunlarla uğraşmayıp sadece sohbet amaçlı konuşmalarla oyundaki karakterlerini fethedemediğiniz oyuncuların kalplerini fethetmelisiniz. Bu insanlarda bıraktığınız hoş izlenimler ileride zamanın etkisiyle elenip ayrıntılarından kurtularak akıllarda tek bir şey bırakacaktır geriyse: "Bu oyuncu sağlam birisiydi."

### Söz gümüşse...

Şimdi diyeceksiniz, "Tamam da sen kendinden yönelerek konuşuyorsun, benim ağzım senininki kadar iyi laf yapmaz." O zaman ikinci silahımızın namlusuna mermiyi sürülm: Sessizlik. Konuş-



Hitler başa geçtikten sonra seçimlerdeki rakibinin defterlerini düdü. Yaştığı yanlış, ama kesinlikle iş yaradı.



Calogero sorar: "Sonny, adamların seni sevmesini mi daha çok istersin, senden korkmasını mı?" "İkisi de," diye yanıtır Sonny. "Ama birini seçsekse korkunsular isterim, çünkü korku sevdiğin daha uzun süre dayanır." (A Bronx Tale)



Peki korku, bir liderin en güçlü silahı mıdır? Bu varsayımı çürütmek için tek bir resim yeterli.

ki kavga çıkarmak her zaman en kolay yoldur, affetmekse tam tersine en çok erdem isteyen işlerden biridir. Oyun içi kanalda veya birlikte maceraya atıldığınız partide çıkan bir kavgada, herkes birbirine saydırdı doktürürken sizin araya girerek "Tamam boş verin. Sen şu konuda hatalısın ama böyle dememeliydim, sen de buna karşılık böyle dediğin için şu an kazdığın insandan bir farkın kalmadı, çünkü kazdığın şeyi kendin yapıyorsun." tarzında, ufak içgözetmeler içeren ama yapıcı bir konuşmayla hem diğer oyuncuların saygısını kazanır hem de spot ışıklarını üzerinizde hissedersiniz. Alay, çoğu zaman akıl yoksunluğundan ileri gelir. Ne olursa olsun oyun oynadığınız, insanları kırmaya değmeyeceğini unutmayın. Ve bir insanın yüzüne söyleyemeyeceğiniz şeyi, klavyeden söyleyip ucuzluk yapmayın. Bu sadece bir oyun. Zihinsel varlığımızın dijital yansıması. Sonuçta online oyun deyince Metin2, Knight Online veya WoW gibi oyunlar düşünülmemeli sadece, aynı kurallar Mynet'te okey oynarken bile geçerlidir. Ne kadar iyi niyetli







## ALPARSLAN'A DOĞRU KAN TER İÇİNDE KOŞARAK GELEN BİR GÖZCÜ, "EFENDİM, BİZDEN ÇOK DAHA KALABALIK BİR ORDU BİZE YAKLAŞIYOR." DEMİŞ KORKA KORKA. ALPARSLAN İSE GÜLÜMSEMİŞ: "DEMEK Kİ BİZ DE ONLARA YAKLAŞIYORUZ."

mak ihtiyaç olabilir, ama susmak da bir sanattır. Örneğin tüm oyuncuların tartıştığı bir konuda sessiz kalırsanız, karşı taraftaki oyuncular sizin yerinize konuşur ve verebileceğiniz muhtemel cevapları kendi kelime dağarcıklarından seçerler. Onları hayal gücünüzle sınırların, yani sonsuzlaşır. Bu yolla hakkında en ufak bir fikrinizin olmadığı bir konuda bile mağlup olmuş sayılmazsınız. Fakat bunun yerine kafadan sallamayı seçerseniz, foyanız açığa çıktığında alay konusu olmanız kurtulamazsınız.

Diğer yandan eğer bir şeyin doğruluğundan eminseniz (ama gerçekten eminseniz, çünkü bu büyük risktir, rezil olmak var) karşınızdakinin yanlış söylediği şeyi anında bir müdahaleyle düzeltebilirsiniz. Ama bunu şiddet içeren veya terbiyesez bir şekilde yaparsanız siz kaybedersiniz. Çünkü muhabbeti kedi-köpek dalaşı şekline getirmekse bu düzeltmenin babacan bir tavrıdır, sanki dedenin küçükken kulağınza fısıldayarak yanlışınızı düzeltip yumuşakça sırtınıza dokunmasına eşlik eden bir gülümseme kavramında olması, sizin namızın açısından kusarsuz olacaktır.

### Hebele'nin ikirci dükkânı

Bir diğer göz illüzyonu da markalaşmaktır. Örneğin adınız Hebele diyelim. Abc adlı bir mekân var ve bu mekân standart olarak oyuncuların

gitmek istediği, mevcut hikâyenin güncel bir kısmı. Bunu yazarken "Abc'ye gidelim, gitmek isteyen bana haber versin, grup kuruyoruz." demekense, "Hebele'nin Abc grubu kuruluyor. Her hafta sorunsuz bir şekilde bitiriyoruz. Katılmak isteyenler lütfen bana ulaşsın." gibi bir dil kullanmanız size prestij katar. Ayrıca böyle yarı-resmi bir dil kullanmanız sonucu dışarıdan profesyonel görüldüğünüz için başyanya ulaşma şansınız sanki daha yüksekmis gibi algılanır insanlar tarafından ve şanslarını sizinle denemek isterler. Veya oyunda bir mesleğiniz var diyelim, eşyaları güçlendirmek veya ikirciler yaratmak gibi. Kanala "Gelin ne isterseniz basanım, bende her şey var!" gibi çingenevari bir tavrı yazmaktansa, "Hebele'nin ikirci dükkânı açılmıştır. Hedefhâde 10 kuruş, Abugubu 20 kuruştur." gibi bir dil kullanırsanız hem insanlara daha çok güven aşılır hem de isim yaparsınız. Unutmayın ki hiçbir şey değişmedi. Tahta aynı tahta, sizinki sadece cilalı.

Oyunda önemli insanlarla takilmalısınız. Köprüye geçene kadar ayağı dayıyarak dürüstlüğünüzden ödün vermenize gerek yok, ama baktığınız ki henüz lider olamayacaksınız, en azından sağ kol gibi bir pozisyonda olmanız sizin için iyi bir başlangıç olacaktır. Sonuçta ülkeyimiz de dâhil olmak üzere dünyanın hiçbir yerinde büyük insanlar bir anda piyasaya çıkmamıştır. Tesla bile >>

## TARİHTEKİ BAZI ÖNEMLİ LİDERLER

**Büyük İskender:** Acmasızlığı ve efsanevi askeri taktikleriyle ünlü, genç yaşta ölmesine karşın 12 yıl 8 ay süren hükümdarlık dönemine büyük çaplı seferler süzdüren lider. Makedonya'dan Hindistan'a kadar uzanan dev bir imparatorluk kurmuştur.

**Hannibal:** Farklı medeniyetler insanlarla mükemmel anlaşabileceği gibi bir yeteneği olan, ordularını neredeyse tamamı farklı dil ve kültüre sahip paralı askerlerden oluşmasına rağmen büyük başarılarla imza atan, dünya tarihinin en büyük askeri dehalerinden biri sayılan Kartacalı kumandan.

**Hosain Sabbah:** Zamanında haşhaşa milleti uçuran, cennetin anahtarını vereceğini vaat ederek fedailer (Haşhaş - Hashshashin - Assassın) yetiştiren şahıs.

**Josip Broz Tito:** Yugoslavya'yı doğu bloğundan özgür ülkesi yapan ve kıtlık döneminde halkı ezme yerine pazar ekonomisine yönelecek biraz olsun rahatlatan lider. Sayesinde, çevresindeki aşırı kuzumsun ortama rağmen Yugoslavya yıllarca bany içinde yaşamıştır.

**Kraliçe Elizabeth:** Kadınlara sadece kralları değil, güçlü hükümdarlar da olabileceğini gösteren İngiliz kraliçesi.

**Napolyon:** Politika ve savaşa doymayan, kısa boyu ve iticiliğine rağmen ancak sayıların gelebileceği yerlere hırsıyla yükselen lider. Fransa devriminin generalidir ve taktik dehasıyla Avrupa'ya korku salmıştır.

**Odysseus:** Yarattığıyla Truva savaşının yıldızı ve günümüzdeki virüslerin de bir türü olan "Trojan Horse" lakabının fikir babasıdır.

**Winston Churchill:** Başarılı bir politikacı olan ve basket karakteri ile ön planda kalmayı başaran Churchill, alkol sorunuyla aklarıyla yer etmişti. "Yüzyılın en iyi politikacı olarak görülürsünüz." denilince "Ne o, İsmet Paşa öldü mü?" şeklinde cevap verdiği rivayet edilir.

## FARKLI DAVRANIŞ ŞEKİLLERİYLE SİVRİLMEİNİN YOLLARI

- Yapmanız gereken ilk seçim, kendi başınıza mı yoksa grubunuzla mı ön plana çıkacağınızdır. Tek tabanca olarak takılmak ne kadar havali gözüksede, grubunuzun desteğini almak üst sıralarda tutunma şansınızı artırır.
- Reklamın iyisi kötülsü olmaz derler. Beceremediğiniz veya yanlış yaptığınız bir hareketle bile sevimli ve sempatik olmayı başarabilirsiniz, sonuçta yine kendinizden söz ettirebilir ve nispeten daha sıvri bir karakter olabilirsiniz.
- Oradan oraya koşup huysu dağı alan bir lider mi olacaksınız, yoksa başarıya giden her yol mübahdır mantığıyla davranan, ne kadar kil ve itici olursa olsun etkisini gösteren ve yaptıklarından sonra geceleri rahat uyuyabilen bir lider mi? Polyanacılık yapmayı sevmiyorsanız merak etmeyin, kötüler de bazen sevilir.
- Oyuncuların casual (arada bir girerim, key-fime bakar (çıkarm oyuncusu) ve hardcore (3 saat uyur 22 saat oynarım, bi dakika 25 mi etti oyuncusu) diye ayrıldığını düşünürsek, siz de nasıl bir ciddiyete oynayacağınıza bağlı olarak kendi yolunuzu çizmelisiniz. Hoş sohbetinizle, karşılıksız yardımlarınızla oyuncuları kendinize kabul ettirebileceğiniz gibi profesyonelliğinizizle, otoritelerinizle ve iş biriciliğinizle de kendinize saygın bir yer edinebilirsiniz.

Edison'un yanında çırak olarak işe başlamıştır, fakat alternatif akımın keşfini sağlayarak şu anki teknolojinin temelinde adı geçen önemli kişilerdendir. Şimdi diyorsunuz ki bana, "Ben zaten yeterince tanınan biriyim kendi çevremde, ama artık sazi elime almak istiyorum. Lider ben olmayım." O zaman gelin bu tarafa.

### Ronaldo'dan şık hareketler

Öncelikle yıldız olmakla lider olmak arasındaki farkı anlamalısınız. Lider tolerans sahibidir, ancak hoşgörülü değildir. Tolerans, eşitlik ve adalet dağıtımını konusunda sapmaz bir doğruluk iletir. Saygı ile oluşturulur ve daima herkes için eşit olan sınırlar vardır. Hoşgörüyse sınırları belli olmayan, kişiye bağlı olarak gelişen ve sevgi temelli bir ilişki yapısındadır. Eşitlik yoktur ve daha çok sevilen kişiler için kurallar diğerlerinden fazla esnekler, bu nedenle de sustemle açılır. Lider dediğin sorumluluk sahibi olmakla kalmamalı, geçmişe ve geleceğe de hâkim olmalıdır. Geçmiş bilgi temsil eder, geleceği ise yaratıcılık ve zekâ. Bunlara dayanarak alınan kararlar seçti yeteneğiyle birleştiğinde ortaya gerçek bir lider çıkar. Yıldız ise her zaman lider değildir, görev adamı da yıldız olabilir. Takımın lideri bir almazsa olmazdır, grubun beynidir. Ama takımın yıldızı bir adım önde olmalıdır, gecenin karanlığında baktığınızda en uzaktan görülebilenidir. Alkışlanmanın yanında daha çok



ulaşılacak olandır, tıpkı zamanında Ronaldo'nun Brezilya milli takımının lideri olmamasına rağmen yıldız olması gibi. Yıldız olmanın bir başka yolu da yaptığınız şeyi yapan oyuncu sayısının az olmasıdır. Nasıl Amerikan futbolunda yıldız oyuncu ve takımın beyni olan quarter back (QB) tek ise, online oyunlarda da az olan değerlidir. Örneğin çoğu için herkes tarafından bilinen, refleks olarak sorgulanmadan yapılan, kabul görmüş bir yol vardır. Eğer siz buna daha hızlı, daha ucuz, daha basit veya daha etkili bir alternatif yol getirirseniz veya ortaya böyle bir fikirle çıkarsanız ne kadar sıvri olduğunuzu az çok tahmin edersiniz. Kim bilir, belki o tarza sizin adınız bile verilebilir!

### Maestro sizsiniz

Her ne kadar herkes önemli biri olmak istese de, herkes sazi eline almasında o kadar istekli değildir. Çünkü büyük güç beraberinde büyük sorumluluk da getirir. Genelde sorumluluk istememizin asıl sebebi "aman valla uğraşmam bunlarla"dır, yani üstü kapalı bir "ben beceremem" demektir. Örneğin bir oyuncu, lonca liderlerine ne kadar gıpta ile baksa da yaptığı işlerin zorluğu karşısında yılar ve lidere duyduğu saygı biraz daha artar. Unutmayın ki üst sıralarda korkaklara yer yoktur.

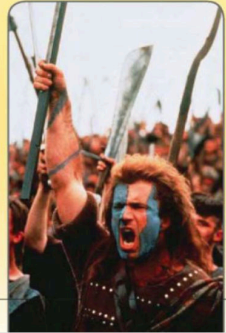
Bunun yanı sıra çok iddialı olmak da kendine has risklere sahiptir. Her zaman önerilere açık olun. Dedikim dedik, çaldığım düdüğü tarzi muhabbetlerden söylediklerinizde doğruluk payı olsa bile tutumunuzun yanlış olmasından dolayı mağdup ayrılabilirsiniz. Üstlere çıkmak, üstteki pozisyonunuzu korumaktan daha kolaydır. İnsanlar sizi çıkartmaktan ne kadar hoşlanıyorsa indirmekten de bir o kadar haz alır, hatalarınız yüzünüze vurmak için fırsat kollar. Bu yüzden onlara "sizin için en iyisini yapmaya çalışıyorum"

hissini yaşatırsanız, onlar da sizi kıskanmaktan çok kabulleneceklerdir.

Taklitçilikten kaçının, çünkü liderliğin önemli özelliklerinden biri de orijinal olmaktır. Risk almayan başarıya ulaşamaz. Kendi doğrularınızı kuralma ve insanları sizi seçmesi için onlara tutunacak bir şey vermeniz, fakat buradaki dengeyi doğru tutturmanız gerek. Mesela adamlarınıza yakın davranmıyorsanız, ama aranızda belirli bir mesafe bırakmazsanız şımarabilirler.

Her zaman bir iş için birden fazla planınız olsun. Örneğin 25 kişilik bir grup kurarsanız seçiminizi 50 kişi içinden yapın ki oyuncuları sizi "Ulan bizi seçiyor karpuz seçer gibi, ama kendisi de iyi değil ki?" diyeceğine size yanarmaya çalışsınlar, acaba en iyi 25 kişi içine giremez de dışarda kalırsam diye strese girsinler, izin verin. Fakat gaddar da olmayın, onları dinleyin, yardım edin. Unutmayın ki burada Maestro sizsiniz.

Saygı istenilmez, verilir. Bu yüzden liderliğin ince





## İNCE AYRINTILAR

sırları vardır. Konu ne olursa olsun, her zaman karşınızdaki insanın sizi seçmesinin nedeninin kendi fikri olduğunu düşündüğümüzün, onun yerine bir seçim yapmış olmanızdır. Kendinizin onun yakalayabileceği en iyi fırsat olduğunu hissettirmelisiniz, sizi seçtikten sonra "keşke" dedirtmemelisiniz. Bir açığınızı varsa bunu kelime oyunlarıyla kapatmayı iyi bilmeli, eksik bir şeyinize işaret etmeli, siz ona daha güçlü olan yönünüzü göstermeli ve dikkati buraya çekmelisiniz. Bir şekilde oyuncu arkadaşlarınızın yararı olacağını hissettirmelisiniz.

Lider olunmaz, lider doğulur. Aslında doğru bir söyleyiş, ama biz bugün bu söyleyişe yeni bir alternatif getirdik. Bazı insanlar gerçekten liderlik içgüdüsüne sahiptir ve hamurlarında vardır, bu işe yatkındır. Onlar konuşurken herkes susar, onlar odaya girdiklerinde oda ısınır, onlar gözünüze baktığında saatler yavaşlar. Şeytan tüyü vardır onlarda. Baktınız ki siz böyle bir insan değilsiniz, ne kadar istesiniz de bir şekilde lider olamıyorsunuz, o zaman ümitsizliğe kapılmayın. Sivrilmek kulağa kötü bir şeymiş gibi gelse de, aslında değildir. Sivrilmek sadece belli bir özellik ile ön plana çıkmak, diğerlerinden bir adım önde olmaktır. Eski bir düşünürün de dediği gibi, "Her şey hakkında bir şey bilmektense, bir şey hakkındaki her şeyi bil." Eğer bir konuda iyi olduğunuzu düşünüyorsanız (örneğin partinizdeki diğer oyuncuların korumak, yaratıcı savunma stratejileri üretmek, veyahut sadece ekonomiden iyi anlamak...) o konuda ustalaşın. Akil danışılacak bir oyuncu, grubun bir olmazsa olmazı haline gelin. Emin olun ki Kavimler Göçü tarihsel olarak çağ değiştiren bir olay olmasına rağmen, çağ değiştirmeye de kilometre taşı niteliğinde en az onun kadar önemli olaylar olmuştur. Siz de böyle önemli bir konumda olduğunuz sürece aldığınız sorumluluktan ve kendinizi önemli hissetmekten zevk alacaksınız.

### Ve biraz da şans...

Siz liderlik için ne kadar "gerekli özellikler" sahip bir oyuncu olsanız da, islah makarna çubuğu

kayganlığında olan ve her an elimizden kaçabilecek "bahç" diye adlandırdığımız olgu yollarınızı kapatabilir. Elinize her fırsat geçtiğinde bir şekilde yolunuz tıkanır sabredin, doğru zamanı bekleyin. Sizin de şansınız dönecektir, umudunuzu yitirmeyin. Bunlara dayanarak yazımı kısa bir hikâyeyle sonlandırmak istiyorum:

Pers imparatorunun veziri tarafından 1400 yıl önce, zaman kavramından ilham alınarak tasarlanan tavla oyunu, dünyanın en popüler oyunlarından biri olmakla birlikte zamana karşı böylesine direnmesi son derece etkileyicidir. Senenin birliği olarak tavla bir tane dir. Karşılıklı alışır hane yılın on iki ayını, on beş açık ve on beş koyu renkli pul ayın geçesini ve gündüzünü temsil eder. Karşılıklı on ikişer hane günün yirmi dört saatidir.

Eski zamanlarda Hint İmparatoru, Pers İmparatoru'na satranç oyununun yanında bir mektup göndermiştir. Mektupta oyunla ilgili hiç bir açıklama yapmazken, sadece bir mesaj yazmıştır:

*"Kim daha çok düşünüyor, kim daha iyi biliyor, Kim daha ileriyi görüyorsa o kazanır. İşte hayat budur..."*

Pers imparatoru dönemin en âlim veziri olan Büzür Mehîr ile bu mesajı paylaşarak, ondan oyunu çözmesini ve kendisinin de karşılık olarak Hint İmparatoru'na hediye edilmek üzere başka bir oyun icat etmesini ister. Vezir haftalarca çalıştıktan sonra gönderilen satranç her taş hareketini ve oyunu çözer. Daha sonra da on günde tavlayı icat eder ve imparatora sunar. Hint İmparatoru'na tavla oyunuyla birlikte gönderilmek üzere şöyle bir mesaj hazırlar:

*"Evet, kim daha çok düşünüyor, kim daha iyi biliyor, Kim daha ileriyi görüyorsa o kazanır. AMA GEREKEN BİR AZ DA ŞANSTIR. İşte hayat budur..." - Erman Demirci*



Kaybedecek bir şeyiniz yokmuş gibi davranmayın, böyle tutumlar oyuncuların size olan güvenini azaltır. Unutmayın ki siz onları unuk çizmişsiniz.



Her zaman her türlü soruya karşı hazırlıklı olun. İnsanlar size akıl danışıldığında cevap veremiyorsanız, bu durum zamanla otoritenize gölge düşürecektir.



Bir soruyu kazınmaz şansınız ne kadar düşük olursa olsun, bir lider olarak etrafınızdakilere tutunacak bir şeyler vermek için "Başarıcağız" deyin. İnsanlar her zaman o %1'lik şanslarını duymak ister.



Hareketlerinizi örnek teşkil edin ve sürekli takip edilebilir unutturmayın. Keşfedin ve arayın. Her zaman merak edin. Bir lider neye güttüğünü bilmiyorsa, yol gösteremez.



İletişim sanatını iyi öğrenin, çünkü liderlik aynı zamanda bir çeşit psikolojidir. Ve mümkün olduğunca oyuncu-lara isemleriyle hitap edin. Bu onları yüceltir, kendilerini önemli hissettirir.



# SILKROAD ONLINE

## Legend V

### Aleksandria kahramanları

# SILKROAD ONLINE

## LEGEND V: ALEKSANDRIA KAHRAMANLARI

### Eşyalar

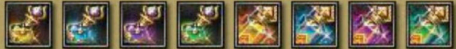
*Silkroad Online'in yeni güncellemesi için hazırladığımız rehberde Aleksandria Kahramanları'nda karşılaşacağımız yeni eşyalar, ziyaret edeceğimiz bölgeler ve yüzleşeceğimiz düşmanlar hakkında ayrıntılı bilgiler bulacaksınız. Hazırsanız hiç vakit kaybetmeden eşyalarla başlayalım.*

Legend V ile birlikte gelen 11. dereceden normal eşyalar oyundaki dükkanlarda satılmıyor, elde etmenin tek yolu yaratıklardan düşürmek. Set eşyalıysa eğer elinizde Firavun'un Mezan veya Tapınak'taki özel yaratıklardan düşen madeni paralardan varsa, Aleksandria'daki ilgili NPC aracılığıyla alınabiliyor. Ayrıca önemli bir değişiklik olarak element sınırlaması artık her derece için geçerli. Yani 7. dereceden bir taş elde etmek için yine 7. dereceden materyalleri kullanmak zorundasınız.

%100 başan şansına sahip, A ve B olmak üzere iki çeşidi bulunan Advanced Elixir adında özel bir iksir de getiriyor Legend V. Çalışma sistemi aynı diğer iksirler gibi;

güçlendirmek istediğiniz eşyayla birlikte simya penceresinde birleştirmeniz yeterli. A tipi iksirler eşyanızı +1, B tipi iksirlerse +2 güçlendiriyor. Ancak her bir eşya üzerinde yalnızca tek bir Advanced Elixir kullanılabilir.

Advanced Elixir'ler de aynı lucky powder'lar gibi derecelere ayrılmış. Diğer bir deyişle örneğin 10. dereceden bir Advanced Elixir'i 11. dereceden bir eşya üzerinde kullanılamıyorsunuz. Diğer yandan resminin üzerinde SoX (Seal of Star/Moon/Sun) eşyalarındaki gibi ışıltılar bulunan yeni iksirler de var. Bu iksirler SoX eşyalarına özel ve normal Advanced Elixir'ler SoX eşyaları üzerinde kullanılamıyor.



Farklı Advanced Elixir çeşitleri.

## Silahlar ve Kalkanlar

Çinliler için beş, Avrupalılar içinse dokuz adet yeni silah getiriyor Legend V. Ayrıca her iki taraf için de birer yeni kalkan mevcut. Unutmadan bir de not düşelim; Biz bu rehberi hazırladığımız sırada Aleksandria Kahramanları güncellemesi resmi olarak yayımlanmadığı için bilgilerin bir kısmını Silkroad Online'in Kore sürümünden edindik. Oyunun son halinde yapılan ayarlamalar sonucunda tablolardaki değerlerde ufak değişiklikler olabilir, bilginize.

### Çin Silahları

İsim	Seviye	Fiz. hasar	Fiz. takviye	Büyük hasarı	Büyük takviyesi	Dayanıklılık	Saldırı drc.
 Strom Adamantine Blade	101	1525 ~ 1753	237.5% ~ 273.0%	2294 ~ 2585	357.3% ~ 402.7%	137	117
 Reaper Ghost Sword	101	1434 ~ 1616	223.3% ~ 251.7%	2440 ~ 2804	380.0% ~ 436.8%	124	117
 Horyokbongin Polearm	101	1603 ~ 1959	249.7% ~ 305.2%	2394 ~ 2850	372.9% ~ 443.9%	91	117
 Reaper Soul Spear	101	1496 ~ 1781	233.1% ~ 377.5%	2565 ~ 3135	399.5% ~ 488.3%	83	117
 Mirage Illusion Bow	101	1450 ~ 1777	225.9% ~ 276.8%	2320 ~ 2844	361.4% ~ 442.9%	94	117

### Avrupa Silahları

İsim	Seviye	Fiz. hasar	Fiz. takviye	Büyük hasarı	Büyük takviyesi	Dayanıklılık	Saldırı drc.
 Satan Spine	101	1924 ~ 2351	293.8% ~ 359.1%	-	-	93	117
 Cain Sleip	101	1924 ~ 2351	293.8% ~ 359.1%	-	-	77	117
 Kaladbolg	101	1924 ~ 2351	293.8% ~ 359.1%	-	-	131	117
 Angel Breaker	101	1924 ~ 2351	293.8% ~ 359.1%	-	-	131	117
 Evil Arc	101	1924 ~ 2351	293.8% ~ 359.1%	-	-	93	117
 Demonic Luster	101	-	-	3078 ~ 3762	470.0% ~ 574.5%	77	117
 Sacred Wing	101	-	-	3079 ~ 3762	470.0% ~ 574.6%	154	117
 Arcane Hazard	101	-	-	3080 ~ 3762	470.0% ~ 574.7%	77	117
 Hell Havoc	101	-	-	3081 ~ 3762	470.0% ~ 574.8%	70	117

### Kalkanlar

İsim	Seviye	Fiz. savunma	Fiz. takviye	Büyük savun.	Büyük takviyesi	Dayanıklılık	Saldırı drc.
 Splinter Blade Shield	101	213.7	33.3%	342.0	55.9%	91	10
 Chaotic Eyes	101	213.7	32.6%	342.0	52.2%	81	10

## Giyisiler, Zırhlar ve Aksesuarlar

Aleksandria Kahramanları'ndaki 11. dereceden giysi, zırh ve aksesuarlar her iki uygarlık için aynı görünüm ve özelliklere sahip. Fakat yine de Avrupalılar Çinliler'e ait olanları, Çinliler ise Avrupalılar'a ait olanları kullanamıyor.

### Garmen/Robe

	Çeşit	Fiz. savunma	Fiz. takviye	Büyük savunması	Büyük takviyesi	Dayanıklılık	Atlama şansı
	Başlık	168.3	26.0%	359.1	55.4%	79	15
	Göğüslük	224.3	34.3%	478.4	73.2%	79	21
	Bacaklık	183.5	28.1%	391.5	59.9%	79	17
	Omuzluk	134.7	21.0%	287.3	44.8%	79	12
	Eldiven	125.0	19.5%	266.8	41.6%	79	10
	Bot	158.4	24.5%	338.0	52.2%	79	14

### Protector/Light armor

	Çeşit	Fiz. savunma	Fiz. takviye	Büyük savunması	Büyük takviyesi	Dayanıklılık	Atlama şansı
	Başlık	187.1	28.9%	314.2	48.5%	87	15
	Göğüslük	249.2	38.1%	418.6	64.0%	88	21
	Bacaklık	203.9	31.2%	342.5	52.4%	88	17
	Omuzluk	149.6	23.3%	251.4	39.2%	87	12
	Eldiven	138.9	21.6%	233.4	36.4%	87	10
	Bot	176.0	27.2%	295.8	45.6%	87	14

### Armor/Heavy armor

	Çeşit	Fiz. savunma	Fiz. takviye	Büyük savunması	Büyük takviyesi	Dayanıklılık	Atlama şansı
	Başlık	205.8	31.8%	269.4	41.6%	96	15
	Göğüslük	274.1	41.9%	358.8	54.9%	97	21
	Bacaklık	224.3	34.3%	293.6	44.9%	97	17
	Omuzluk	164.6	25.6%	215.4	33.6%	96	12
	Eldiven	152.8	23.8%	200.1	31.2%	96	10
	Bot	193.6	29.9%	253.5	39.1%	96	14

### Aksesuarlar

	Çeşit	Fiz. savunma	Fiz. takviye	Büyük savunması
	Küpe	101	25.3	25.3
	Kolye	101	29.6	29.6
	Yüzük	101	23.0	23.0

## Bölgeler

**Firavun'un Mezarı** Günde yalnızca iki defa açılan parti tabanlı bir zindan burası, girişine haritanın en sağ alt tarafında yer alıyor. Eğer fazladan giriş hakkı elde etmek istiyorsanız, ilgili premium kartlardan faydalanmanız gerekir. Giriş için en az iki, en fazla onkötü büyük partiler kumalabilir ve iki saatlik sürenin ardından zindandaki karakterler tahliye edilir.



**Aleksandria** Oyuna yeni eklenen Aleksandria şehrine yalnızca 100. seviyenin üzerindeki karakterler giriş yapabiliyor. Zindandaki diğer yaratıklardan düşüldüğünüzde madeni paraları buradan set eşyalarla değiştirebilirsiniz.



**Tapınak Haritanın** en sağ üst köşesinde yer alan ve sadece 105. seviyenin üzerindeki karakterlerin giriş yapabildiği bir zindan. PvP alanı sayılan bu bölgeye yalnızca meslek kıyafetleriyle girilebilir. Haritanın sağ orta kısmındaki zindana karıştırmayın, orası yalnızca belirli saatlerde açılan özel bir zindan ve parti tabanlı değil.



## Düşmanlar

Mısır mitolojisiyle ilgilendiğinizde, **Aleksandria Kahramanları'nı** oynamak için bir sebebiniz daha var. Zira bu durumda Firavun'un Mezarı ve Tapınak bölgelerinde karşınıza çıkan düşmanlar sizin için tanıdık simalardan oluşuyor demektir. Bu sayfada bu düşmanlardan birkaçı hakkında detaylı bilgiyi ve mitolojik geçmişlerinin kısa bir özeti bulabilirsiniz. Seviye bölümünde niçin üç tane değer yazıldığını merak ediyorsanız, bu üç değer ilgili düşmanın bulunduğu zindan için seçilen zorluk seviyesine göre değişen değeri ifade ediyor.

### Apis

**Seviye:** 103 Saldırı tarzı: Normal/Büyük Savunma tarzı: Normal  
Eski Mısır'da kutsal sayılan hayvanlar arasından en önemlisi. Mergiş bölgesinde tapınan Apis'in tanrının yeryüzündeki temsiliği olduğuna inanılır. Ptah, Osiris ve İsis ile özdeşleştirilmiştir. Sıyah renklidir, üzerinde çeşitli semboller görülür ve başında bir güneye döktü taç.



### Nephthys

**Seviye:** 103/106/109 Saldırı tarzı: Büyük Savunma tarzı: Büyük  
Geb ile Mut'un kız ve Anubis'in annesi olan Moor tanrıçasıdır. İsis'in yenisinden doğum, büyüme ve gelişmeyi temsil ettiği gibi Nephthys de ölümü ve yok oluşu sembolize eder. Ölüler Kitabı'nda birlikte nesmedilen iki kız kardeş bu özellikleri ile Osiris ile başlıca sebebiyle cenaze törenlerinde mumyalan koruyucu olarak anılırlar.



### Bastet

**Seviye:** 103/105/109 Saldırı tarzı: Normal/Büyük Savunma tarzı: Normal  
Ağaç Moor'un koruyucusu sayılan bir kedî tanrıçasıdır. Özellikle bir aslan yekinde tavır edilebilir zamanla bu tavirene bir kediyi dönüştürmüştür. Rahim kız olan Bastet, başlangıçta bir güney tanrıçasıken daha sonra Yunanlılar tarafından Artemis ile ilişkilendirilmiş ve bir ay tanrıçasına dönüştürülmüştür. Bast, Bastet ve Ubastet isimleriyle de bilinir.



### Osiris

**Seviye:** 104/106/110 Saldırı tarzı: Normal/Büyük Savunma tarzı: Normal  
Ölüm sonrası yaşamın tanrısı, yeraltı dünyası olarak da bilinen ölüler diyarının hükümdarıdır. Adalet ve kınan gibi değerleri simgeler ve ölüm sonrası yaşamla bağlantılı olarak Nil Nehri yakınında yaranan taşkınlar gibi doğal düşümlerle ilişkilendirilir. Kardeş Set tarafından öldürülmesi ve oğlu Moor tarafından içi alınması.



### Horus

**Seviye:** 103/107/110 Saldırı tarzı: Normal/Büyük Savunma tarzı: Normal  
Mısır mitolojisindeki en eski ve önemli tanrılardan biridir. Firavunlar tarafından Horus'un yeryüzündeki güncesi olarak nitelendirilmiş ve adını kendi adlarına taşıyan başlıklar kullanmışlardır. İsis ile Osiris'in oğlu olan Horus gibi tanrıdes ve şahin başlı bir insan olarak tanrı edilmiştir. Sağ gözü güney, sol gözüyle ayı temsil eder.



### Sekhmet

**Seviye:** 102/105/108 Saldırı tarzı: Normal/Büyük Savunma tarzı: Normal  
Rahim kız, savaş ve yalın tanrıçasıdır ancak daha sonra barın koruyucusu olmuştur. Genellikle aslan başlı olarak tanrı edilir ve barın üzerinde bir güneye döktü yer alır. Büyük Moor bölgesi Yukarı Moor tarafından ele geçirildikten sonra bir diğer savaş tanrıçası olan Bast'tan daha üstün olduğu kabul edilmiştir. Çılan onun medjesine yaratıldığı söylenir.



### Mont

**Seviye:** 102/105/108 Saldırı tarzı: Normal Savunma tarzı: Normal  
Merhub, İmorth ve Moorhub olarak da bilinir. İsmi güncesi anlamına gelen bu savaş tanrısı Anubis ile Mut'un oğludur. Güç, etkinlik ve zafere simgeleyen Mont'un kodsöğünde Bakha olarak isimlendirilen bir böğyü dönüştürümler anılır. Moor'un generalleri kendilerine güncü boğalara atlatıldıkları için Moor'un oğulları olarak çağırılırlar.



### Sphinx

**Seviye:** 103/104/107 Saldırı tarzı: Büyük Savunma tarzı: Büyük  
Moor'un pisamirlerden sonra en yaygın olarak bilinen sembollerinden biridir. İse uzamamış insan başlı bir aslan olarak betimlenen efsanevi yaratığın ismi Yunanca'da "doğru" anlamına gelmektedir. Tanrı bilinen en eski silekisi heykeli Türkiye sınırları içerisinde, Şanlıurfa'da bulunmaktadır.





## CABAL ONLINE REHBERİ

**Ö**ncelikle eğer Cabal'ın tanıtımını okumadıysanız size önce tanıtımını okumanızı tavsiye ediyorum. Çünkü oyunu tanımanız başlangıç aşamasında önemli bir nokta. Okuduysanız şimdi sizlere Cabal Online'a başlamamız için neler yapmanız gerektiğini anlatacağım. Bu işlemler oldukça basittir. Önemli yerlerde resimlerle anlattıklarımı destekleyeceğim. Başlayalım...

**CABAL ONLINE'A KAYIT OLMAK**  
Önce <https://www.cabalonline.com/register/> kayıt formumuzu dolduracağız, resmi sitemizin kayıt sayfasına yönleneceğiz. Karşımıza kuralları içeren bir sözleşme çıkacak. Kabul ettiğimize dair onay veriyor ve devam ediyoruz. İlk

olarak oyuna giriş için gereken hesap ismimizi belirliyoruz. Bu aşamada dikkat etmemiz gereken nokta Türkçe harf, çeşitli simgeler, kullanılmak. En az 5 karakterden oluşan üyelik adımızı belirledikten sonra şifremizi belirliyoruz. Buna dikkat edin şifrenizde en az bir büyük, bir küçük harf, en az bir özel karakter, ve en az bir rakam bulunması gerekiyor. (Örn: Free. 2. Play) Formu doldurduktan sonra

kişisel bilgilerinizi olduğu bir form gelecek, sonrasında soru çıkmazsa mail adresimizi de aktivasyon maili gelecek. Bu maili açıp üyelikimizi aktif ediyoruz. Üyelik işlemi böylece tamamlandı.

### OYUNU İNDİRMEK

Cabal'ın indirme sayfasına gidiyoruz (<https://www.cabalonline.com/free-game-download.asp>) Burada bize





birçok seçenek sunulmuş. 1- Free2Play DVD'sinden Cabal kurulum dosyasını bilgisayarımıza kuruyoruz. 2- Patch seçeneği altından oyunun son sürümüne gelmesi için yapılan yamayı indirmek için seçeneklerden birini seçiyor ve indiriyoruz. Bu yaklaşık 75 mb boyutunda. İkisini birden indirdikten sonra önce client'i sonra patch'i kuruyoruz. Oyunumuz oynanmaya artık hazır. (DVD'imizdeki dosya güncel olmalıdır. Patch gerekmebilir.)

## KARAKTER SEÇİMİ

Karakterinizin sınıfını belirlemek karmaşık bir iş değil. Sınıf olarak Cabal online'da 3 temel ve 3 melezi sınıf var. Temel sınıflar "Blader", "Warrior" ve "Wizard" olarak isimlendirilmiş. Melez ırklar ise "Force Archer", "Force Shielder" ve "Force Blader" adlarını almışlar. Blader'lar, (Kılıç ustası) adı üstünde, kılıç kullanırlar. Çift katana ile harikalar yaratabilen bir sınıftır. Warrior'lar, (Savaşçı) kas gücüne dayalı bir sınıftır. Yüksek defans seviyesi ve yüksek can düzeyi ile oyunda gücünü dışarı yansıtabilen bir sınıftır. Wizard (büyücü) sihre dayalı yetenekleri ile saldırılarını yapar. Hızlı ve atiktir. Force Archer, (melez okçu) büyücülere göre biraz daha hızlıdır. PvP'lerde karşınızdaki 2. skill'ini kullanırken siz 4. hatta 5. skill'inizi kullanıyor olabilirsiniz. Bu sınıfı kasmak eğlencelidir. Force Shielder (melez koruyucu) orta derecede bir sınıftır. Kalkanı ve silahını düşmanına karşı kullanır. Oyuncu çokça

Oyunun karakter geliştirilmesi son derece detaylı. Seçtiğiniz ırkımda da kendilerine özel yetenekleri bulunuyor. Bayında uzunca bir vakit geçirebilirsiniz.



görebileceğiniz karakterlerden birtane-sidir. Son olarak Force Blader (melek kılıç ustası) yaratık kesmede oldukça rahat ve oynaması eğlenceli bir sınıftır. PvP'lerde performansı beklenildiğinden düşük olur. Fakat "Nation War" etkinliklerinde sırtınız yere gelmez.

## KISA YOLDAN PARA KAZANMANIN YOLLARI

Oyuna ilk başladığınızda yüksek miktarlarda paraya ihtiyacınız olmayacak. İhtiyacınızı kestiğiniz yaratıklardan topladığınız paralar rahatlıkla karşılar. Görevler size gerekli olan eşyaları verir. Bunlara para harcamanız gerekmez. Biraz seviyeniz yükseldiğinde para konusunda sıkıntı

çekebilirsiniz. Bunu önlemek için öncelikle görevleri mutlaka yerine getirin. Görevleri tamamlamak para kazanma imkanlarından biridir. Özellikle 70-100 arası görevlerden çok büyük miktarlarda paralar kazanacaksınız. Daha iyi bir eşya bulduğunuzda, elinizdeki başkasına satın. Seviyesini zaten dış görünüşünden anlayabilirsiniz. Pazarda satmak belki uzun sürebilir bu yüzden birebir konuşup anlaşmaya çalışın. Bir diğer para kazanma yolu ise zindanlardan geçiyor. Özellikle 100. seviyeden sonra görev olmadığından zindanlara girmek para kasılabilirsiniz.

## HIZLI SEVİYE ATLAMA

Oyun ilk başlarda tek tabanca takılmanıza olanak sağlar. Grup halinde olmadan da hızlı şekilde seviye yükseltebilirsiniz. Grup olma gereksinimi 70. seviyeden sonra başlar. Bu seviyeye hızlı ulaşmak için yapmanız gerekenler çok basit. Tecrübe puanı için ilk yol görevleri yapmaktır. Sizi uğraştırabilir, belki sıkabilir ama bunları yapmadan geçmeyin. Görevler sırasında sizi yaratıklara yönlendirebilir. Bunun olması bir avantaj. Çünkü hem kestiğiniz yaratıklardan tecrübe kazanırsınız, hem de görevin sonunda verilen tecrübe puanını kazanırsınız. Görevler dışında oyunun resmi sitesinde yaratıkların listesine ve seviyelerine bakın. Görev dışında size uygun olan yaratığı kesin. Kendinizden biraz daha güçlü yaratıkları kesmeniz sizi biraz fazla uğraştırırsa da sonunda kazandığınız tecrübe puanı daha fazla olacaktır. - **Taha Sari**





# HERO ONLINE REHBER

**B**iliyorsunuz, Hero Online'in hem Türkiye sürümü, hem de global sürümü şu an oyunculara açık. Biz elbette Türkiye sürümünü oynamayı düşünelim. Rehberimiz de Türkiye sürümüne göre kaleme alındı. Global sürüm ile Türkiye sürümü arasında çok bir fark olmadığını hatırlatmak isterim. Şimdi rehberimize geçelim.

## Hero Turkey Üyeliliği Almak

İşlem, web sitemizin Türkçe olması nedeniyle oldukça basit ilerleyecek. Öncelikle sitemize (<http://www.heroturkey.com/>) girip sağ üst köşede bulunan "Kayıt Ol" butonuna tıklıyoruz. Karşımıza uzunca bir form gelecek. Köşesinde kırmızı yıldız bulunduran satırları doldurmamız zorunlu. Sırasıyla adıymızı soyadımızı hesap adıymızı e-mail ve şifremizi belirtiyoruz. Formun bu kısmında şifre ve e-posta değişiminde işimizi yarayacak olan ve bizde gizli kalması gereken gizli soru ve cevaplarımızı yazıyoruz. Bunları bir mail'e yazıp kendinize ait bir adrese göndermeniz

öneririm. Nedeni ise bu tip bilgilerin çabuk unutulabilmesi.

## Oyunu İndirmek

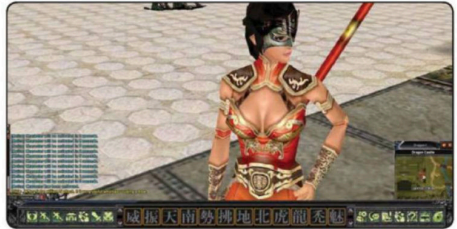
Oyunu indirme sayfasında indirin. Yükleme sırasında bir noktaya dikkat etmelisiniz. Eğer açık olan programlar varsa bunu yüklemeye başlamadan kapatmalısınız. Bu, yüklemeye dosyasının yüklerken hata vermesine neden olabilir. Küçük bir ihtimal de olsa göz önünde bulundurmanız tavsiye ediyoruz.

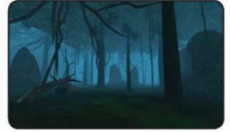
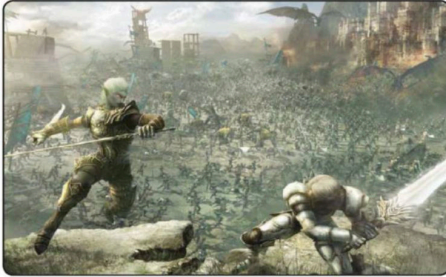
## Sınıflar

Oyunumuzda 4 adet karakter seçeneği bulunmakta. Amansız Kılıç, uzun kısa kılıç ve ok ustasıdır. Zarif Gizemci, uzun mızrak, asa ve pençe silahlarında uzmandır. Aynı zamanda şifacı yeteneği ile hem kendini hem arkadaşlarını zor zamanlar için koruyabilir. Keskin Göz, genellikle kılıç kullanır.En

büyük yeteneği kendini gizleyebilmesidir. Sınıfımızı seçip kendimize bir nick belirliyoruz. Artık oyuna başlayabiliriz. Oyunun kısa yollarını oyun içinde "h" tuşuna basarak öğrenin. Kısa yolları kullanmak işinizi kolaylaştıracaktır. Diğer RYO'lardaki mana'nın yerini burada CHI olarak isimlendirildiğini bilmeniz isterim. Fakat işlevi, konsantrasyon amaçlı. Bunun yanında birde injury denilen sakatlık derecemizi gösteren bir bar bulunuyor. Canımızı chi'yi yükseltmek, sakatlığımızı gidermek için meditasyon yeteneğimizi kullanıyoruz. Bunu kısa yoldan "z" tuşu ile yapabiliyoruz. Meditasyon için savaş modundan çıkmamız gerekiyor.

Oyunda bol bol yaratık keseceğiz. Seviyemiz yükseldikçe görevler çıkacak. Bu görevleri de tamamlarsanız karakterinizin gelişimini hızlandırın. - **Taha Sar**





# SON DESTAN PERFORMANS REHBERİ

**H**er oyuncu oynadığı oyundan tam performans bekler, ama iş her zaman oyunu üreten firma'da bitmiyor. Bu konuda sizin de üstünüze düşen görevler var. Bazı ip uçlarıyla Son Destan'da yaşadığınız donma, takilma ve bunlar gibi sorunlarınızı ortadan kaldirebilirsiniz, daha stabil şekilde oyunda kasma olmadan Son Destan'ı oynayabilirsiniz.

## Grafik Kartı Sürücülerinizi Güncel Tutun!

Bilgisayarınızı aldığınızda grafik kartınızın için verilen sürücü zaman geçtikçe güncellenir. Çoğu Devasa Online Oyunlar güncelleme paketi geldiğinde grafik kartı sürücünüzde göre oyunu günceller. Bu yüzden elinizden geldiğince kendi grafik kartınızın sürücü güncellemelerini takip etmelisiniz. Grafik kartınızın üretici firmasının web sitesini kullanarak ya da Free2Play Online Forumlarından grafik kartınızın en güncel sürücülerini indirebilirsiniz. Ayrıca bilgisayarınızda kurulu olan DirectX'inizi güncel tutmanızda fayda var.

Ayrıca eğer ileri seviyede bir bilgisayar kullanıcısı iseniz, grafik kartınızın denetim arabirimindeki ayarları kurularak oyunda grafiksel ve performans açısından çok daha fazla kazanç sağlayabilirsiniz. Özellikle ekran kartınız çok iyi değilse Anti-Aliasing'i kısarak biraz olsun performans açısından kazanç sağlamanız mümkün. Normal seviyede kullanıcıların bu ayarları kullanmasını tavsiye etmiyoruz. Zira performans kazan-

cından çok performans kaybı ve grafikte bozulmalar yaşayabilirsiniz.

## Grafik Ayarlarınızı Bilgisayarınıza Göre Yapılandırın.

Bazen oyundan tam performans almak için gölge detaylarını düşürmeniz ve görüş açısını daraltmanız en iyi tercih olacaktır. Görüş açınızı küçülttüğünüzde size uzak mesafede bulunan objeler otomatikman kaybolacak, bu sayede oyundan alacağınız performansta artacaktır. Son Destan'da Gölge, Arazi Uzaklığı, Arazi Detayı ve Derinlik Algısı ayarlarını sisteminizin gücüne göre ayarlayarak oyunda grafiksel yönde performans artışı sağlayabilirsiniz. Ayrıca Su Yansımaları özelliğini kapatmakta işinize yarayabilecek çözümlerden bir tanesi olacaktır. Ayrıca monitörünüze uygun çözünürlüğü seçmeniz grafiksel anlamda en iyi tercihiniz olacaktır.

## Gereksiz yere çalışan uygulamaları kapatın.

Bazen arka planda çalışan uygulamalar oyununuzda çalışabilir veya RAM'inizden yiyerek boşuna hem bilgisayarda yavaşlama, hem oyunda performans düşüklüğü yaratabilir. Bu yüzden Görev Yöneticisi'nden mümkün olduğunca gereksiz programları kapatın, kullanmadığınız programlar var ise bilgisayarınızdan kaldırın. Böylece hem yenden, hem performanstan kazanırsınız. Ayrıca bu uygulamalar boşuna arka planda çalışıp RAM'inizden yemez. Böylece Son Destan

için yeterli bellek alanı kalır ve oyunu rahat bir şekilde oynayabilirsiniz.

## Bilgisayarınızda düzenli Virüs Taraması Yapın.

Kulağa belki ilginç gelebilir ama bazı virüsler ve truva atları sayesinde bilgisayarınız çok ciddi derecede performans kaybı yaşatabilecek etkenlerden bir tanesidir. Bunu önlemek veya önceden önlem almak için kesinlikle bir virüs programı ve anti-spyware program kullanmanızı öneriyoruz. Bazı virüs programlarında zamanlanmış tarama seçenekleri bulunur. Bunu aktif ederek belirli günlerin belirli saatlerinde bilgisayarınızda tarama yapıp, bilgisayarınızda var olan virüsleri temizlemeniz performans artışı sağlamak için gelen en önemli etkenlerden biridir. Çünkü bazı virüsler ara belleğinizden yiyerek bilgisayarınızın yavaşlamasına sebep olur. Kısacası bilgisayarınızda bir virüs programı bulundurmanız şart.

## Bilgisayarınızı Güncel Tutun!

Özellikle Windows 7 ve Vista kullanıcıları için yapmaları gereken en önemli işlemlerden bir taneside bilgisayarlarını güncel tutmaktır. Bu sayede Windows 7'nin sağladığı DirectX11'i ve Vista'nın sağladığı DirectX10'uda güncel tutmuş olursunuz. Böylece grafiksel ve performans açısından en iyi sonuçları alabilirsiniz. Bunun yanında yapılan küçük güncellemeler ve kapatılan açıklar bilgisayarınızda performans artışı sağlayabilir. - **Koray Eymur**



## TTNET OYUN FLASH

FLASH OYUN DÜNYASININ KALBI BURADA ATIYOR!

**T**TTNET Oyun'daki flash oyunlar, ülkemizde birçok sitede bulabileceğiniz oyunlardan farklı olarak özenle seçilen ve her biri tecrübeli editörler tarafından test edilen, TTNET tarafından satın alınmış yasal oyunlardan oluşuyor. Böylelikle kaliteli bir oyunu bulmak için önce onlarca oyun arasında bir arama yapmak zorunda kalmıyorsunuz. Bu oyunların her birini gönül rahatlığıyla oynayabilirsiniz. Üstelik Kini Wini, Ultimate Arcade, Hero Int gibi bazı ünlü oyun markaları Türkiye'de yalnızca TTNET Oyun'da bulunuyor. Bulmaya da devam edecek.

Her hafta eklenen yeni Flash oyunlar, özenle seçilerek ve tecrübeli editörler tarafından içeriği hazırlanıyor. Oyunun ne olduğunu, neyle alakalı olduğunu ve nasıl oynandığını, daha oyun açıldığında biliyor oluyorsunuz. Böylece sizlere zaman kazandırılıyor. Bilindiği gibi piyasada binlerce kötü ve klon Flash oyunlar bulunmaktadır. Hangisinin daha iyi olduğunu araştırıp bulmak, Online oyuncular için çekilmez bir çile. İşte TTNET OYUN'da bu çileyi çekmek yerine, gözünüzü kapalı oynayacağınız bir oyunda bile kendinizi eğlenirken bulabiliriz. Bunu yaparken kazandığınız puanları skor listesine ekleyebiliriz eğer üye olmuşsanız. Sürekli güncellenen bu puan listesinde sadece iyi oyuncular bulunduğunu hemen belirtebiliriz. Bazı oyunlar gerçekten büyük yetenek gerektiriyor ve TTNET OYUN, böylece iyi oyuncuya kötü oyuncuyu bir birinden ayırabiliyor.

Böyle birini ve zaranızı durdurulması beklemeyin, bir başkası için zaman kaybetmeden kalkmanız saatlerinizi alıyor.

### DENETİM ŞARTI

TTNET OYUN her an denetlendiği için ve ufak yaşta ki oyuncuların psikolojisine de değer verdiği için, diğer Flash oyun sitelerindeki oyunlar gibi karma bir sistemle sunulmuyor. Savaş propagandası yapan, şiddetli sempatik gösteren, kan revan oyunlar TTNET OYUN'un Flash tarafında bulunmuyor. Örneğin onlarca KiniWini oyunu eşliğinde çocukların çok keyifli saatler ekran başında geçirebiliyor.

Diğer Flash sitelerindeki hem sayfadaki erotik reklamlar, hem de oyun içindeki maddi, manevi şiddet yetişkin olmayan kullanıcılar için uygun görülüyor. TTNET OYUN'un Flash içeriği hiç bir reklam içermiyor. Bu hizmetten faydalanmak için de hiç bir ücret ödemeniz gerekmiyor. Oyunların büyük bir çoğunluğunu üye bile olmadan oynayabiliyorsunuz. Sadece, eğer puanlarınızın listeye kaydedilmesini

Anacıkta dırtayı bir kategori sistemi bulamıyor. Yüklere oyunun ardından en sevdiğiniz favorilere almak gibi seçenekleriniz de mevcut.



istiyorsanız, kısa süren bir üyelik işlemi gerçekleştiriyorsunuz, o kadar.

Aksiyon, Bulmaca, Spor/Yarış, Strateji, Zeka, KiniWini ve Diğer şeklinde kategorilere ayrılan Flash oyun sitesindeki oyunlar, tamamen o türe ait oyunlara ayrılmış durumda.

Aksiyon kategorisi altında bir araba yarış oyunu göremeyeceksiniz yani. Ayrıca seçilen oyunlar da, hem eğlence faktörü, hem uzun ömürlülüğü hem de popülerliği göz önünde alınarak lisanslanıyor özel olarak. Bilindik tüm Flash oyun sitelerinde olduğu gibi, yapımcılardan izinsiz hatta ve hatta çalınan SWF/Flash dosyalarının oluşturulmasıyla oluşturulan bu oyun sitelerinde zamanınızı boşa harcamayacaksınız. Sadece sizin için özel olarak, tüm hakları satın alınmış, tamamen Türkiye'de geliştirilmiş Flash oyunlarla kısa zamanınızı yoğun eğlenceye çevirebileceksiniz. - Volkan Turan



# DEVASA ONLINE'LAR HAKKINDA EN GÜNCEL KAYNAĞINIZ

## FREE2PLAY ONLINE

www.free2play.com.tr

The screenshot displays the Free2Play website interface. At the top left, the 'FREE2PLAY' logo is visible. The main navigation bar includes 'KAYIT', 'FİYAT', 'HİSSELER', 'YUKLAMA', 'DÜZELTME', 'MEZUR', 'SÖZ', and 'FLASH-ON'. The central banner features 'Guild Wars' with the text 'Deneyin bu macerayı!'. Below this, there are sections for 'Yeni Tercih Oyunları' featuring 'ARRIVALS' and 'WARRIOR EPIC'. A 'Savaşın Sırrını' section is also present. The left sidebar contains 'EDITORİYEL SEÇİMLER' and 'FORUMYERİ HİSSELERİ'. The right sidebar features 'YUKLOR BELGİSİ'. At the bottom, there are sections for 'En Popüler Oyunlar' and 'Space Invaders'. The footer contains the text '© 2008 Free2Play.com.tr. Tüm hakları saklıdır. Arayıcı: Google, Bing, MSN, Yahoo'.



## YENİ FENOMEN FACEBOOK OYUNLARI

**M**ark Zuckerberg. Bu ismi önemli yapan tek bir şey var; sadece bir internet sitesi. Hani şu 2004 yılında ilk adımlarını atmaya başlayan ve sadece altı yılda dünyanın en çok kullanıcıya sahip sitesi haline gelen yerden bahsediyorum. Evet evet, bildiniz: Facebook. Yeni doğan bebeklerden tutun yetmişlik teyzelere kadar herkesin kayıtlı olduğu Facebook, milyonlarca insanın ana sayfası. Sofra muhabbetlerinin bile artık eksilmez bir parçası. Bu giđişe son verecek biri çıkar mı ya da Facebook nerden geldi, nereye gidiyor ilgilenmiyoruz. Hatta umursamıyoruz. Şu an bizi ilgilendiren tek şey başlıktan da belli olduğu üzere Facebook oyunları. Tahminlerinizin de ötesinde kullanıcı sayısına sahip o minik, bağımlılık

yapıcı oyunlar. Gelin hep beraber altını üstüne getirelim şu oyunların. Gerçi bilmeyen ve oynamayan kaldı mı ki?

Facebook, bir köşede ve kendi kendine sessizce gelişirken birtakım yapımcılar da tarayıcı tabanlı devasa oyunlar yapmak üzere çalışmalara başladı. İkisinin de birbirinden haberi yoktu ama çıkış noktaları ortak. Artık her evde sabit bir internet bağlantısı vardı, yani zamanı gelmişti ve plan basitti: Düşük maliyetli, düşük sistem gereksinimi isteyen, diğer bir deyişle sadece internet bağlantısı gereksinimi duyan oyunlar yapmak. İnternet demek aynı zamanda limitli sosyal bağlantı demek. Yani bu oyunların sosyal yölerini de kuvvetlendirilirse, o

tarayıcı penceresinde tek bir şahıs olmanın yalnızlığını aşıp devasa online oyunlardaki gibi diğer insanlarla iç içe olmayı sağlayabilirse iş tamamı. Öyle de oldu değil mi? Daha Facebook patlamasını yaşamadan önce birbirimize linkler göndermeye başladık. Kimini ısırık ve vampir yaptık. Kimilerine ordularımızı, kimilerine donanmalarımızı gönderdik. İnternette kopmamız altyapı bakımından artık imkânsız olduğunda, her birimiz çoktan tarayıcı tabanlı oyunlara merhaba demiş ve evde, işte, ofiste, kısaca her yerde onları oynar olmuşuk. "Biz"den kastettiğimiz oyunlar yıllardır oynayan, oynusuz yaşayamayan hardcore kitleydi. Henüz "casual" (gündelik) oyuncular ortada yoktu. Gündelik oyuncu

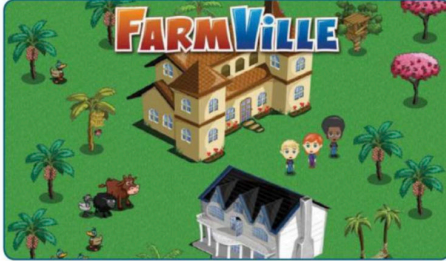
sınıfı, bu hobisi uğruna hayattan kopmayan ve kopmak istemeyen insanlar bütünüdür. Yaşarken oyun da oynarlar ama asla oynamak için yaşamazlar. Oyunlara gitmezler, oyun onlara gelirse bir bakarlar. Milyonları aşan bir gündelik oyuncu topluluğu ortaya çıkarmak için öncelikle milyonlar birbirine bağlamak gerekiyordu.

Bilin bakalım kim girdi devreye? Tahmin ettiğiniz üzere Facebook işte tam burada devreye girdi. Facebook hesapları olanlar, bu

yaşıyla da internet kullanıcılarının yaş aralığıyla gündelik oyuncuların yaş ortalaması neredeyse eşitlenmiş durumda. Yani bu dosyada okuyacağınız oyunların hiçbirisi, asla ve asla "çocuk oyunu" değil.

Yaş ortalamasını ve hayat faktörünü baz aldığımızda; orta yaş ve üstü kesim için, hem donanım hem de alışabilirlik bakımından kullanıcı dostu tonlarca oyun orada, monitörün ötesinde, Facebook'ta oynamayı bekliyor. Facebook oyunlarına hoşgeldiniz

dar kullanıcıyı olur muydu? Tabii ki hayır. Tesadüfî olarak ortaya çıkan yüzlerce farklı hayvan, ağaç, dekorasyon malzemesi, koleksiyon zimbirtısı gibi çoğu değerli öge, ancak oyunu başkalarıyla oynarsanız sizin olabiliyor. Komşularınızın çiftliğine yardım etmek, Facebook sayfanızı kontrol etmek, paylaşımcı olmak, oyundan keyif almak ve arkadaşlarınızı keyiflendirmek sizin elinizde. Sonuç olarak ne kadar gündelik olursa olsun, Farmville'nin de bir devasa online oyun olduğunu unutmamak gerek.



ağın sadece kendine has özellikleriyle bile gündün güne artıyordu. İnsanlar ilkokul arkadaşlarını buldular, özlemlerini giderdiler. Birbirinin isminden başka hiçbir şeyini hatırlamayan insanlar Facebook sayesinde arkadaş toplantıları düzenlemeye, yeniden buluşmaya başladı. Fakat sosyalleşmek bir yere kadar eğlenceliydi, insanlar yine birbirinden sıkılmıştı... Ve sıkılan her Facebook kullanıcısı aynı şeyi yaptı; bir tık ötede duran oyunlardan birine girdi.

### Hadi Oyun Başlasın!

Milyonlarca "arkadaş" arasında yayıla yayıla Facebook oyunları, oynamaya başladıkten kısa süre sonra tanındı. Başarıyı ve kitleye gören onlarca tarayıcı, Flash tabanlı düşük bütçeli onlarca oyun yapımcısı hemen Facebook'un oyunlar kategorisini doldurmaya başladı. Kısa zamanda büyük işler başarılmadı belki. Hatta hardcore camiaya göre bunlar hâlâ komik ve gereksiz oyunlar. Fakat onların ne dediği kimin umurunda... Çünkü bu oyunlar konusunda unutulması gereken en önemli nokta kullanıcı kitle. Teyzelerden el kadar çocuklara kadar tüm dünya artık oyun oynuyor. Sadece ülkemizde değil, tüm dünyada internet kullanımı inanılmaz boyutlara ulaştı. Dola-

### FARMVILLE

Meğer 83 milyon insanın hayalinde çiftçi olmak varmış! Sahibi olduğunuz ve ileride geliştirebileceğiniz alanda, hayallerinizdeki tüm çiftçilik işlerini yapabildiğiniz, çiftliğinizi istediğiniz şekilde dizayn edebildiğiniz bir çiftlik simülasyonu dersek Farmville'i kısaca açıklamış oluruz. Ekebileceğiniz çeşit çeşit sebze ve meyveler, çiçekler, onlarca ağaç, baktığınız ve sütünden, tüyünden yararlanabileceğiniz tonlarca hayvan Farmville'de sizleri bekliyor.

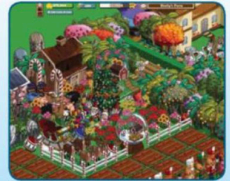
Farmville'i oynamak için sahip olmanız gereken tek şey internet, bir bilgisayar ve bir fare. Tipini belirlediğiniz çiftçiniz ve boş arazinize başlayırsanız toprağı ekip biçmeye. Oyundaki amacınız 70. seviyeye gelip süper bir çiftçi olmak. Ama oyunun başında sadece ve sadece 10 dakika geçirdiğinizde anlıyorsunuz ki bu iş hiç de görüldüğü kadar kolay değil. Çünkü Farmville'de her şey zamanla ilgili. Ağaçlardan ürün toplamanız, hayvanlarınızla ilgilenmeniz, meyve ve sebzelerinizin toplanabilir hale gelmesi, hepisi zaman ile oluyor.

### Komşu Komşunun Külüne...

Hepsi bu olsaydı sizce Farmville'in bu ka-

"Farmville Tüyoları" kutumuzu çoktan okuduysanız komşuluğun oyunda ne kadar hayatı bir mesele olduğunu fark etmişsinizdir. Eh, ne şans ki Farmville bir Facebook oyunu, burada komşudan bol bir şey yok. Profilinizden yardım çağrısı yapın, komşuların gezin, onlarla haberleşerek oynayın. Gündelik bir oyun olsa da, ancak sağlam bir planlama ve öngörüyle oynarsanız usta bir Farmville çiftçisi olabilirsiniz.

Farmville aslında oyunlar ve günlük hayat konusunu son dönemlerde gündeme getiren en büyük yapım. Oyunların hayatımızın bir parçası olduğu gerçeğini herkesin fark etmesini sağlamakta kalmadı, ister mantıklı nedenlerden dolayı olsun ister cehaletten, bir şekilde oyunlara laf edenleri de çiftçi yaptı. Dalga geçilemeyecek bir sayı 83 milyon. Minik ödeme yöntemlerine sahip F2P oyunlar arasında lider olması asıl meselemiz olsa da, arkasındaki korkunç kalabalık oyuncu kitlesini gözlemlemek de mümkün değil. Bu kitle her gün ama her gün çiftliğine uğruyor ve mahsulünü toplayıp yenilerini ekliyor. Arkadaşlarınızın çiftliklerine yardım edip daha çok para ve tecrübe puanı kazanıyor. Ev-iş hayatı düzenlerinde boş saatlerine uygun şekilde ekinlerini ayarlıyor. Bilgisayardan birkaç gün uzaklaşacağı zamanlarda en uzun sürede büyüyen tohumları toprağı ekliyor. Uzun lafın kısası; milyonlar Farmville ile yatıp kalkıyor, yiyip içiyor. Siz ne duruyorsunuz? >>



## &gt;&gt; Genel Tüyolar:

-Çiftçiyi kilitlemek: Oyundaki karakteriniz o koca çiftliğinizde ne yapmak isterseniz oraya gidiyor ve o işlemi gerçekleştiriyor. Uzak mesafelerdeki yapılacak tonlarca iş maalesef karakterinizin de yürümesi anlamına geliyor. Bu ufak sıkıntı ile ilgili çok basit bir çözümlümüz var. Oyundaki karakterinizi çitler, samanlar gibi yer tutan birtakım objelerle sıkıştırırsanız, komut verdiğinizde karakteriniz oraya gitmiyor ve işleminiz anında yapılıyor. Aslında bu, bariz şekilde Farmville'in bir açığı fakat yapımı firma aylardır bu açığı kapatmadı. Eh, yapımın sorununu çözene kadar bizim de bu açığı kullanmamızda bir sakınca yok sanırız.

-**Ek-Sil taktiği:** Oyunun başlarında hızlıca seviye atlamak ve daha karlı tohumlara sahip olmak için sadece 10 karelik alana en çok tecrübe puanı getiren tohumu ekip silin ve bu işlemi tekrar edin. Tekrar toprağı ekime uygun hale getirdiğinizde de tecrübe puanı kazandığınız için elinizdeki para ile en kısa zamanda seviye atlama yöntemi bu.

-**Bol komşu:** Farmville'de komşu demek daha çok para ve tecrübe puanı demek. Sadece Farmville komşusunu eklemek için kurulmuş onlarca yurtdışı tabanlı site var. Bunlardan birkaçını bulun ve önünüzde geleni ekleyin. Emin olun cömertlikleri karşısında çok şaşıracaksınız.

-**İyilik yap, iyilik bul:** Komşularınız cömertliği karşısında boş boş durmayın. Siz de onlar kadar paylaşımcı ve cömert olun. Yüksek seviye komşularınızla aranızı iyi tutun. Onların hediyeleri çok daha değerli.

-**Zamanı kullanın:** Hayatınızı Farmville'e göre değil, Farmville'i hayatınıza göre ayarlayın. Kendinize boş vakit ayırmayı asla unutmayın. Elbet 70. seviyeye geleceksiniz veya gelmeden sıkıp oyunu bırakacaksınız. Ekinlerinizin toplanma vaktini boş olduğunuz saatlere göre ayarlayın.

**MAFIA WARS**

Şiddet de atom bombası gibi; koşarak uzaklaşabileceğiniz bir şey değil. Gördüğümüz, dokunduğumuz, yaşadığımız her yerde şiddet bir şekilde kendine yer açmayı başarıyor. Vurdulu kırdılı filmlerde, ettiğimiz en küçük kavgalarda, ister fiziksel olsun ister duygusal; her yerde şiddetle karşı karşıyayız. Tarayıcı tabanlı devasa online Facebook oyunlarında bile! Mafia Wars, Facebook'un belki de köklerine en bağlı tarayıcı tabanlı devasa online oyunu. İki boyutlu veya üç boyutlu grafiği yok. Her şey menülerden, ekranda yazan yazılardan ve minik resimlerden ibaret. Peki nasıl oluyor da bu oyunun 25 milyon aktif kullanıcısı oluyor? Cevap çok basit aslında. Oyun demek asla ve asla sadece grafik demek değildir.

Yeni başladığınızda cidden karışık gözükten bir arayüze sahip Mafia Wars. Sağlık, Enerji ve Dayanıklılık oyundaki temel kaynaklarımız. Hızlıca anlatmak gerekirse: Sağlık başka oyuncularla kapıştıktan azalıyor, hastanede para karşılığı tekrar doluyor. Enerji iş yapmanız için gerekiyor, farklı seviyelerdeki işler farklı seviyede enerjeye ihtiyaç duyuyor. Eğer Mafia Wars tarayıcı tabanlı, metinli bir devasa online değil de grafik tabanlı devasa online rol yapma oyunu olsaydı; oyunun PvE yani yaratık kesme kısmı "İş"

olurdu. Madem devasa online oyunlardan örnek veriyoruz; o zaman sıra geldi PvP'ye, yani çarpışmalara. İşte Dayanıklılık; Mafia Wars'da PvP için yani çarpışma için gerekli olan birimimiz.

Limitsiz enerjimiz ve dayanıklılığımız olsaydı Mafia Wars'un başından kalkamazdık. Bu yüzden, bizi oyalamayı çok iyi bilen yapımcılar yapıyor yine yapacağımız. Tükünen enerji ve dayanıklılığımıza kazanmamız için birim başına 4'er dakika koyuyor. Kötü haberi

**2,5 Saatte****10. Seviyeye Gelin!**

Mafia Wars ile hep beraber hızlıca tanıştık. Daha önce oynamadıysanız ve hızını alamadıysanız buyurun gelin, sıfırdan bir karakteri 2 saatte hemen 10. seviyeye taşıyalım. İmkansız değil, sadece matematik!

- > Tüm geliştirme puanlarını Enerjiye verin.
- Her seviye atadığınızda tüm özellikleriniz dolar. Bu yüzden hiçbir Enerji puanını boşa harcamayın.
- Seviye atlamak için gereken tecrübe puanı ile iş'ten kazanacağınız tecrübe puanını ayarlayın.
- 7 Enerji ile 8 tecrübe puanı verecek işi yerine, öncelikle 5 Enerji/6 tecrübe puanı verecek işleri tercih edin.
- Arkadaşlarınızın mafyasına katilin ve onları da kendi mafyanıza ekleyin. Mastermind ve Whelman atayın. Atadığınız arkadaşlarınızdan da kendi mafyalarda sizi atamalarını dikkat edin.
- Enerjiniz bittiğinde Dövüş yapın. Yendiğiniz mafyalan öldürüne kadar tekrar dövin (ben neler diyorum).
- Marketplace açıktan sonra Enerjiniz tükendiğinde hemen tekrar doldurun.





sindirirdikten sonra anlıyoruz ki, aksiyon dolu Mafia Wars'da başanılı olabilmek için zamanı iyi değerlendirmeliyiz. Mafia ailemize katılmadan önce yemiyetmelere yaptığımız gibi hızlı bir giriş olduğunun farkındayım. Tanışma bittigiğine göre tempomuzu düşürebilir, bir daha detaylara gömülebiliriz.

### Şeytan Detaylarda Gizlidir

Bir sokak serseresi olarak başlayan mafia maceramızda ilerledikçe açılan tonla yeni özelliklerle karşılaşılıyor. Boss savaşları, biri bu yıl ortasında açılacak olan toplam 5 adet harita, her haritada 6 adet iş imkanı(?), Çete Savaşı ilan etme, başkasının başına ödül koyma, kendi çete üyesi arkadaşlarınıza rütbe verme, tonlarca silah, araç, zırh, seçilebilen üç farklı sınıf...

Bunların hepsini tek tek anlatabilmek için sanırım bir bu kadar sayfaya daha ihtiyacım olurdu. Birazcık da olsa grafikli oyunlardan sıkıldysanız, daha önce metin tabanlı herhangi bir oyun denemediysezen hemen Facebook'un başına koşun ve uygulamayı başlatın. İsminden çok daha ağır ve dolu bir yapım Mafia Wars, buna kimsenin şüphesi olmasın.

### PET SOCIETY

Minik bir yaratığınız var, gidiyorsunuz. Fakat bu gidiş öyle bir gidiş ki bir an olsun bile oyundan sıkılmamız mümkün değil. Sims gibi düşünülürsünüz Pet Society'yi. Pet dediğiniz yaratığıza ister kendi evcil hayvanınız olarak düşünün, isterseniz kendiniz. Her iki durumda da çok eğleneceğiniz garanti.



Küçük bir odada ve elinizde bir miktar parayla başlıyor maceranız ve bitmek bilmiyor. Çoğu Facebook oyununda olduğu gibi arkadaşlarınızı komşunuz yaptıktan sonra fark edeceksiniz ki bu oyunda aslında komşuya bile gerek yok. O kadar fazla olanak var ki, say say bitmez. Yemek yapmak, oyun oynamak, şehirde gezmek, evde oyalanmak, yarışlara katılmak... İsteddiğiniz her şeyi çok kolay ve hızlı bir şekilde yapabiliyorsunuz. Diğer Facebook oyunlarını unutun. Bu oyun tam da hayatın uzaklaşmak ve kafanızı boşaltmak için tasarlanmış. Çünkü en ufak bir eşyanın bile sizi oyalama olasılığı çok yüksek.

Pet Society'nin pek çok şey yapabileme imkanı sunması, çocuk kullanıcılar söz konusu olduğunda oyun tarzının kız/erkek oyuncular açısından çok ciddi değişiklik

göstermesini de getiriyor. Aynı durum yetişkinler için de geçerli; oyunu az ya da çok etkileşimli oynamayı tercih eden iki kullanıcı tipi dikkat çekiyor. Sonuçta Pet Society'de sabit bir oynanma şekli yok. Onlarca farklı şekilde eğlenebilirsiniz. Dekorasyonla haşır neşir olup evinizin en güzel ve en pahalı eşyalarla donatabilirsiniz. Ya da görünüşe önem vermiyorsanız vaktinizi mini oyunlara da ayırabilirsiniz. Kişiyi göre değişebilen bir oyun Pet Society, kimsenin hiçbir zorunluluğu yok.

Para kazandıkça, harcadıkça, oyunda vakit geçirdiğiniz seviye atlıyorsunuz. Seviye atıldıkça evindeki oda sayısı artıyor ve eklenen odalarınızı bin bir çeşit farklı tarz arasından dilediğiniz gibi tasarlama olanağına sahip oluyunuz. Banyo, mutfak, oturma odası, yatak odası, bahçe, hepsine sahip olabilirsiniz. Bahçenize ağaçlar ekip küçük çapta bir Farmville oynamanız bile mümkün. Şehirdeki mağazalardan istediğiniz duvar kağıtlarını ve eşyaları satın alıp hemen hayalinizdeki odaları yaratmaya başlayabilirsiniz. Tabii yeterli kadar parayı biriktirebilirsiniz... Ama para konusuna daha sonra gireceğim. Ayrıca dediğim gibi, her şey dekorasyon değil. Pet Society'de dekorasyonla ilgilenmeyenler için de tonla eğlence var.

Oyundaki her şey minik bir şehirde geçiyor. Canınız sıkıldı mı arkadaşlarınızla birer tavşankanı çay içip hoş sohbet edebileceğiniz bir kafedeki tutun yarışlar yapılan bir stadyuma, balık tutabildiğiniz bir gölden tutun farklı kategorilerdeki ürünlerin satıldığı mağazalara kadar pek çok mekan var bu ufak şehirde. Ortaya karışık, tatlı mı tatlı, bol etkileşimli bir şölen. Hani yıllar önce Tamagotchi'ler vardı ya... İşte onun en gelişmiş hali desek yeridir. >>





## » RESTAURANT CITY

Keşke bir restoran işletsem diyenlere acı gerçeği çok keyifli bir şekilde gösteren bir Big-fish yapımı Restaurant City. Büyük hayallerle açtığınız mekanınızın zaman içinde ne kadar çok para kazandığını fakat ne hikmetse müşterilerin asla memnun olmadığı gördükçe kendinizi kötü hissedecek ve çıldıracaksınız. Gerçekten zor bir oyun olduğunu samimi bir şekilde çekinmeden söyleyebilirim arkadaşlar. Mekanınız büyüyor, lezzetleriniz artıyor, çalışanlarınız çoğalıyor fakat o gıcık müşterileriniz asla tatmin olmuyor. Bir yerden sonra sabırsız tüketiyor ve kendinizi bilgisayar başında "Yeter, tatmiin oluunnn!!" diye bağırırken buluyorsunuz.

Kimi oturacak masa bulamadığı için, kimi yemeği hala gelmediği için, kimi tuvaletini yerini bulamadığı için ortalıkta memnuniyet-sizce gezen müşterilerle kaynayan bir oyun ekranına sahip olacaksınız. Bundan kaçamazsınız. Yani sorun sizin hata yapmanızdan ya da dikkatsizliğinizden kaynaklanmıyor. Gurme olma yolunda her azimli aşçının aşması gereken bir sınav aslında Restaurant City. Gerçekliği ve zorluğundan dolayı 16 milyon kullanıcıya sahip.

Yapımcılar biraz daha uğraşsalar, bizlere resmen bir tycoon oyunu sunacaklarmış, bunu oyunun daha ilk dakikalarından fark ediyoruz. Yemeklerin seviyeleri, aşçı-garson ve garson-müşteri denklemi, seviye atladıkça gelen para dışında başlarda kazandığınız üç kurus paranın hesabını yapmak falan derken karmaşıklığı sebebiyle oyundan daha ilk gününde soğumanız gayet olası.

Uzun uğraşlar sonucu içini ve dışını ayrı ayrı dekore edip yüksek miktarda para harcadığınız şık restoranınıza bir girip bakıyorsunuz ki yorgunluktan yerde uyuyan çalışanlar, bozulmuş ve taşmış tuvaletler, masaya oturmuş servis bekleyen kör müşteriler, servis gelmedi diye sinirlenip giden daha kör müşteriler, mekana girdiği an tuvalete koşturup aynı hızda yine mekanı terk eden başka başka müşteriler... Tüm bu felaketleri yaşadığınız büyük bir ihtimalle oyunun başına en son oturduğunuzda, çalışanlarınız enerjilerini kontrol etmediniz, müşteri yoğunluğundan temizlikçileri garson ya da aşçı yaptınız ve bir şekilde oyunu kapatmıştınız. E bravo!

Moral bozmaya gerek yok arkadaşlar. Restaurant City'yi halen oynuyorsanız işlerinizi yoluna koymak, bırakırsanız işletmenizi tekrar

açmak, yaşadığınız sinir bozukluğunu unutup tereddütsüzce oynamak için bir sebebiniz var artık. Çünkü birazdan size harika tiyolar vereceğiz. Onu okumanız yeterli olacaktır.

## Komşu Restoranlar

Restaurant City'yi oynarken diğer Facebook oyunlarından daha da fazla aktif arkadaşla iştirahıyorsunuz. Özellikle yemek kalitesini yükseltmek için ve farklı çeşit yemekler yapmak için gerekli olan malzemeler çok pahalı. Bu malzemeleri arkadaşlarınızla takas etmediğiniz sürece, şansa bulmanız çok düşük bir ihtimal. O yüzden etrafınızda gerçekten sizin gibi oyuncu önem veren arkadaşlarınız olmalı. Tabii ihtiyacınız olan malzemeleri size veren arkadaşlarınızla yardım etmeyi de unutmadan. Dayanışma olduktığı sürece, Restaurant City'de yükselmek pek mümkün değil.

Açıklamak gerekirse, diyelim ki pizza yapacaksınız. Pizza için bize gereken malzemeler; sucuk, peynir ve domates. Bu malzemeler ne kadar sıradan gözüksede maalesef Restaurant City dünyasında işler bu kadar kolay değil. Günlük soru yarışmasını çoğunlukla kazanamayacaksınız, çünkü çok zor. Kapı kapı dolaşıp malzemeleri şansa düşürmek de çok ufak bir şans. O zaman bir de gider oyundan satın alırsız. Bakıyoruz kapızın önünde elinde havuçlarla "Taze taze, gel vatandaş" diyen malzemeci bir abla duruyor fakat kendisi bize bir adet domatesi 3000 papele satıyor. Orta karar dekoratif bir çatıyı bile 3000 papele alabileceğini söyleyip üzerine en ucuz masanın da 150 papele olduğu eklediğimizde, suratınızda oluşacak ifadeyi merak ediyorum. Evet arkadaşlar böyle bir ekonomik düzen, sadece domates için değil benzer her türlü malzeme için geçerli Restaurant City'de.





Restaurant City'nin bir diğer önemli ve gıcık noktasının kendi elemanlarının olduğu söylersem, haksızlık etmiş olmam herhalde. 4 saatte bir gücleri tükenen bu arkadaşlardan dolayı gündelik oyuncuların, oyunu kendi düzenlerine göre ayarlaması birazcık güç. İşte aktif kullanıcı sayısının 16 milyonda takılı kalmasının sebebi de bu. Emin olun çalışanların gücü 8 saat olsaydı, oyuncu sayısı iki, belki de üç misli daha fazla olurdu. Arkadaşları ziyaret etmek, gurmeler caddesinde gezip ağır suyu silmek, tuvalet temizlemek, bozulan elektronik eşyaları onarmak, yazık çocuklara deyiş boş tabakları toplamaya yardım etmek... Bunların hepsini bir şekilde aynı anda, farkında olmadan yapıyorsunuz ama biraz önce de belirttiğim gibi tek mesele, oyunun siz başında değilken de devam etmesi. Her gülün dikeni vardır. Restaurant City, Facebook'un en iyi oyunlarından biri olma yolunda her geçen gün daha emin adamlarla ilerliyor. Fark ettiğiniz üzere, bir web tabanlı devasa online oyun olduğunu unutup zorlundan ve detaylandıran bahsetti. Oyunda işletmenizi durdurmanın bir yolu olmayabilir fakat kapınızı önüne bir engel koyar ve tüm çalışanlarınızı hız içinde geceleri uyutursanız, hiçbir proble kalmaz.

### Genel Tüyolar:

- **Para ağaçları:** Arazinizin etrafındaki ağaçları sallayın. Bazılarından para çıkarır.
- **Komşu yardımı:** Komşularınızı gezmezi alışkanlık haline getirin. Hem özel problemlerine yardım edersiniz hem de etraftaki çöpleri toplayarak para kazanırsınız.
- **Oyunu oynayın:** Oyunun başında olduğunuz süre içinde elemanlarınıza yardım edin. Tabak toplamak, tuvalet temizliği, elektronik eşya tamirlerini siz yapın. Onların da canı var.
- **Kazık meyemin:** Manav abladan asla işveriş yapmayın. Çok pahalı!
- **Dar alanda kısa paslaşın:** Yemek ocakları ve müşteri masaları arasında sadece tek kare boşluk bırakın. Garsonlarınız daha hızlı servis yapacaktır.
- **Yorumcusu:** Tuvaletlerin açıkta durmasının müşterileriniz için hiçbir sakıncası yoktur.
- **Hava atın:** Ödül listesini takip etmenizde yarar var. Kazandığınız ödülleri yerleştirdi-

ğinizde, müşteriler müessesenize daha hızlı gelir.

- **Farmville oynayın:** Bahçenizi sakın ihmal etmeyin. Meyve, sebze bu oyunda altın değerindedir.
- **Lezzet ustası olun:** İlik 10 seviyede elde edeceğinizi malzemeleri bir tek yemekle uzman olmak için harcayın. Başlangıçta fazla çeşit yapmak için öğrenmenizin faydası yok.
- **Eğlenin:** Para elbet kazanılır. Mekanınızı dilediğiniz şekilde dekore etmekte n çekinmeyin.



### MINDJOLT OYUNLARI

Facebook'un bu kadar tutulmasındaki sebep, çevremizi bizlere hiç olmadığı kadar yakınlaştırmıştır. Kimlerin nerede, kiminle, neler yaptığını kolaylıkla görebiliyoruz. Aynı şekilde kendi hayatımızı sergilemenin anlaşılmasız hazzını yaşıyoruz. Peki tüm bu olanaklar bir de oyun oynarken kullandığımız düşünün. Oynadığımız minik oyunlardaki puanlarımızın kayıt altında tutulduğunu, arkadaşlarımızın bunu öğrendiğini, aynı şekilde bizim de onların oynadığı oyunlardaki başarılarını tüm çıplaklığıyla gördüğümüzü... Nasıl da ateşli bir rekabet ortamı oluşur değil mi?

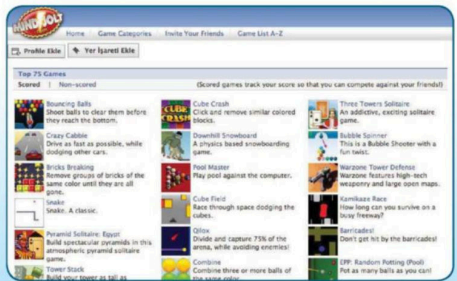
Bu fikri sevdiyseniz ve bizzat yaşamak isterseniz, hemen Facebook'tan Mindjolt oyunlarını profilinize ekleyin ve yüzlerce küçük oyunu oynamaya başlayın! Bu oyunların çoğu daha önce bir şekilde oynadığınız Flash oyunlardan başkası değil. Birçok isim tanıdık gelecektir. Farklı türlerde, sayfalar dolusu oyunu gördüğünüzde; neden bazı iş-

### Tuhaf Gerçekler

- Geçtiğimiz sonbahar aylarında Farmville; Tarm ve Köy İşleri Bakanlığı'nın itirazı üzerine ilkelimede engellendi. Bakanlığın gerekçe gerçekten çok ilginçti: Farmville kullanıcılarının 'Online Üretici Sertifikası'na sahip olmaması!
- Güncel kullanıcı sayısı 25 milyonu aşan Mafia Wars oyunundan önce çıkan Mob Wars'un yapımcısı Psycho Monkey; haklı bir şekilde Mafia Wars'un yapımcısı Zynga'ya geçtiğimiz sene dava açmıştı. Çünkü Mafia Wars neredeyse tamamen Mob Wars'ın bir kopyası. Davanın sonucu mu? Zynga, Psycho Monkey'e 9 milyon dolar ödemek zorunda kaldı.
- Farmville, Mafia Wars, Cafe World başta olmak üzere birçok Facebook oyunundan Amerikalı yapımcı firması Zynga, bu yıl ayında Hindistan'da bir ofis açtı.
- Restaurant City ve Cafe World benzerliği, aynı Pet Society ve Petville gibidir. İsimleri kadar temaları, oynanışları ve dinamikleri de çok benzerdir. Cafe World, Restaurant City'den 6 ay sonra çıkmıştır. Buna rağmen daha kolay bir oynanış sunduğu için kısa sürede Restaurant City'nin aktif kullanıcı sayısını geçmiştir.
- Kasım 2009'da dünya ünlü oyun firması EA; Pet Society ve Restaurant City'ni yapımı firması Playfish'1 tam 300 milyona dolar satın aldı.

yerlerinde Facebook'un yasaklandığını daha iyi anlayacaksınız.

Devasa online oyunlar size göre değilse bu dergiyi bizzat siz almışsınızdır. Tüm dosya boyunca bahsi geçen oyunlar size göre değilse işte ilacınız ve yeni hastalığınız bu oyundur. Çünkü arkadaşlarınızın skorlarını ezip geçtiçe, asil olanın oynadığınız oyunlar değil, arkadaşlarınızın yenmek olduğunu anlayacaksınız. **- Deniz Cem Demir**





## ADEKS İNTERNET CAFE

**C**ebimizdeki harçlıkla dondurma mı yoksa jeton mu alacağımıza karar vermemiz gereken günler vardı; atari salonları vardı bir zamanlar. Hep top peşinde koşturacak değildik ya? Hem terlemiyorduk orada. Üzerine su için hasta olmuyor, annemizden azar işitmiyorduk hava karardıktan sonra evde olmadıkça. Biz büyüdükçe ardi ardına kapanmaya başladı bu salonlar. Belki de suçlusuyuz bizdik, kapanmayacaklardı biz hiç büyümeseydik.

Evimizde 56k'lık internet bağlantısı kurmak için işkence çektiklerimiz günler vardı sonra. En azından bir bilgisayarımız olduğu için şanslıydık aslında. Ama biz e-mail göndermek de istiyorduk, chat yapmak da. Evimizin yapamayınca, evimizin yakınında açılan internet kafeye yönelidik.

Aradan yıllar geçti, lisedeydik. Az mı okuldan kaçıp o iki katlı, monitörleri kapalıyken dahi ait oldukları bilgisayarın numarasını gösteren internet kafeye gittik? Doğru bir şey değildi belki yaptığımız, ama yine olsa yine yapmaz mıyız? Gülüyorduk, eğleniyorduk, biraz kavgaya edip sonra başlıyorduk. Tekrar kaçmaya karar verdiğimizde, kimin hangi

takımından olacağına karar vermekte yegane kaygımız.

Bugün internet kafeler atari salonlarının yerini alalı on yıldan fazla oluyor. İnternete girmek için para ödediğimiz yerler değil artık onlar, ama hâlâ daha tatilde veya yabancı bir yerdeyken yanınızda dizüstü bilgisayar taşıyamıyorsanız hayatınızı kurtarabiliyorlar. Diğer yandan kullanım amacı da değişti internet kafelerin. İnsanlar bir araya gelip oyun oynamabilecekleri bir mekân arıyorlar ki bazılarının artık yemek kadar doğal ve de gerekli bir ihtiyaç bu. Arkadaşlıklar dostluğa dönüşü-

yor, bulduğunuz bu mekân sizin için adeta ikinci bir ev halini alıyor. Diğer yandan belki siz farkında olmuyorsunuz ama, Türkiye'deki oyunculuğun gelişmesinde de büyük rol oynuyor internet kafeler.

Lakin her nası ki biz oyuncuların sıkıntılarını varsa, bize ev sahipliği yapan internet kafelerin de sıkıntıları var. Çeşitli medya organlarında zaman zaman oyunların hedef gösterildiği gibi, bu oyunların oynandığı kafeler de hedef olarak gösteriliyor. Biz de hem birer oyuncu, hem de oyunculuğun hak ettiği yere gelmesi için uğraşan bir dergi



olarak internet kafelere söz hakkı tanımaya, diledikleri cümleleri paylaşıp sıkıntılarını dile getirmeleri için bir fırsat sunmaya karar verdik. İlk durağımız da hem İstanbul hem de Türkiye'nin en büyük internet kafesi olan Adeks'in Beşiktaş şubesi oldu.

**Röportaj öncesinde Adeks'in tarihinden de kısaca bahsedebcektik ama sizin ağzınızdan duyduk bizim için daha kolay, okurlar içinse daha eğlenceli olacak sanki. (:**

**Ayhan Selmo:** Adeks İnternet Cafe, 1998 yılının sonunda kuruldu. Biraz daha aşağıdaki eski merkez binamızda başladık, 2001 yılında da buradaki yerimizi açtık. 2008'den itibaren Barbaros Bulvarı ve Kadıköy şubeleri olarak hizmete devam ediyoruz. Kuruluşumuzdan beri ağırlıklı olarak oyun alanında hizmet veriyoruz ve özellikle 2005'ten sonra oyun organizasyonlarına yönelmiş diyebiliriz. Adeks turnuvaları ve daha sonra OyunGuru organizasyonları adı altında etkinliklerde bulunduk. Ayrıca yıllar öncesinde Siber Lig'in düzenlenmiş olduğu WCG ve WGT tarzı organizasyonlara ev sahipliği yaptık. Bu etkinliklerde görev alan Chris de yanımızda, o da bize katkıda bulunabilir.

**Christopher Willekens:** Toplamı 90'ı geçen Counter-Strike, Call of Duty ve DotA turnuvaları düzenledik. Powercolor'un ve Sapphire'in düzenlediği bazı turnuvalara ev sahipliği yaptık. Onların haricinde WarRock etkinliği, Silkroad etkinliği ve Warrior Epic'in Türkiye lansmanı gibi belirli bir oyuna özel organizasyonlar da yapıyoruz.

**Ayhan:** Oyun dünyasıyla çok alakası olmayan firmalarla da çalışmalarımız oluyor. Digiturk, Turkcell, Vodafone gibi. Birkaç tane de sosyal projemiz oldu. Mesela bir ilkokulun bilgisayar eğitimini verdik, daha sonra elli yaş üzeri bayanlarla "bilgisayarla tanışma kursu" adı altında on hafta kadar süren bir çalışma yaptık. Kimsesiz çocuklar ve çevre okullarda okuyup da gelir düzeyi düşük, bilgisayarla tanışmamış çocuklarla da bir ücretsiz bilgisayar ve oyun etkinliği düzenlemek istemiştik ama okullardan ve emniyetten izin alamadık ne yazık ki. Bu hâlâ hayalimiz olarak duruyor bir kenarda.

Adeks yıllardır hem bilgisayarı, hem interneti, hem de oyunu tanıtmıştır. Öyle bir misyonumuz var diye düşünüyoruz ve bunu daha da ileri seviyeye getirmek için uğraşyoruz. Oyun dünyasına da katkıda bulunmaya devam etmek istiyoruz. Bu sene ilk defa Adeks, daha doğrusu yine bizim bir firmamız

olarak Setup Bilişim olarak DreamHack denilen etkinliğin Türkiye'ye ayağını aldık. İki tane oyundan iki takımı yurtdışına göndereceğiz.

**Chris:** Aslında bir nevi Türk milli takımı gibi olacak; orada Türkiye'yi teslim edecekler.

**İleride de bu tarz etkinliklere devam etmeyi düşünüyorsunuz o halde.**

**Ayhan:** Düşünüyoruz, ama şimdiye kadar çok iyi tepkilerle karşılaşmadık, onu net olarak söyleyebilirim. Biz bir internet kafeyiz, geçimimizi daha çok oyundan sağlıyoruz, tamam. Ama bu işi para kazanmak için yapmadık. Türkiye'de bir profesyonel oyuncu kitlesi var, bu insanlar bu işe para yatırıyor, emek veriyor. Fakat firmalar bunun bir karşılığı olmalı diye düşünmüyoruz. Artı zaten Türkiye'de internet kafelere bakış çok iyi

Atrazın sırtında, uçuz bucakız çaylarını ve Ortaçağ kabalasının arasında gezeken Mount&Blade'in neden özel olduğunu, verdiği özgürlük hisinden anlıyorsunuz.

değil. Dolayısıyla sen bir internet kafe olarak iyi bir firmaya gittiğinde aa diyor, oyun mu?

**Ciddiye mi almıyorlar?**

**Ayhan:** Ciddiye almıyorlar, evet. İnsanlara oyunlara sayesinde yurtdışındaki gibi bir yerlere gelebileceklerini göstermeye çalıştık ama gerçekten zor. Yine de bu zorluk bizi yıldırmayacak, devam edeceğiz.

**Sizce Türkiye'deki oyuncu kitlesinde son yıllarda neler değişti?**

**Chris:** Son beş yıl içerisinde oyunculara turnuva mantalitesi aşılandı. Zamanında buraya maç yapmak, sadece zevkine oyun oynamak için gelirdi insanlar. Artık turnuva olsun da birbirimizle yarışalım diye düşünmüyorlar. Biraz daha olgunlaştılar, oyuna sadece oyun gözüyle değil, rekabet ortamı veya spor gözüyle bakmaya başladılar. Tabii henüz Türkiye'deki oyunculuk bu konuda herhangi bir destek olmadığı için çok gelişmiş durumda değil. >>





**Ayhan:** Profesyonel oyuncular açısından bakınca, oyunculuğun bir yerlere gidebileceğini düşünmeye başlayan insan sayısı arttı diyebiliriz. Türkiye'yi oyunlarda temsil edebileceklerinin, firmalar destek verirse oyunculuğu meslek haline getirebileceklerinin bilincinde artık insanlar. Artı, online oyunlara bir kayma söz konusu. Bizde önceden WoW hariç online oyunlar hiç oynanmazdı, biz de çok oynamasını istemezdi açıkçası. Ama birkaç organizasyon sonrasında bu oyunları oynamak için gelen insanlar olduğuna gördük. İnsanlar bu etkinliklerle daha çok oyun oynamaya başladılar, bunu net olarak gözlemleyebiliyorum. Oyuncular da değişen bu.

#### Adeks'te ağırladığımız oyuncularla ilgili nasıl sıkıntılar yaşıyorsunuz?

**Ayhan:** Açıkçası ben Türkiye'deki oyuncu kitlesinin abartıldığı gibi kavga eden, bağırarak çağıran tipler olduğunu düşünmüyorum. Uluslararası organizasyonlarda ne kadar bağıyorlarsa, burada da o kadar bağıyorlar. Zaman zaman oyun içinde tartışmalar olabiliyor. Bugüne kadar yüzün üzerinde, binlerce insanın katıldığı organizasyonlar yaptık. Kavga denilebilecek sadece birkaç tane örneğimiz var. Buradaki insanlar oyununu oynuyor, eğleniyor ve memnun bir şekilde evine gidiyor. İnsanlar bazen şehir dışından bile geliyor, oyun oynayıp akşama geri dönüyorlar. Bu bahsettiğimiz insanların da büyük bir çoğunluğu üniversite öğrencileri. Oturup konuştuğunuzda görüyorsunuz ki gayet akıllı, teknolojiyi takip eden, neyin ona bir şeyler kazandıracağını bilen, vaktini doğru değerlendirmeye çalışan ve bunun arasında oyun gibi bir aktiviteyi de koyan insanlar. Onlara

belli başlı imkânları sunmadığımız veya önyargıyla baktığımız müddetçe oyuncu kitlesinin gelişmesini bekleyemeyiz. Oyun oynayan insanlar birçok insanlardan daha bilinçli, daha akıllı ve daha zeki. Zaten bu yüzden oyun oynuyorlar. Anlatılabiliyor muyum?

**Chris:** Oyun oynarken insan kendisini oyuna odakladığı için, ki buna ben de dâhil oluyorum, o an yapılan bir harekete sinirlenip kötü sözler sarf edebiliyor insan. Ama bazıları olgun insanlar olmadıkları için bunu kavga yapıyorlar. Türkiye'deki tek sorun bu, oyunu çok ciddiye alan bir kitle var. Bu kitle de çoğunlukla iyi oynamayanlar oluyor, o yüzden sinirleniyorlar.

#### Online oyunlara bir kayma var dediniz. Ücretli oyunlar oynanıyor mu kafanızda?

**Ayhan:** Oynanıyor ama daha çok WoW ağırlıklı. WoW'un yayılması için de bir şeyler yaptık biz. Oyunculara bir şey vereceksin ki onlar da sana bir şey versin. Mesela burada bir WoW odası yaptık, insanların inanılmaz derecede ilgisini çekti. Onlar o farkı hissetti, onlara bir ayrıcalık kattı. Böyle ufak bir şey yaparak bile biz o kitleyi memnun etmeyi başardık.

#### Peki ya Free2Play oyunlar?

**Ayhan:** Aslında hâlâ daha çok sıcak değiliz Free2Play oyunlara. İnsanların Knight Online'dan para kazanmaya başladıkları dönemde biz ısrarla o oyunu oynamamaya karar vermiştik. Yasak masak da yoktu. Biz Free2Play oyunlara yeni girmeye başladık sizin sayenizde, bu dünyanın yeni farkına vardık. Yine de hâlâ böyle 12-13 yaşında



çocukların burada veya evde deli gibi bu oyunları oynamalarına ben karşıyım.

#### Laftan geçmişken soralım, yakın zamanda yaşanan gelişmeler ve sözü edilen yasaklar hakkında ne düşünüyorsunuz?

**Ayhan:** Saçmalık. Oyunlarda illa ki bir yaş sınırlaması olması gerekiyor, hatta süre bile koyulabilir. Ama yasak neyi çözecek? İnternet kafelere yasaklıyorlar, evlerde serbest. Anlamsız bir şey. İnternet kafedeki yasak bile mantıklı bir yasak değil. Sen orayı sürekli gözetleyebiliyor, kontrol edebiliyor musun? İnternette ücretsiz olarak indirilebilen bir oyun bu, benim 100-150 makinesi olan bir yerde müşterilerin başında durup da o oyunu indirip indirmediğini kontrol etmem mümkün değil. Mantıklı çözümler üretmek lazım burada.

Diğer yandan Metin2'nin bile yasaklanacak bir oyun olmadığını düşünüyorum. Farklı düzenlemeler yapmak lazım. Böyle bir yasa çıkartıyorsa, örneğin bir oyunu 16 yaşın altına yasaklıyorsa, o zaman internet kafelerde 16 yaşın altındakilerin girmeyecekleri bir bölüm yapman lazım. Çok

doğru mu, değil. Ama en azından uygulanabilir bir şey. Allah rahmet eylesin, çocuğun birini birileri götürmüş öldürmüş. Niçin öldürüldüğü, nerede öldüğü bilinmeden bunu getirip oyuna bağlıyorlar. Nemiş, bu çocuk oyun oynuyormuş. Oyunun adı çıkmış, indirilirebilirsin.

### İnternet kafelerin geleceğini nasıl görüyorsunuz?

**Ayhan:** Devlet internet kafelerin üzerine bu şekilde gitmeye devam ederse, geleceği yoktur diye düşünüyorum. Bunu bilenlerin yaptıklarını sanmıyorum ama sürekli olarak bizi daha zor noktalara çekiyorlar. Bugün önüne gelen internet kafeler için bir vergi çıkartabiliyor. MÜ-YAP bir şey çıkartıyor, yarın öbür gün sinema demeyinden bir şeyler çıkabilecek. Belediye ayrı bir vergi çıkartıyor, devletin zaten ayrı vergisi var. İnternet kafeler gerçekten zor durumda. Türkiye'nin en büyük internet kafesiyiz, biz bile şu dönemde bayağı büyük sıkıntılar çekiyoruz. Bizde çalışıyor 22 tane insan. Bunların maaşı, sigortası ödeniyor. Dükkânların bir kirası var, makinelerin bakımı ve upgrade ücreti var. Burada harcadığımız gelirin büyük bir kısmı da oyundan geliyor. Yazılı ve görsel medya internete ve oyuna bakış kötü olunca doğal olarak biz de artık var olan müsterimizi kaybetmeye başlıyoruz. Dolayısıyla internet kafelerin geleceği konusunda çok umutlu değilim.

Ben hep şey diyorum, çoluğunuz çocuğunuzla iletişime geçmek istiyorsanız, buyurun onların oynadıkları oyunları oynayın ki

onları anlayabilesiniz. Ama ebeveynlerde böyle bir düşünce yok, çünkü medya bunu kötü anlamda körüküyor. Bu da bize vurulan bir darbedir aslına bakarsanız. TV'de bir takım programlar yapıyorlar ama kimin ne dediğini anlamıyorsun, çünkü bilmeden insanlar konuşuyorlar. Bizi bir denetleme geliyorlar filtre programı için, denetleme gelen адам nerede sizin filtre programı diye kılmalara doğru bakıyor. Hoş, denetleme komisyonu oluşturulduğundan beri bir tane bilgisayar hocası buluyorlar, o geliyor denetleme. Bir şeyler düzeldi ama yeterli olduğunu düşünmüyorum. Filtre programını şart koşuyorlar, sana o programı nereden alacağını söylüyorlar, sen de o filtre programını parasını verip alıyor, koyuyorsun. Ama o programın açık olduğu internet kafelerden girilmemesi gereken internet sitelerine yine girilebiliyor ve bundan dolayı sana ceza kesebiliyorlar. Burada el insaf demek gerekiyor. Artık ben onun neyini denetleyeyim, orada beni neden suçluyorsun. Ha ben onu güncellemedim mi, o zaman beni suçla. Ama var olan filtre programını koyduysam programı yapan kişiyi denetleyeceksiniz. Maalesef böyle saçmalıklar da var internet kafelerde.

### İnternet kafelere bakışı değiştirmek için neler yapılabilir?

**Ayhan:** Ben internet kafelerin de sinema, tiyatro ya da konser gibi bir etkinlik olduğunu düşünüyorum. Yapmış olduğumuz turnuvalarda bir şekilde bir kitleyi topluyor, eğlendiriyor. İnsanlar orada stres atıyorlar. Ben evliyim, iki tane çocuğum var. Çok sık

oyun oynamam, ama oyun oynadığım zaman bütün bu işin, hayatın getirmiş olduğu stresi unutuyorum. İnsanlar stres atmak için ne yapar, sosyal aktivitelere yönelir. Oyun da öyle, tek başına oynamıyorsun çünkü. Hatta örneğin sinema veya tiyatroya aksine sadece izlemiyor, aktivitenin içinde oluyorsun.

Bizim oyunların sosyal bir etkinlik olduğunu göstermemiz lazım insanlara. Türkiye'de her şeyin abartıldığı gibi oyun da abartılıyor. Oyun oynayan insanlar da biraz abartıyor olabilir. Günde on saat, on beş saat oyun oynayan insanlar var. Ama oyun oynamasın, ya da yemek yemesini bilmeyen insandan dolayı oyunu ya da yemeği suçlayamazsın. Baklava kötü bir şey denilebilir mi? Bir porsiyon yerine beş porsiyon yersen elbette zararını görürsün. Oyun da böyle bir şey.

Var olan oyunculukla ilgili firmaların da artık bir şeyler yapması gerekiyor Türkiye'de. Çünkü internet kafeler bir noktada tıkanmış vaziyette. Bu firmalardan en büyüğü olarak da ben hep Oyungezer'i ve yanında Free2Play'i görüyorum. Sizin gibi firmalar oyunu ve oyuncuları doğru şekilde gösterebilirseniz internet kafelere de katkı sağlayacaktır

Biz burada iki yakada birer tane olmak üzere iki internet kafeye insanlara hizmet veriyoruz. Verdiğimiz hizmet bilgisayar, internet, oyun ve mutfak hizmeti. Biz istiyoruz ki insanlar burayı evi gibi görsünler. İstedikleri veya ihtiyaç duydukları zaman gelsinler. İnternet kafelere aslında böyle bakmak lazım. **-Eren Okka**



## ULAŞIM VE İLETİŞİM BİLGİLERİ



**Beşiktaş şubesi:**  
Adres: Barbaros Bulvarı No: 59/A  
Beşiktaş/İstanbul  
Telefon/Fax: (212) 227 57 78



**Kadıköy şubesi:**  
Adres: Osmanağa Cad. Sakiz Sok. No: 9/A  
Kadıköy/İstanbul  
Telefon/Fax: (216) 330 00 97

Bu bilgileriyarınarda ne turnuvalar dendi, ne savaçlar şampiyon kim bili? Adeks İstanbul'da düzenlenen turnuvaların neydeyse merkezi durumunda...

# DONANIM

Free2Play oyunlar genelde donanımlarınızı çok zorlamayan, **ekran kartı seçmeyen**, kullanıcıyı üzmeyen yapımlardır. Son teknolojileri destekleyen sistemlere sahip değilseniz bile bu oyunların güzelliklerine erişebilirsiniz. Ama yine de bazı **donanım parçaları** var ki konforunuzu yükselterek oyundan aldığınız keyfi çok üst noktalara çıkarabilir. Bu sahalarda işte bu tip parçaları tanıtarak **oyun deneyiminizi** daha da çoğultacağınız çözümler sunmaya çalışacağız sizlere. - Aras Ortaç



## CREATIVE HQ-1400 KULAKLIK

**U**zun süreli yurt dışında raflarda yer alan HQ-1400 geçtiğimiz aylar içerisinde ülkemizde de raflara tanıştı. Üst düzey kulaklığın özellikleriyle, nispeten ucuz, uygun fiyatı bir araya getirme iddiası ile satış sunulan HQ-1400 kendi fiyat segmenti için çok başarılı bir performans sergiliyor. 40mm neodymium sürücüler, 3 metre uzunluğundaki paslanmaz alüminyum kablolu ve altın kaplama ucuna sayesinde HQ-1400 kayıpsız ve yüksek ses kalitesi sunuyor. Beyaz şık kaplama hem göze güzel görünüyor hem de ele aldığınızda hoş bir his yaratıyor. Bütün artıları yanında HQ-1400'ünde bazı kusurları yok değil. Ses kalitesi her ne kadar müthiş olsa da, elbette daha pahalı ve profesyonel ürünlerle karşılaştırıldığında zayıf kalabiliyor. Ayrıca, bu tür kulaklarda sıkça karşılaştığımız dışarıya fazla ses verme sorunu HQ-1400'de de mevcut. Kafa bantının alttaki parçası, kulaklıkların kafanıza tam oturarak oturmasını sağlıyor. Kutsundan önceki 2009'de gelen tiyü silet ürün, iç kadife kaplı bu iç bant sayesinde hiç rahatsız etmeden, kaymadan, konforlu bir kullanım sağlıyor. Üstünde mikrofon olmadığı için eğer mikrofon/kulaklık seti arıyorsanız, neyün diğer bölümlerine göz atmanız gerekiyor. Fakat en büyük olumsuzluk, yıllardır yurtdışında satılmakta olan bu güzel ürün ile bizim henüz tanışabiliyoruz. Ama aradan geçen yıllar pek hor davranmamış HQ-1400'e. Hala güncel rakipleriyle boy ölçüşebilecek kalite ve performansa sahip bir üründür.



## LOGITECH LAPDESK N700 LAPTOP SOĞUTUCU

**K**oltuğu uzatıp, bilgisayar dizimize koyup oyun oynamanın, film seyretmenin ya da çalışmanın keyfi hiçbir şeyle karşılanmaz. Ancak bir müddet sonra bacaklarımız, dizlerimiz zindan dolay rahatlıyoruz. Zaten dizüstünün ses sistemi bize film den veya oyundan zevk almamıza engel değil. Evhamlı kullanıcılar "scaba bilgisayarım çok mu sıcak?" sorusunu kendilerine sürekli sorarlar. Bu gibi durumlardan kaçınmak için dizüstü bilgisayar için üretilmiş soğutucular piyasaya çıktı. Fakat Logitech olarak bir adım ileriye taşınmış ve ortaya Lapdesk N700'ü çıkarmış. N700 aslında dizüstü bilgisayar soğutucusu. Dizüstü bilgisayarların kucağına konforlu bir biçimde kullanılması için tasarlanmış. Ergonomik ve yumuşak alt yüzeyi konfor kısmından soruluyken, yanlara konumlandırılmış ZW gücünde neodymium sürücülerde ses kalitesinden sorulur. Ürün soğutma ve hoparlörlerin çalışması için sadece bir USB girişini işgal ediyor. 16cm'e daha büyük ekranlı bilgisayarlar için ürettiği belirtilen N700'ün üstünde fan için açma/kapama ve ses kontrol tuşlarına da yer verilmiş. Logitech'in ufak detaylarla güzelleştirdiği N700 önümüzdeki aylarda 80 dolarlık etikele ile dizimizi ve bilgisayarımızı serinletecek.



## RAZER IMPERATOR

**S**ayfanızın konuk ettiğimiz diğer Razer, adıyla içindeki özelliklerinin iddiasını taşıyor. Naga MMO'nun aksine, her türlü oyunda kullanılması için üretilen Emperor, 5600dpi hassasiyete kadar ulaşabiliyor. Emperor'u "sıradan" oyun mouse'larından ayıran en büyük özellik ise, sağ baspağın hizasına gelen 2 tuşun yerlerini ayarlanabilmesi. Böylece farklı el ölçülerine veya alışkanlıklara sahip kullanıcılar yüksek ergonomi sunulması amaçlanmıştır. Emperor'un yapısı, alışık olduğumuz Razer mouse'lardan biraz daha ince ve uzundur. Bu tasarım mouse'a elinize aldığınızda hiç rahatsızlık yaratmaz. Emperor'da kullanılan kauçuk kaplama rahat tutulmasının yanında terlemeyi ve elden kaymayı en aza indiren oyun zevkinin katlanmasını sağlar. Razer'in kontrol programıyla farklı oyunlara göre programlanabilen 7 tuşu ile bu programlanabilir hafızasında saklayabilen ürün, mouse'unu yanında taşımayı tercih eden oyuncular için büyük bir rahatlık sağlar. "Zero-acoustic Ultraslick" olarak adlandırılan reton kaplama alt yüzeyi sayesinde Emperor kullanılan zeminde daha rahat hareket ediyor. Tasarımı oldukça şık olan ürün, istenirse kapatılabilen buz mavî aydınlatması ile özellikle karanlık ortamlarda daha da güzel görünüyor. Kısacası hem ele, hem de göze hitap ediyor.





## SMARTFISH ERGO MOTION KLAVYE VE MOUSE

**S**martfish dijital görünüşleriyle dikkat eden 2 yeni ürün tanıttı. Bunlardan Unveils Ergo Motion'un yay şeklinde ve ortasına doğru yükselen bir yapıya sahipken, Ergo Motion Mouse ise mantar andırıyor. Ortopedi cerrahlarının danışmanlığı ile geliştirilen "Ergo Motion" teknolojisyle, Unveils kafa plakalarının hareketlerini andıran bir şekilde, kullanıcının alışkanlıklarına göre, kendini otomatik olarak uyarıp kısıtlayabiliyor, dikliğini değiştirebiliyor. Smartfish bu tasarımı anlayışının bileklerine binen yükü azaltarak daha sağlıklı ve konforlu çalışma imkanı yarattığını ve bilgisayar akseuarlarında yeni neslin öncüsü olacağını vurguluyor.

Diğer parça olan Ergo Motion Mouse, artık standart farelerde bulunan yüksek çözünürlüklü lazer ve kablolu tasarıma sahip. İlk anda bilim kurgu filmlerinden fırlamış bir uzay gemisi gibi gözüken mouse'un özelliği ön/arka ve sağ/sola yönlerine doğru, tıpkı klavye gibi kullanıma özelliklerine göre eğim alması. Bu şekilde "ele oturmaman" ya da "bileği zorlayan" durumuna kesin çözüm üreten Smartfish. Yakın zamanda adını daha fazla duyacağımıza emin olduğumuz New Jersey merkezli Smartfish Technologies, Unveils Ergo Motion klavyeyi 150 dolar, Ergo motion mouse'a ise 50 dolar etiket fiyatlarıyla Mart ayında satışlarına diğer kullanıcıları sunacak. İster oyun oynayın, ister rapor, ister tez yazın hepimizin geçeler boyunca bileklerimizden şikayet ederken hayalini kurduğumuz ürün bu işte.



Smartfish klavye, uzun süreli oyun seanslarında bile bileğinizi rahat ettirecek bir tasarıma sahip.

Alışmak için bir-iki gün kadar zorlansanız da, muhtemelen bir daha eski tip mouse'ları kullanamayacaksınız.



## STEELSERIES IRON.LADY SERİSİ

**i**lki 2007'de Çin'de gerçekleştirilen, sadece bayanların katıldığı "Iron Lady" etkinliklerine ithaf edilen serinin bileşenleri ilk sayımızda tanıttığımız Öck sessiz mousepad'in yanında Siberia kulaklıklar ve İkari Laser Mouse'un gözü açtırmayan, hafif ancak kuvvetli pembe renkli versiyonları. Kendini ispatlamış donanımlardan oluşan seri, böylece sadece göze değil, kendi kitlesine hitap eden bir kimlik kazanıyor. Alınsanız, kız kardeşiniz, kız arkadaşınız güzel bir hediye, bir mesaj vermek ya da kendinizi smartmak için alabilirsiniz.

## ZOWIE HAMMER E-SPORTS KULAKLIK MİKROFON SETİ

**Ü**lkemizde olduğu gibi yurt dışında da adı pek duyulmamış bir firma Zowie. Hammer ile bu durum Zowie'nin lehine değişebilir. Sırf bir müşteri kitlesine sahip olan Kaliforniya merkezli firma, uygun fiyata yüksek kaliteli ürünler sunma iddiasında. Ürünle birlikte USB ses kartı da geliyor. Böylece, özellikle dizüstü bilgisayar kullanıcılarının ses kartından kaynaklanan kalite kaybını engellenmiş oluyor. Teknik özellikler bakımından tatmin eden ürünün kuvvetli olduğu yanı sıra kullanım kolaylığı.

Ürün 2 farklı kulaklık pedyle birlikte geliyor. Tercihinize göre deri ve kumaş pedlerden istediğinizi seçebilirsiniz. Seçenek isteyen ya da kulaklığını kardeşleriyle paylaşmak zorunda kalan oyuncular için güzel bir seçenek. Hammer sesler konusunda, marka imajını doğrular şekilde, oldukça başarılı. Oyun içerisindeki ses kalitesiyle ilgili hiç bir şey dikkat dağıtmıyor. Ancak, bas sesler özellikle müzik dinlerken sizi tatmin etmeyebilir, fakat bunun yanında özellikle tiz seslerde kulaklık kendi resitalini sunuyor. Mikrofonun tam ağız hizasına gelmesi konuşurken sesinizin karşı tarafa net gitmesi açısından büyük bir artıyken, oyun sırasında bir şeyler içmek isterseniz sonun yaratabiliyor. Kulaklıkların esnek yapısıyla özellikle düşük kırınımı bir sorunlara karşı güvence oluşturuyor. Toplamda 3 metreyi bulan kabloluyla rahat hareket imkanı sunan Hammer E-sport, oyun sırasında yerinde durmayan oyuncular için güzel bir alternatif.



# Oyunu Ciddiye Alıyorsanız game sultan

# V.2

Sevgili oyuncular ve değerli internet kafe yetkilileri,

Felsefesi "Oyunu Ciddiye almak" olan firmamız birçok yeniliği barındıran GameSultan Versiyon 2. ile sizle buluşacak olmanın heyecanını yaşıyor.

Gamesultan, kullanıcıları ile birlikte büyüyen bir aile olmaya devam ediyor. Uzun süredir alıştığınız ve güvendiğiniz Gamesultan sitesi yeni versiyonunda yenilikleri ve avantajları ile size çok daha güvenilir, kolay ve keyifli alışveriş imkânı sunacak.

Bir süredir kullanıcılarımızın bize ilettiği öneri ve talepler doğrultusunda, sitemizde birçok yenilikler yaptık.

Artık günün 24 saati alışveriş yapabileceğiniz. Yatırmış olduğunuz ücret karşılığında hesap bakiyenizdeki G-cash ile sitemizden sipariş verip istediğiniz ürünü alabileceksiniz, üstelik admin onayı beklemeden, online bir şekilde. İsterseniz yeni sitemizdeki yenilikleri beraber tanıyalım.

## G-cash nedir?

Gamesultan yeni versiyonda siz değerli kullanıcılarımız hesap bakiyelerine para yatırdıklarında karşılığı olarak G-Cash alacaksınız.

G-Cash ile sitedeki tüm oyunlar için 3 aşamada e-pin alışverişi yapabileceksiniz.

- 1 – G-Cash yükle
- 2 – Dilediğin zaman Oyun ve ürünü seç
- 3 – E-pin'i al

## G- Cash yükle :

Bu pratik sistemle yaptığınız ödemeleri sistemden bildirerek hesabınıza G-Cash yükleyebileceksiniz. Bu kısım kısmen admin olayından geçiyor.

## Oyun ve ürün seç :

Daha sonra oynadığınız oyuna göre dilediğiniz zaman ürünü sepete ekleyebileceksiniz.

## E-pin satın al :

Son aşamada hesabınıza yüklediğiniz G-Cash ile oyunda kullanacağınız e-pin'i admin onayı olmaksızın online alabileceksiniz.

## Gamesultan Bonus: G-Bonus

Artık G-Bonus'unuzu almak için ay sonunu beklemeye son! G-Cash'inizi kullandığınız anda G-Bonus'unuz hesabınıza geçiyor ve bir sonraki alışverişinizde dilerseniz hemen kullanabiliyorsunuz. Üstelik her oyun için kendine özel G-Bonus oranı var. G-Bonus a bir de kardeş geliyor; G-Miles

## G-Miles

G-cash "inizi sitemizde kullandığınız anda G-Bonus "a ek olarak ayrıca "G-Miles" kazanabileceksiniz.

G-Miles, sadece belli oyunlarda geçerli olacak bir portal para birimidir.

## Peki G-Cash nasıl yüklenir?

Daha önce kullanılan yöntemlerine ek olarak yeni ödeme seçenekleri de eklendi

### G-Pin

G-pin yakın zamanda tüm seçkin hiper marketlerde, kitap evlerinde, büyük elektronik dükkanlarında DVD kutusunda satışa sunulacak olan ve kontör kartları gibi alınabilecek GameSultan elektronik şifreleridir. Sitemizde bu e-şifreyi girerek G-cash yüklemeye yapabileceksiniz. Yanında alacağınız promosyon DVD ler ile hem yeni oyunları tanıma şansınız olacak hem de bu oyunları zahmetsizce yükleyebileceksiniz, kotonuzi boşuna harcamayacaksınız, yüklemek için saatlerce beklemeyeceksiniz!

### Multinet

Artık yemek molarınız daha eğlenceli olacak! Bir diğer yeni ödeme metodumuz ise multinet. Günümüzde pek çok kişinin yemeklerde kullandığı multinet kartları ile de G-cash yükleyebileceksiniz. Mesai saatleri ya da okul sebebiyle banka veya PTT ye gidip ödeme yapamayanlar yemek molarlarını da oyun için bir fırsata dönüştürececek, ya da her Multinet Restoranını bir ödeme noktası olarak kullanabilecek. Bu yöntemle de Banka masrafı artık tarih oluyor!

### Mobil Ödeme

Siz değerli GameSultan kullanıcılarını sevindirecek bir diğer ödeme yeniliği ise mobil ödeme özelliği. Diğer ödeme yöntemlerine göre daha pahalı olmasına rağmen keyfine düşkün kullanıcılarımız artık bu ödeme yöntemi ile evinden çıkmadan telefonlarına gelecek G-Pin'i sitemizde giirecek ve G-Cash alabilecek.

Oyunu Ciddiye Alıyorsan  
**game sultan**

[www.gamesultan.com](http://www.gamesultan.com)

## gamesultan.com'dan Alışveriş Yap KÂRLI ÇIK!

**Silkroad Online**

game sultan



**Sadece**  
8,25TL

**50 SILK**

game sultan



**Sadece**  
16,50TL

**100 SILK**

game sultan



**Sadece**  
49,50TL

**300 SILK**

game sultan



**Sadece**  
82,50TL

**500 SILK**

game sultan



**Sadece**  
115,50TL

**700 SILK**

game sultan



**Sadece**  
165,00TL

**1000 SILK**

**Bigpoint Oyunları**

game sultan



**Sadece**  
5TL

**5ytl'lik e-pin**

game sultan



**Sadece**  
10TL

**10ytl'lik e-pin**

sevdiğimiz OYUNU İSTEN MİSİNİZ?  
BANA UYGUN FİYATLAR VE %5  
KARLI BONUSU [GAMESULTAN.COM/BN](http://GAMESULTAN.COM/BN)

game sultan



**Sadece**  
21TL

**9€'luk e-pin**

game sultan



**Sadece**  
49TL

**21€'luk e-pin**

game sultan



**Sadece**  
99TL

**42€'luk e-pin**

\*FİYATLARIMIZA KDV DAHİLDİR

**OYUNCULAR İÇİN TEK ADRES**



**Silkroad Online**



**50**  
**Silk**

**7.50**  
TL

**Silkroad Online**



**100**  
**Silk**

**15**  
TL

**Silkroad Online**



**300**  
**Silk**

**45**  
TL

**Silkroad Online**



**500**  
**Silk**

**75**  
TL

**Silkroad Online**



**700**  
**Silk**

**105**  
TL

**Silkroad Online**



**1000**  
**Silk**

**150**  
TL

**G1 Kredi**



**400**  
**G1**

**7.5**  
TL

**G1 Kredi**



**800**  
**G1**

**15**  
TL

**G1 Kredi**



**1200**  
**G1**

**22.50**  
TL

**G1 Kredi**



**1600**  
**G1**

**30**  
TL

**G1 Kredi**



**2400**  
**G1**

**45**  
TL

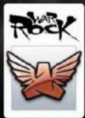
**G1 Kredi**



**3200**  
**G1**

**60**  
TL

**WarRock**



**Bronze**  
**Premium**  
30 günlük

**9.25**  
TL

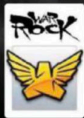
**WarRock**



**Silver**  
**Premium**  
30 günlük

**15**  
TL

**WarRock**



**Gold**  
**Premium**  
30 günlük

**22.50**  
TL

Rapidshare.com



**30**  
Günlük  
Premium

**19**  
TL

Rapidshare.com



**90**  
Günlük  
Premium

**51**  
TL

Rapidshare.com



**180**  
Günlük  
Premium

**83**  
TL

Rapidshare.com



**365**  
Günlük  
Premium

**145**  
TL

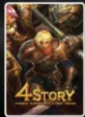
4Story



**35**  
Ay Taşı

**6.50**  
TL

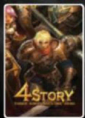
4Story



**125**  
Ay Taşı

**21.25**  
TL

4Story



**400**  
Ay Taşı

**52.50**  
TL

4Story



**1250**  
Ay Taşı

**105**  
TL

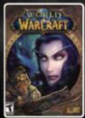
World of Warcraft



Pre-paid  
60 Day  
Game Card

**45**  
TL

World of Warcraft



Original  
Game CD-Key  
(EU)

**18**  
TL

World of Warcraft



Burning  
Crusade  
Expansion Pack (EU)

**18**  
TL

World of Warcraft



The Wrath of  
the Lich King  
Expansion Pack (EU)

**45**  
TL

Aion Online



**15**  
Günlük  
Time Code

**17**  
TL

Aion Online



**30**  
Günlük  
Time Code

**28**  
TL

Aion Online



**60**  
Günlük  
Time Code

**49**  
TL

**Knight Online**

**Bronze Premium**

9.50 TL

**Knight Online**

**Gold Premium**

26.50 TL

**Knight Online**

**Platinum Premium**

39.50 TL

**Knight Online**

**400 Knight Cash**

6.90 TL

**Knight Online**

**800 Knight Cash**

13.50 TL

**Knight Online**

**1200 Knight Cash**

20 TL

**Knight Online**

**1600 Knight Cash**

33 TL

**Knight Online**

**2400 Knight Cash**

45 TL

**Knight Online**

**3200 Knight Cash**

53 TL

**Metin2**

**35 Ejder Parası**

6 TL

**Metin2**

**125 Ejder Parası**

20 TL

**Metin2**

**500 Ejder Parası**

50 TL

**Metin2**

**1250 Ejder Parası**

100 TL

**Metin2**

**90 Ejder Parası (UGC)**

13.30 TL

**Metin2**

**200 Ejder Parası (UGC)**

26.50 TL

Karahan Online



240  
Han Para

7.50  
TL

Karahan Online



400  
Han Para

12.50  
TL

Karahan Online



800  
Han Para

25  
TL

Karahan Online



1600  
Han Para

50  
TL

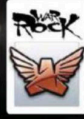
Karahan Online



2400  
Han Para

75  
TL

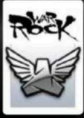
WarRock



Bronze  
Premium  
30 Gümlük

9.25  
TL

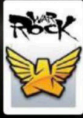
WarRock



Silver  
Premium  
30 Gümlük

15  
TL

WarRock



Gold  
Premium  
30 Gümlük

22.50  
TL

WarRock



400  
G1

7.50  
TL

WarRock



800  
G1

15  
TL

WarRock



1200  
G1

22.50  
TL

WarRock



1600  
G1

30  
TL

WarRock



2000  
G1

37.50  
TL

WarRock



2400  
G1

45  
TL

WarRock



3200  
G1

60  
TL



**İstanbul Kıyamet Vakti**



**Sobee  
Plus Paket**

**12  
TL**

**İstanbul Kıyamet Vakti**



**TTNET  
Plus Paket**

**12  
TL**

**Mynet Oyun**



**90 Günlük  
Abonelik**

**00.0  
TL**

**Magnet Ürünleri**



**Istanbul.net  
1 Aylık**

**28.84  
TL**

**Magnet Ürünleri**



**Izmir.net  
1 Aylık**

**28.84  
TL**

**Magnet Ürünleri**



**Ankara.net  
1 Aylık**

**28.84  
TL**

**Magnet Ürünleri**



**Bursa.net  
1 Aylık**

**28.84  
TL**

**Magnet Ürünleri**



**Adana.net  
1 Aylık**

**28.84  
TL**

**Magnet Ürünleri**



**Izmit.net  
1 Aylık**

**28.84  
TL**

**Magnet Ürünleri**



**Mugla.net  
1 Aylık**

**28.84  
TL**

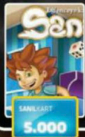
**Magnet Ürünleri**



**Eskisehir.com  
1 Aylık**

**28.84  
TL**

**Sanalika**



**5000'lik  
Sanıl Kart**

**5  
TL**

**Ultimate**



**Game  
Card**

**5 \$  
+KDV**

**Ultimate**



**Game  
Card**

**10 \$  
+KDV**

**Ultimate**



**Game  
Card**

**20 \$  
+KDV**

GELECEK SAYI **FREE**  
**2PLAY**'DE



MULTILINGUAL SERVICE  
**Perfect World**  
INTERNATIONAL

BURADAN AYRILMAK İSTEMEYECEKSİNİZ!

MULTILINGUAGE SERVICE

# Perfect World

INTERNATIONAL



[www.perfectworld.com](http://www.perfectworld.com)